

EPSON
EXCEED YOUR VISION

Multimedia Projector

EB-Z8000WU
EB-Z8050W

사용설명서



이 설명서의 저작권은 한국엡손주식회사에 있습니다. 한국엡손주식회사의 사전 서면 동의 없이 이 설명서 내용의 일부 또는 전부를 무단으로 복제하거나 정보 검색 시스템에 저장하거나 전자, 기계, 복사기에 의한 복사, 디스크 복사 등 어떠한 형태나 수단으로도 전송하는 것을 금합니다. 한국엡손주식회사는 이 설명서에 포함된 정보의 사용과 관련된 특허 문제에 대해 책임지지 않습니다. 또한 이 설명서에 포함된 정보를 사용함으로써 발생한 손해에 대해서도 책임지지 않습니다.

한국엡손주식회사와 계열사는 이 제품 구입자 또는 제3자가 이 제품의 사고, 오용, 남용 또는 이 제품의 무단 변형, 수리, 개조 또는 한국엡손주식회사의 운영 관리 지침에 대한 미준수로 입은 손해, 손실, 비용 또는 지출에 대해 책임지지 않습니다.

한국엡손주식회사는 Epson 정품 또는 Epson 공인 제품으로 지정한 제품 이외의 옵션이나 소모품을 사용하여 발생한 손해나 문제에 대해 책임지지 않습니다.

이 사용설명서의 내용은 사전 통보 없이 변경되거나 업데이트될 수 있습니다.

이 사용설명서의 그림과 실제 프로젝터의 모습은 다를 수 있습니다.

공지 사항:

Windows Vista 및 Windows 로고는 Microsoft Corporation의 상표입니다.

IBM, DOS/V 및 XGA는 International Business Machines Corp.의 상표 또는 등록 상표입니다.

Macintosh, Mac, iMac은 Apple, Inc.의 등록 상표입니다.

Windows, WindowsNT 및 PowerPoint는 미국 및 기타 국가에서 Microsoft Corporation의 상표 또는 등록 상표입니다.

Dolby는 Dolby Laboratories의 상표입니다.

Pixelworks와 DNX는 Pixelworks Inc.의 상표입니다.

PJLink 상표는 등록 상표이거나 이미 일본 미국 및 기타 국가에서 등록되어 있습니다.



이 설명서에 사용된 타사 제품 이름은 단지 확인용이며 각 소유 회사의 상표일 수 있습니다. Epson은 이들 상표에 대한 어떠한 권리도 없습니다.

이 기기는 가정용(B급)으로 전자파적합등록을 한 기기로서 주로 가정에서 사용하는 것을 목적으로 하며, 모든 지역에서 사용할 수 있습니다.






이 설명서에 사용된 표기법

안전 표시

사용설명서와 프로젝트에 사용된 그래픽 기호는 프로젝터를 안전하게 사용하는 방법을 나타냅니다. 인체 또는 재산에 대한 피해를 방지하기 위해 이러한 주의 기호를 잘 이해하고 준수하십시오.



 경고	이 기호는 무시할 경우 잘못된 취급으로 인해 부상 또는 사망으로 이어질 수 있는 정보를 나타냅니다.
 주의	이 기호는 무시할 경우 잘못된 취급으로 인해 부상 또는 신체 손상으로 이어질 수 있는 정보를 나타냅니다.

일반 정보 표시

	세심하게 주의하지 않으면 기기 손상이나 인체 부상을 일으킬 수 있는 절차를 나타냅니다.
	주제와 관련하여 알아 두면 유용한 추가 정보를 나타냅니다.
	주제에 관련된 상세한 정보를 찾을 수 있는 페이지를 나타냅니다.
	이 기호 앞의 밑줄 친 단어에 대한 설명을 용어 해설에서 찾아볼 수 있습니다. “부록”의 “용어 해설”을 참조하십시오.  p.146
순서	작동 방법 및 작동 순서를 나타냅니다. 이 표시가 있는 절차는 번호 순서대로 수행해야 합니다.
[(이름)]	리모컨 또는 제어판에 있는 버튼의 이름을 나타냅니다. 예: [Esc] 버튼
“(메뉴 이름)” 밝기(굵게 표시된 설정)	환경 설정 메뉴의 항목을 나타냅니다. 예: 영상 메뉴에서 “ 밝기 ”를 선택합니다. 영상 메뉴 - 밝기

안전 지시 사항

프로젝터를 사용하기 전에 모든 안전 및 작동 지시사항을 읽어야 합니다.
 지시사항을 모두 읽은 후에는 나중에 참조할 수 있도록 이 설명서를 보관하십시오.
 사용설명서와 프로젝트에 사용된 그래픽 기호는 프로젝터를 안전하게 사용하는 방법을 나타냅니다.
 인체 또는 재산에 대한 피해를 방지하기 위해 이러한 주의 기호를 잘 이해하고 준수하십시오.



 경고	이 기호를 무시할 경우 잘못된 취급으로 인해 부상 또는 사망으로 이어질 수 있는 정보를 나타냅니다.
 주의	이 기호를 무시할 경우 잘못된 취급으로 인해 부상 또는 신체 손상으로 이어질 수 있는 정보를 나타냅니다.

기호 설명









금지 작업을 나타내는 기호

	하지 마십시오.
	분해하지 마십시오.
	만지지 마십시오.
	젖지 않도록 하십시오.
	습기가 많은 곳에서 사용하지 마십시오.
	불안정한 곳에 두지 마십시오.








필수 작업을 나타내는 기호

	지시사항
	콘센트에서 플러그를 분리하십시오.





안전 지시 사항

 경고	
 콘센트에서 플러그를 분리하십시오.	<p>다음과 같은 상황이 발생하면 콘센트에서 플러그를 빼고 전문 서비스 기술자에게 수리를 의뢰하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 프로젝터에서 연기, 이상한 냄새 또는 소음이 발생할 경우 • 프로젝터 안에 액체나 이물질이 들어간 경우 • 프로젝터를 떨어뜨리거나 케이스가 손상된 경우 <p>이러한 상태에서 계속 사용할 경우 화재나 감전을 유발할 수 있습니다. 직접 프로젝터를 수리하지 마십시오. 모든 수리 작업은 전문 서비스 기술자에게 문의하십시오. 플러그를 쉽게 뽑을 수 있는 콘센트 근처에 이 프로젝터를 설치하십시오.</p>
 분해하지 마십시오.	<p>사용설명서에서 특별히 설명한 경우를 제외하고 프로젝터의 덮개를 열지 마십시오. 프로젝터를 분해하거나 변경하지 마십시오(소모품 포함). 모든 수리 작업은 전문 서비스 기술자에게 문의하십시오.</p> <p>프로젝터 내부 전압으로 인해 심각한 부상을 입을 수 있습니다.</p>
 지시사항	<p>프로젝터를 천장에 설치하는 경우, 전문 기술자가 승인된 장착 장비만 사용하여 이 프로젝터를 설치해야 합니다.</p> <p>설치 작업을 적절하게 수행하지 않을 경우, 프로젝터가 떨어질 수 있습니다. 이 경우 부상이나 사고가 발생할 수 있습니다. 고객센터에 문의하여 설치 작업을 수행하십시오.</p>
 하지 마십시오.	<p>나사가 느슨해지는 것을 방지하기 위해 천장 장착기에 접착제를 사용하거나 프로젝터에 윤활유나 기름과 같은 물질을 사용하는 경우, 프로젝터 덮개가 손상되어 천장 장착기에서 떨어질 수 있습니다. 이 때 천장 장착기 아래에 사람이 있을 경우 심각한 부상을 입게 되고 프로젝터도 손상될 수 있습니다. 천장 장착기를 설치하거나 조정할 때 나사가 느슨해지는 것을 방지할 목적으로 접착제를 바르거나 기름 또는 윤활유 등을 사용하지 마십시오.</p>
 습기가 많은 곳에서 사용하지 마십시오.	<p>프로젝터를 물, 비 또는 습도가 지나치게 높은 곳에 노출시키지 마십시오.</p>
 하지 마십시오.	<p>프로젝터에 명시된 전원 유형을 사용하십시오. 지정된 전원 이외의 전원을 사용할 경우 화재나 감전을 유발할 수 있습니다. 사용 가능한 전원을 확실히 모르는 경우 당사 고객센터나 현지 전기 회사에 문의하십시오.</p>
 지시사항	<p>전원 케이블 규격을 확인하십시오. 잘못된 전원 케이블을 사용하면 화재나 감전의 위험이 있습니다.</p> <p>프로젝터에 들어 있는 전원 케이블은 구입 국가의 전원 공급 요건을 준수합니다. 구입한 국가에서 사용할 경우 프로젝터와 함께 제공되는 전원 케이블 외의 다른 전원 케이블을 사용하지 마십시오. 해외에서 프로젝터를 사용할 경우, 전원 공급 전압, 콘센트 형태, 프로젝터의 정격이 현지 표준을 준수하는지 확인하고 해당 국가에서 사용할 수 있도록 적합한 전원 케이블을 구입하십시오.</p>










⚠ 경고

 지시사항	<p>플러그 취급 시 다음 안전 조치를 따르십시오.</p> <p>이 안전 조치를 준수하지 않으면 화재나 감전의 위험이 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 콘센트, 연장 케이블 또는 멀티 소켓 장치에 과부하가 걸리지 않도록 하십시오. • 먼지가 있는 콘센트에 플러그를 꽂지 마십시오. • 플러그를 콘센트에 단단히 꽂으십시오. • 플러그를 젖은 손으로 만지지 마십시오. • 플러그를 뽑을 때 전원 케이블을 당기지 마십시오. 항상 플러그를 잡고 분리하십시오.
 하지 마십시오.	<p>손상된 전원 케이블을 사용하지 마십시오. 화재나 감전을 유발할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 전원 케이블을 변경하지 마십시오. • 전원 케이블에 무거운 물체를 올려 두지 마십시오. • 전원 케이블을 과도하게 구부리거나, 비틀거나 당기지 마십시오. • 뜨거운 전기 기기 근처에는 전원 케이블을 두지 마십시오. <p>전원 케이블이 손상된 경우(전선이 노출되거나 파손된 경우 등), 당사 고객센터에 문의하여 교체하십시오.</p>
 만지지 마십시오.	<p>번개가 치는 경우 플러그를 만지지 마십시오. 감전될 수 있습니다.</p>
 젖지 않도록 하십시오.	<p>프로젝터 위에 액체, 물 또는 화학물질이 든 용기를 올려 두지 마십시오.</p> <p>용기가 쏟아져서 내용물이 프로젝터 안으로 들어가면 화재나 감전을 유발할 수 있습니다.</p>
 하지 마십시오.	<p>램프가 켜져 있는 경우 밝은 빛이 눈에 손상을 줄 수 있으므로 프로젝터 렌즈를 들여다 보지 마십시오.</p>
 하지 마십시오.	<p>공기 흡입구나 환기구에 금속성 또는 가연성 물체, 이물질 등을 넣지 마십시오. 화재나 감전을 유발할 수 있습니다.</p>
 지시사항	<p>내압이 높은 수은 램프가 프로젝터의 광원으로 사용됩니다. 아래 지시사항을 준수하십시오.</p> <p>다음 내용을 준수하지 않을 경우 부상을 입거나 수은 중독을 일으킬 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 램프를 분해, 손상시키거나 어떤 충격도 가하지 마십시오. • 수은 램프 안의 가스에는 수은 증기가 있을 수 있습니다. 램프가 깨진 경우, 실내를 환기시켜 방출된 가스를 흡입하거나 눈이나 입에 들어가지 않도록 하십시오. • 프로젝터를 사용 중인 경우 프로젝터 가까이에 얼굴을 대지 마십시오. • 프로젝터를 천장에 설치한 경우 램프 덮개를 분리할 때 작은 유리 조각이 떨어질 수 있으므로 특히 주의해야 합니다. 프로젝터를 청소하거나 램프를 직접 교체하는 경우 유리 조각이 눈이나 입에 들어가지 않도록 매우 주의해야 합니다. <p>램프가 깨져서 방출된 가스를 흡입하거나 깨진 유리 조각이 눈이나 입에 들어간 경우, 또는 기타 이상 징후가 발생한 경우 즉시 진료를 받으십시오. 적절한 램프 폐기에 관한 현지 규정을 참조하고 쓰레기와 함께 버리지 마십시오.</p>








안전 지시 사항

 경고	
 하지 마십시오.	<p>차창이 닫혀 있는 차량 내부, 직사광선에 노출될 수 있는 장소 또는 온도가 지나치게 높은 장소에는 프로젝터나 배터리가 장착된 리모컨을 두지 마십시오.</p> <p>열 변형 또는 기기 고장이 발생하여 화재로 이어질 수 있습니다.</p>
 하지 마십시오.	<p>렌즈 또는 프로젝터의 필터와 같은 부품에 묻은 이물질이나 먼지를 제거하기 위해 가연성 가스가 포함된 스프레이를 사용하지 마십시오.</p> <p>프로젝터 작동 중에는 프로젝터 내부의 램프가 뜨거워지므로 가스가 발화되어 화재가 발생할 수 있습니다.</p>
 하지 마십시오.	<p>공기 중에 가연성 가스 또는 폭발성 가스가 있는 곳에서는 프로젝터를 사용하지 마십시오.</p> <p>프로젝터 작동 중에는 프로젝터 내부의 램프가 뜨거워지므로 가스가 발화되어 화재가 발생할 수 있습니다.</p>

⚠ 주의

 하지 마십시오.	<p>습기 또는 먼지가 많은 장소, 조리 기기나 열 기기 근처 또는 연기나 증기가 발생할 수 있는 장소에서는 프로젝터를 사용하지 마십시오. 이 프로젝터를 실외에서 장시간 사용하거나 보관하지 마십시오. 화재나 감전을 유발할 수 있습니다.</p>
 하지 마십시오.	<p>프로젝터 케이스의 슬롯과 입구를 막지 마십시오. 슬롯과 입구는 환기되도록 하며 프로젝터가 과열되지 않도록 해 줍니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 프로젝터 밑에 있는 이물질이나 종이는 사용 중에 에어필터를 막을 수 있습니다. 프로젝터 아래의 에어필터에 달라 붙을 수 있는 물질을 모두 제거하십시오. 프로젝터를 벽 가까이 설치할 경우, 벽과 환기구 사이에 최소한 20cm 이상의 공간을 남겨 두십시오. • 소파, 두꺼운 천이나 기타 부드러운 표면 또는 밀폐된 캐비닛에 프로젝터를 두면 환기가 제대로 이루어지지 않습니다.
 불안정한 곳에 두지 마십시오.	<p>불안정한 카트, 받침대 또는 테이블에 프로젝터를 놓지 마십시오. 프로젝터가 떨어지거나 뒤집어져 부상을 당할 수 있습니다.</p>
 하지 마십시오.	<p>프로젝터를 밟거나 프로젝터 위에 무거운 물체를 올려 두지 마십시오. 프로젝터가 쓰러지거나 떨어져 부상을 당할 수 있습니다.</p>
 하지 마십시오.	<p>투사가 진행되는 동안 환기구 근처에 열에 의해 말리거나 손상될 수 있는 물건을 두거나 환기구에 손이나 얼굴을 가까이 대지 마십시오. 환기구에서 뜨거운 공기가 나오므로 화상, 뒤틀림 또는 기타 사고가 발생할 수 있습니다.</p>
 하지 마십시오.	<p>탈착식 렌즈 덮개가 부착되어 있는 상태에서 이미지를 투사하지 마십시오. 열로 인해 렌즈 덮개가 녹을 수 있습니다. 이 경우 렌즈 덮개를 만지면 화상이나 부상을 입을 수 있습니다. A/V 소거 기능을 사용하여 일시적으로 투사를 중지하거나, 전원을 끄십시오.</p>
 하지 마십시오.	<p>프로젝터를 사용한 직후에는 램프가 매우 뜨거우므로 바로 분리하지 마십시오. 램프를 분리하기 전에 먼저 전원 공급기를 끈 다음 램프가 완전히 냉각될 때까지 사용설명서에 나와 있는 시간만큼 기다리십시오. 램프에서 발생하는 열로 인해 화상이나 그 밖의 부상을 유발할 수 있습니다.</p>
 하지 마십시오.	<p>촛불처럼 불꽃이 있는 열원을 프로젝터 위 또는 근처에 두지 마십시오.</p>
 콘센트에서 플러그를 분리하십시오.	<p>프로젝터를 오랫동안 사용하지 않을 경우에는 프로젝터의 전원 케이블을 뽑아 두십시오. 그렇지 않으면, 절연 상태가 저하되어 화재가 발생할 수 있습니다.</p>

안전 지시 사항

 주의	
 콘센트에서 플러그를 분리하십시오.	프로젝터를 옮기기 전에 전원이 꺼져 있는지, 플러그가 콘센트에 연결되어 있지 않은지, 모든 케이블이 분리되어 있는지 확인하십시오. 화재나 감전을 유발할 수 있습니다.
 콘센트에서 플러그를 분리하십시오.	청소 전에 콘센트에서 플러그를 분리하십시오. 그러면 청소 도중 감전 사고가 발생하는 것을 막을 수 있습니다.
 지시사항	프로젝터를 청소할 때는 젖은 천이나 알코올, 시너 또는 벤젠과 같은 용제를 사용하지 마십시오. 수분 침투 또는 프로젝터 케이스 손상 및 파손은 감전을 유발할 수 있습니다.
 지시사항	배터리를 잘못 사용할 경우 배터리액이 누출되거나 배터리가 파열되어 화재, 부상 또는 프로젝터 부식을 유발할 수 있습니다. 배터리 교체 시 다음 안전 조치를 따르십시오. <ul style="list-style-type: none"> • 극성(+ 및 -)을 올바르게 맞춰 배터리를 삽입하십시오. • 종류가 다른 배터리를 사용하거나 오래된 배터리와 새 배터리를 함께 사용하지 마십시오. • 사용설명서에 지정된 배터리 이외의 다른 배터리는 사용하지 마십시오. • 배터리가 누출된 경우 배터리액을 부드러운 천으로 닦으십시오. 배터리액이 손에 묻은 경우, 즉시 손을 닦으십시오. • 배터리가 소모되면 즉시 교체하십시오. • 프로젝터를 장시간 사용하지 않을 경우, 배터리를 분리하십시오. • 배터리를 열 또는 화염에 노출시키거나 물에 넣지 마십시오. • 다 쓴 배터리는 현지 규정에 따라 폐기하십시오. • 배터리는 어린이의 손이 닿지 않는 곳에 보관하십시오. 배터리를 삼킬 경우 질식할 수 있으므로 매우 위험합니다.
 지시사항	프로젝터의 유지 보수 일정을 따르십시오. 오랫동안 프로젝터 내부를 청소하지 않으면 먼지가 쌓여서 화재나 감전을 유발할 수 있습니다. 필요에 따라 에어필터를 주기적으로 교체하십시오. 프로젝터 내부를 청소하려면 당사 고객센터에 문의하십시오.
 하지 마십시오.	뜨거운 스프링에서 나오는 유황 가스와 같은 부식성 가스가 있는 곳에서 프로젝터를 사용하지 마십시오. 오작동이 발생할 수 있습니다.

취급 및 보관 시 참고사항

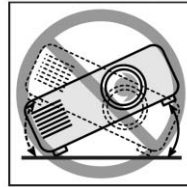
고장, 작동 오류 또는 프로젝터 손상을 방지하기 위해 다음 안전 조치를 따르십시오.

취급 및 보관 시 참고사항

- 온도가 너무 높아지거나 낮아질 수 있는 곳에서 프로젝터를 사용하거나 보관하지 마십시오. 또한 온도가 갑자기 변할 수 있는 장소도 피하십시오.
- 프로젝터의 사용 및 보관 시에는 반드시 사용설명서에 명시된 작동 온도 및 보관 온도를 준수해야 합니다.
- 진동이 있거나 충격을 받을 수 있는 곳에 프로젝터를 설치하지 마십시오.
- 고압 전선이나 자기장이 발생하는 곳 근처에 프로젝터를 설치하지 마십시오. 올바르게 작동하지 않을 수 있습니다.
- 다음 조건에서는 프로젝터를 작동하지 마십시오. 이 지시사항을 준수하지 않을 경우 작동 문제나 사고가 발생할 수 있습니다.



프로젝터를 옆으로 세워 놓은 경우



프로젝터를 기울인 경우

- 사용설명서에 나와 있는 것 이상으로 프로젝터를 앞/뒤로 기울이지 마십시오.
- 렌즈를 맨손으로 만지지 마십시오.
- 프로젝터를 사용하지 않을 때에는 렌즈가 더러워지거나 손상되지 않도록 항상 렌즈에 렌즈 덮개를 닫아두십시오.
- 보관 시에는 리모컨에서 배터리를 빼내십시오. 배터리를 리모컨에 오랫동안 방치할 경우 배터리액이 누출될 수 있습니다.
- 기름이나 담배로 인한 연기가 발생하는 장소에서 프로젝터를 사용하거나 보관하지 마십시오. 투사된 이미지의 화질에 악영향을 줄 수 있습니다.
- 프로젝터 내부를 청소하려면 당사 고객지원센터에 문의하십시오. 오랫동안 프로젝터 내부를 청소하지 않으면, 먼지가 쌓여서 화재나 감전을 유발할 수 있습니다.
- Epson은 서비스 보증 조건을 벗어난 프로젝터 손상이나 램프 결함에 의한 손실이나 상해에 대해 어떠한 책임도 없습니다.
- 정지 이미지가 장시간 표시되면 이미지 잔상이 스크린에 남을 수 있습니다. 이미지를 동일한 위치에 장시간 표시하지 마십시오.

취급 및 보관 시 참고사항

투사 램프

내압이 높은 수은 램프가 프로젝터의 광원으로 사용됩니다.

수은 램프는 다음과 같은 특성을 가집니다.

- 사용할수록 램프의 광도가 떨어집니다.
- 램프의 수명이 다 되면 더 이상 켜지지 않거나 큰 소리를 내며 꺼질 수도 있습니다.
- 램프의 수명은 개별 램프의 특성과 작동 환경에 따라 현저하게 달라집니다. 따라서 필요할 경우에 대비하여 항상 예비 램프를 준비해 두어야 합니다.
- 램프 교체 시기가 지나면 램프가 꺼질 위험이 더 커집니다. 램프 교체 메시지가 나타나면 가능한 빨리 램프를 새 것으로 교체하십시오.

LCD 패널

LCD 패널은 초정밀 기술로 제조됩니다. 그러나 때때로 패널에 검정색 점이 나타나거나 빨강, 파랑 또는 녹색 점이 지나치게 밝게 표시될 수 있습니다. 뿐만 아니라 컬러 줄무늬 또는 밝기가 불규칙하게 변할 수 있습니다. 이는 LCD 패널의 특성에 의한 것이며 오작동 신호가 아닙니다.

프로젝터 이동 시 참고사항

- 프로젝터의 전원을 끈 다음 콘센트에서 전원 케이블을 분리하십시오.
또한 다른 모든 케이블이 분리되었는지 확인하십시오.
- 렌즈에 렌즈 덮개를 닫아두십시오.
- 조정 다리를 줄이십시오.
- 해당 프로젝터 모델에 손잡이가 있으면 이동 시 손잡이를 사용하십시오.

수리를 위해 프로젝터를 제조업체로 운반하는 경우

내부 프로젝터 구성요소는 많은 유리 부품과 고정밀 부품으로 구성되어 있습니다. 프로젝터 운반 시 프로젝터가 충격을 받아 손상되지 않도록 하려면 다음과 같은 조치를 취하십시오.

- 프로젝터를 운반할 때에는 프로젝터 구입 시 사용되었던 포장지와 완충재를 사용하십시오.
포장지가 없는 경우에는 프로젝터가 충격을 받지 않도록 프로젝터를 완충재로 안전하게 포장한 후 알아보기 쉽게 "파손 주의" 표시를 하여 단단한 박스에 넣은 다음 운반하십시오.
- 프로젝터를 운반할 때에는 해당 택배 회사가 파손되기 쉬운 장치를 운반하는 데 필요한 장비를 갖추고 있는지 확인하고, 해당 내용물이 파손되기 쉬운 물품이라는 사실을 알려 주십시오.

프로젝터를 직접 운반하는 경우

프로젝터를 직접 운반할 경우에는 단단한 재질의 여행 가방이나 연질 휴대용 케이스를 사용하여 프로젝터를 운반하십시오.

항공기를 이용하는 경우 프로젝터를 개인 수하물로 휴대하십시오.

* Epson은 프로젝터 운반 도중 프로젝트에 발생한 손상에 대해 책임을 지지 않습니다.

국외용 전원 케이블

이 프로젝트와 함께 제공되는 전원 케이블은 전기 안전 규정을 준수합니다. 프로젝트와 함께 제공된 전원 케이블 이외의 것은 사용하지 마십시오.

해외에서 프로젝터를 사용할 경우 전원 공급 전압, 콘센트 형태, 프로젝트의 정격이 현지 표준을 준수하는지 확인하고 해당 국가에서 적합한 전원 케이블을 구입하십시오.

적합한 전원 케이블 구입에 대한 자세한 내용은 당사 고객센터에 문의하십시오.

일반 전원 케이블 규격

전원 케이블은 사용 국가에 관계 없이 다음 조건을 준수해야 합니다.

- 전원 케이블에는 프로젝터를 사용하게 될 국가의 규격 관련 기관에서 제공한 인증 마크가 있어야 합니다.
- 전원 플러그의 형태는 사용 국가의 콘센트와 동일해야 합니다.

목차

이 설명서에 사용된 표기법	2
안전 지시 사항	3
취급 및 보관 시 참고사항	9

소개

프로젝터의 특징	16
천장에 장착하여 설치한 경우 사용이 간편	16
믿을 수 있는 신뢰성	18
큰 투사 영역 및 정밀한 컬러	18
향상된 보안 기능	19
쉬운 사용법	19
네트워크를 통해 프로젝터 사용(EB-Z8050W만 해당)	19
각 부분 명칭 및 기능	20
전면/윗면	20
인터페이스	21
후면	23
리모컨	24

유용한 기능

투사 이미지의 왜곡 보정	28
Quick Corner로 왜곡 보정	28
투사된 이미지 변경	32
자동으로 수신 신호 감지 및 투사 이미지 변경(Source Search)	32
리모컨으로 대상 이미지 전환	33
투사 이미지 향상 기능	34
투사 품질 선택(컬러 모드 선택)	34
자동 조리개 설정	35
이미지 잠시 숨기기(Shutter)	36
이미지 정지(Freeze)	37
화면설정 비율 변경	38
변경 방법	38
비디오 기기 이미지의 화면설정 비율 변경	39
컴퓨터 이미지의 화면설정 비율 변경	40
포인터 기능(포인터)	42
이미지의 일부 확대(E-Zoom)	43
여러 대의 프로젝터를 사용할 때 대상 프로젝터 대수 제한	45
프로젝터 ID 설정	46
프로젝터 ID 확인	47
리모컨 ID 설정	48
여러 프로젝터의 컬러 보정(멀티 스크린 컬러 조정)	49
보정 절차 요약	49
보정 방법	50
보안 기능	51
사용자 관리(암호 보호)	51
암호 보호의 유형	51
암호 보호 설정	52
암호 입력	53
버튼 조작 제한	54
조작 잠금 설정	54

렌즈 조작 잠금	56
도난 방지 잠금 장치	57
도난 방지 와이어 설치	57

환경 설정 메뉴

환경 설정 메뉴 사용	60
기능 목록	62
영상 메뉴	62
신호 메뉴	63
설정 메뉴	65
고급 설정 메뉴	66
네트워크 메뉴(EB-Z8000WU만 해당)	68
네트워크 메뉴(EB-Z8050W만 해당)	70
네트워크 메뉴 조작에 대한 참고사항	71
화면 표시 키보드 조작	71
기본 설정 메뉴	72
무선LAN 메뉴(옵션 무선 LAN 장치를 설치한 경우만 해당)	73
보안 메뉴(옵션 무선 LAN 장치를 설치한 경우만 해당)	74
유선 LAN 메뉴	77
메일 메뉴	78
기타 메뉴	79
초기화 메뉴	80
정보 메뉴(변경 불가)	81
초기화 메뉴	82

문제 해결

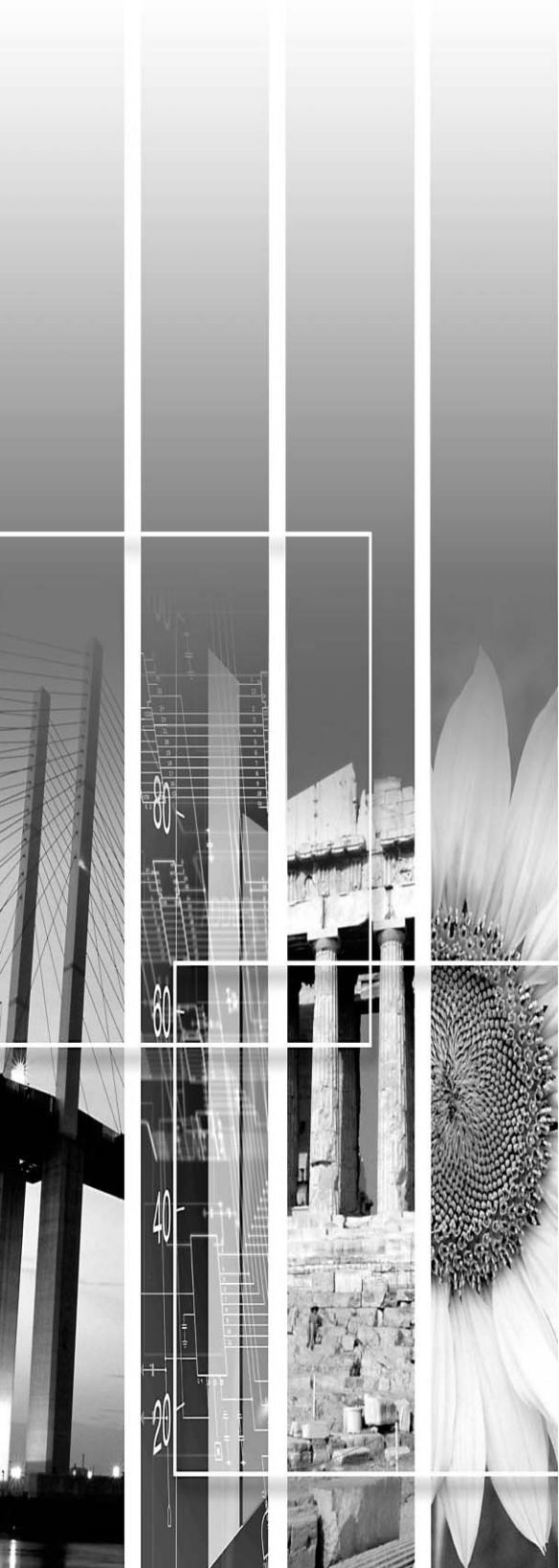
도움말 사용	84
문제 해결	86
표시등 관독	86
☹ 표시등이 적색으로 켜지거나 깜박이는 경우	87
⚠ 표시등이 켜져 있거나 깜박이는 경우	88
표시등이 도움이 되지 않는 경우	90
이미지 관련 문제	91
투사가 시작될 때 발생하는 문제	95
기타 문제	95

부록

설치 방법	98
청소	100
프로젝터 표면 청소	100
렌즈 청소	100
에어필터 청소	100
소모품 교체	104
리모컨 배터리 교체	104
램프 교체	105
램프 교체 기간	105
램프 교체 방법	106
램프 타이머 초기화	109
에어필터 교체	109

목차

에어필터 교체 시기	109
에어필터 교체 방법	109
옵션 부속품 및 소모품	112
옵션 부속품	112
소모품	112
운반 시 주의사항	113
가까운 거리 이동 시	113
운반 도중	113
사용자 로고 저장	114
무선 LAN 액세스 지점으로 WPS(Wi-Fi 보호 설정) 연결하기	
(EB-Z8050W에만 해당)	117
연결 설정 방법	117
버튼 누르기 방법을 이용한 연결 구성	119
PIN 코드 방법을 이용한 연결 구성	121
화면 크기 및 투사 거리	124
EB-Z8000WU 투사 거리	124
EB-Z8050W 투사 거리	125
LAN 케이블 연결	127
외부 모니터에 연결	128
프로젝터 렌즈 장치 분리 및 장착	129
제거	129
장착	131
문제 메일 통지 판독 기능	133
ESC/VP21 명령	134
명령 목록	134
케이블 레이아웃	135
직렬 연결	135
통신 프로토콜	135
PJLink 정보	136
지원되는 모니터 디스플레이	137
EB-Z8000WU 에서 지원되는 모니터 디스플레이	137
컴퓨터 신호(아날로그 RGB)	137
컴포넌트 비디오	138
컴포지트 비디오/S-비디오	138
HDMI/DVI-D 입력 포트의 입력 신호	139
EB-Z8050W 에서 지원되는 모니터 디스플레이	140
컴퓨터 신호(아날로그 RGB)	140
컴포넌트 비디오	141
컴포지트 비디오/S-비디오	141
HDMI/DVI-D 입력 포트의 입력 신호	142
사양	143
프로젝터 일반 사양	143
커넥터	143
소프트웨어 작동 조건	144
외관	145
용어 해설	146
고객 지원 정보	148
제품보증서	149



소개

이 장에서는 프로젝터의 특징과 부품 명칭을 설명합니다.

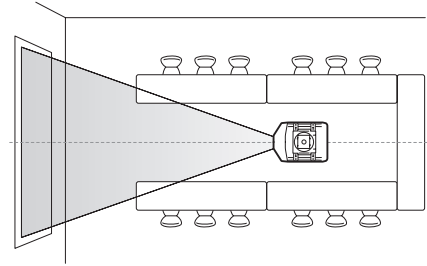
프로젝터의 특징	16
천장에 장착하여 설치한 경우 사용이 간편	16
믿을 수 있는 신뢰성	18
큰 투사 영역 및 정밀한 컬러	18
향상된 보안 기능	19
쉬운 사용법	19
네트워크를 통해 프로젝터 사용(EB-Z8050W만 해당)	19
각 부분 명칭 및 기능	20
전면/윗면	20
인터페이스	21
후면	23
리모컨	24

프로젝터의 특징

천장에 장착하여 설치한 경우 사용이 간편

■ 중앙에 설치된 렌즈

렌즈가 프로젝터 중앙에 위치하면 균형을 잘 잡을 수 있으며 천장에 장착하기가 용이해집니다.
또한 스크린과 프로젝터를 일직선으로 정렬하기 쉬워집니다.

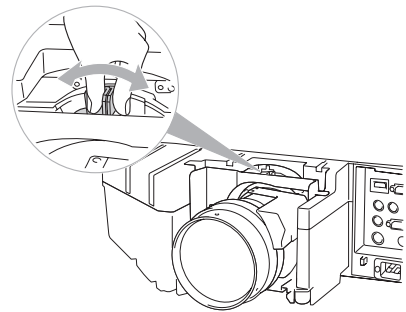


■ 전자식 렌즈 이동, 줌, 초점 기능을 탑재

렌즈 이동 기능을 사용하여 수평 및 수직으로 투사 이미지의 위치를 조정할 수 있어 어떠한 위치에도 설치가 가능합니다.
렌즈 이동, 줌, 초점 기능은 프로젝터를 천장에 장착한 경우에도 리모컨으로 쉽게 조작할 수 있습니다.

■ 6개의 옵션 렌즈 제공

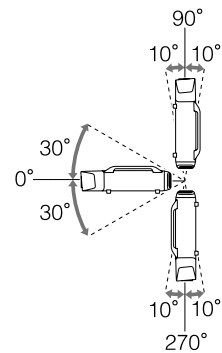
투사 거리와 목적에 따라 가장 적합한 렌즈를 선택할 수 있습니다. 모든 옵션 렌즈는 베이오넷(bayonet)형을 사용하기 때문에 옵션 렌즈를 간단하고 쉽게 교체 및 설치할 수 있습니다. (▶ p.112, p.129)



■ 수평 및 수직 설치 가능

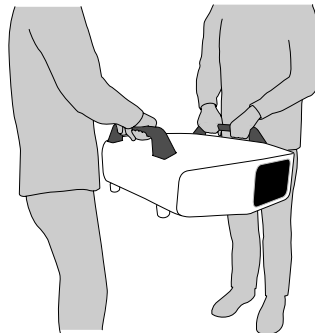
프로젝터를 위 또는 아래로 향하게 하여 천장이나 바닥에 이미지를 투사할 수 있습니다. 이를 통해 프로젝터는 강렬한 인상을 줄 수 있는 효과적인 커뮤니케이션 도구가 될 것입니다.

(▶ p.98)



■ 주변 환경과 조화를 이루며 설치하기 쉽도록 설계

정교하게 설계된 이 프로젝터는 깔끔한 외장을 위해 케이블을 수납할 수 있는 케이블 덮개가 있습니다. 프로젝터 운반 및 설치 시 안전하게 다룰 수 있도록 바 형태의 손잡이가 설계되어 있습니다. 이 손잡이에 천장 장착기를 부착하여 프로젝터를 천장에 장착할 수 있습니다. 프로젝터를 뒤집을 필요가 없기 때문에 설치하기가 쉽습니다. 제어판이 프로젝터 뒷면에 배열되어 있기 때문에 스크린을 보면서 쉽게 초기 설정을 지정할 수 있습니다.



■ 손쉬운 유지 보수

드라이버를 사용하지 않아도 프로젝터 뒷면의 덮개를 열어 램프를 당겨 빼서 교체할 수 있습니다. 하나의 에어필터를 사용하기 때문에 청소 및 교체가 쉽습니다. 램프와 에어필터를 분리해도 덮개가 떨어지지 않기 때문에 천장에 장착한 경우라도 안전하게 교체할 수 있습니다.

프로젝터의 특징

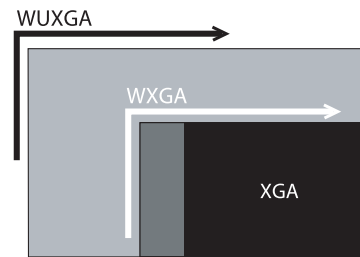
믿을 수 있는 신뢰성

프로젝터에는 두 개의 램프가 장착되어 있습니다. 하나의 램프가 꺼지더라도 나머지 램프로 계속 투사할 수 있어 중요한 프리젠테이션을 중단할 필요가 없습니다.

큰 투사 영역 및 정밀한 컬러

■ 고해상도의 WUXGA 패널 장착 (EB-Z8000WU만 해당)

스크린에 많은 정보를 투사할 수 있습니다. 따라서 화면을 이동하거나 전환할 필요 없이 정보를 한 눈에 볼 수 있습니다.



■ 디지털 영화용 컬러 영역을 지원하는 Epson 시네마 필터

디지털 영화용 컬러 영역을 100% 재현하려면 컬러 모드에서 영화 또는 sRGB를 선택하여 Epson 시네마 필터를 사용하십시오. 컬러가 완전하고 심도 있게 재현됩니다.

■ 정밀한 컬러 조정

컬러 모드뿐만 아니라 이미지의 절대색온도 및 각 RGB 컬러의 농도도 조정할 수 있습니다. 또한 각 RGBCMY의 색상, 채도, 밝기를 조정할 수 있기 때문에 이미지를 아주 세밀한 부분까지 깊이 있고 색상이 일치하도록 투사할 수 있습니다.

향상된 보안 기능

■ 암호 보호를 통한 사용자 제한 및 관리

암호를 설정하면 해당 프로젝트를 사용할 수 있는 사용자를 제한할 수 있습니다. 🖱️ p.51

■ 제어판에서의 버튼 조작을 제한하는 조작 잠금 기능

이 기능을 사용하면 행사나 학교 등에서 허가 없이 사용자가 프로젝터의 설정을 변경하는 것을 방지할 수 있습니다. 🖱️ p.54

■ 다양한 도난 방지 장치 장착

프로젝터에는 다음과 같은 유형의 도난 방지 보안 장치들이 장착되어 있습니다. 🖱️ p.57

- 보안 슬롯
- 보안 케이블 설치 지점

쉬운 사용법

■ 직접 전원 공급 On/Off

회의실과 같이 전원이 중앙 집중식으로 관리되는 장소의 경우, 프로젝트가 연결되어 있는 전원의 스위치를 켜고 끄는 데 따라 프로젝트의 전원도 자동으로 켜고 꺼지도록 설정할 수 있습니다.

■ 냉각 지연 없음

프로젝터 전원이 꺼진 후 프로젝트가 냉각될 때까지 기다리지 않고도 프로젝트의 전원 케이블을 분리할 수 있습니다.

네트워크를 통해 프로젝트 사용(EB-Z8050W만 해당)

기본 제공된 “회의 및 모니터링용 EPSON 프로젝트 소프트웨어”를 사용하여 효율적이고 다양한 프리젠테이션 및 회의를 수행하면 네트워크를 효과적으로 이용할 수 있습니다.

🖱️ [네트워크 프로젝트 사용설명서](#)

■ 네트워크를 통해 컴퓨터에서 프로젝트 연결

기존 네트워크를 사용하여 여러 대의 컴퓨터에서 프로젝터를 공유할 수 있습니다. 회의 또는 프리젠테이션 도중 케이블을 변경할 필요 없이 각 컴퓨터에서 문서를 투사할 수 있습니다. 또한 컴퓨터와 프로젝트 간의 거리를 신경 쓸 필요가 없습니다.

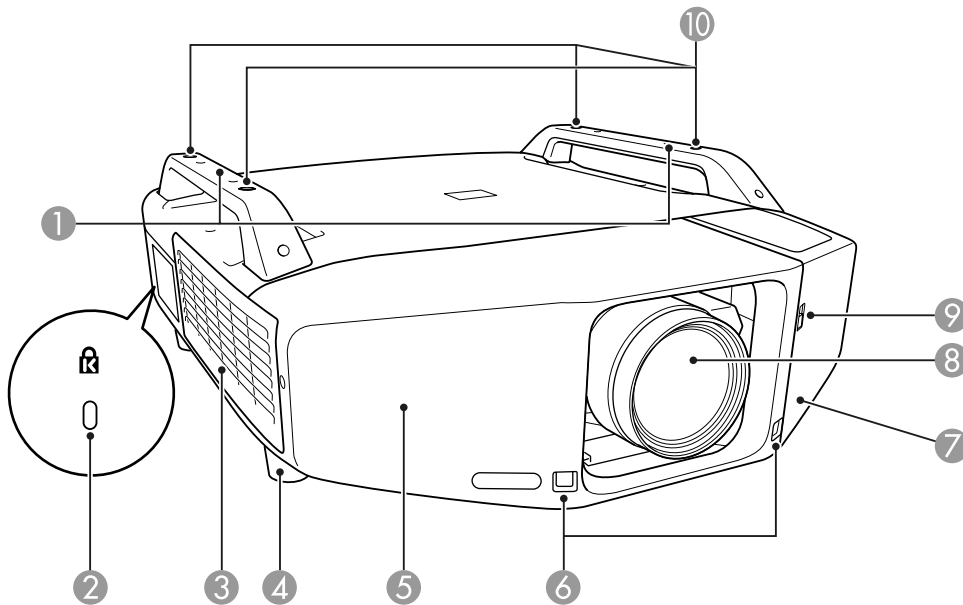
■ 컴퓨터에 무선으로 연결

프로젝터에 옵션 무선 LAN 장치를 설치하면 컴퓨터에 무선으로 연결할 수 있습니다.

각 부분 명칭 및 기능

전면/윗면

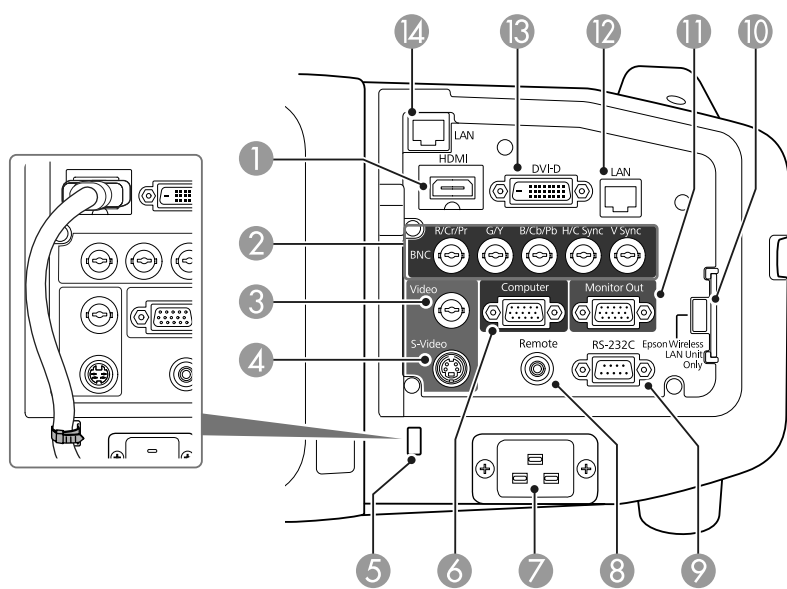
그림은 표준 줌 렌즈가 설치된 프로젝터를 나타냅니다.



명 칭	기 능
① 손잡이	프로젝터를 이동할 때 사용하는 손잡이입니다. 또한 도난 방지 와이어를 손잡이에 끼워 프로젝터를 고정할 수 있습니다. ● p.57 <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"> ⚠ 주의 한 사람이 프로젝터를 운반하지 마십시오. 프로젝터의 포장을 풀거나 운반하려면 두 사람이 필요합니다. </div>
② 보안 슬롯(🔒)	보안 슬롯은 Kensington이 제조한 Microsaver Security System과 호환됩니다. ● p.57
③ 공기 흡입구(에어필터)	프로젝터 내부를 냉각시킬 공기가 유입됩니다. 여기에 먼지가 끼면 프로젝터의 내부 온도가 상승하여 작동에 문제를 야기하거나 광학 엔진의 수명을 단축시킬 수 있습니다. 에어필터를 정기적으로 청소해야 합니다. ● p.100, p.109
④ 앞쪽 조정 다리	책상에 설치한 경우 확장 또는 수축 쪽으로 돌려서 수평 기울기를 조정합니다. 앞쪽 조정 다리는 프로젝터를 천장에 설치하는 경우 제거할 수 있습니다. ● 제품 설치 안내서
⑤ 전면 덮개	렌즈 교체 시 렌즈 장치를 분리 또는 설치하려면 이 덮개를 분리하십시오. ● p.129 프로젝터를 사용할 때는 반드시 이 덮개를 설치해야 합니다.
⑥ 리모컨 리시버	리모컨의 신호를 수신합니다. ● 제품 설치 안내서
⑦ 인터페이스 덮개	프로젝터를 비디오 장비에 연결할 때 내부 포트에 케이블을 연결할 경우 이 덮개를 분리하십시오. ● 제품 설치 안내서, p.21
⑧ 투사 렌즈	이 렌즈를 통해 이미지가 투사됩니다.
⑨ 인터페이스 덮개 열기/닫기 스위치	인터페이스 덮개를 열고 닫습니다. ● 제품 설치 안내서
⑩ 천장 장착기 고정 지점 (4개 지점)	프로젝터를 천장에 걸어둘 때 옵션 천장 장착기를 여기에 부착합니다. ● p.98, p.112

인터페이스

인터페이스 덮개를 제거하면 다음 포트가 나타납니다. 케이블 덮개 제거 및 비디오 장비 연결 방법에 대한 자세한 내용은 제품 설치 안내서를 참조하십시오.

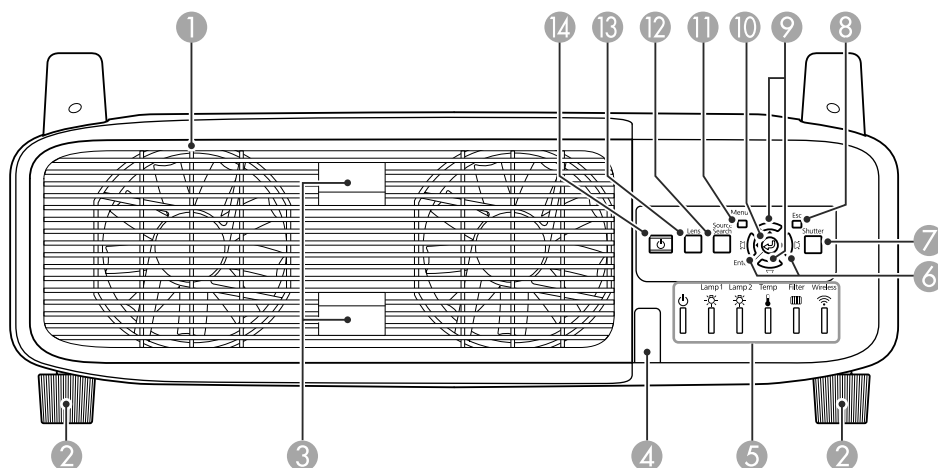


명 칭		기 능
①	HDMI 입력 포트	HDMI 호환 비디오 장비 및 컴퓨터에서 비디오 신호를 입력합니다. 프로젝터는 HDCP▶▶ 신호와 호환됩니다. 제품 설치 안내서
②	BNC 입력 포트	컴퓨터의 아날로그 RGB 신호 및 기타 다른 비디오 소스의 컴포넌트 비디오 신호용 제품 설치 안내서
③	Video 입력 포트	비디오 소스의 컴포지트 비디오 신호용 제품 설치 안내서
④	S-Video 입력 포트	비디오 소스의 S-비디오 신호용 제품 설치 안내서
⑤	케이블 홀더	두껍고 무거운 HDMI 케이블을 HDMI 입력 포트에 연결한 경우 연결 상태가 나빠질 수 있습니다. 시중에서 구입 가능한 케이블 끈을 이 홀더에 끼워 고정시켜 케이블이 분리되지 않도록 합니다.
⑥	Computer 입력 포트	컴퓨터의 아날로그 RGB 신호 및 기타 다른 비디오 소스의 컴포넌트 비디오 신호용 제품 설치 안내서
⑦	전원 소켓	전원 케이블을 연결합니다. 제품 설치 안내서
⑧	Remote 포트	옵션 리모컨 케이블 세트를 연결하고 리모컨의 신호를 입력합니다. 이 Remote 포트에 리모컨 케이블을 연결한 경우 프로젝터의 리모컨 리시버를 사용할 수 없습니다.
⑨	RS-232C 포트	컴퓨터에서 프로젝트를 제어하는 경우 RS-232C 케이블을 사용하여 프로젝터와 컴퓨터를 연결합니다. 이 포트는 제어 전용이며 보통 때에는 사용하지 말아야 합니다. p.135
⑩	무선 LAN 장치 포트 (EB-Z8050W만 해당)	옵션 무선 LAN 장치에 연결합니다.
⑪	Monitor Out 포트	Computer 입력 포트 또는 BNC 입력 포트에 연결된 컴퓨터의 아날로그 신호를 외부 모니터로 출력합니다. 컴포넌트 비디오 신호용 또는 Computer 입력 포트나 BNC 입력 포트 이외의 다른 포트에 대한 입력 신호용으로 사용할 수 없습니다. p.128

각 부분 명칭 및 기능

명 칭		기 능
⑫	LAN 포트 (EB-Z8000WU만 해당)	LAN 케이블에 연결하여 네트워크에 연결합니다. ● p.127
⑬	DVI-D 입력 포트	DVI-D 출력 포트에 연결된 컴퓨터의 디지털 RGB 신호가 입력됩니다. 프로젝터는 HDCP ▶ 신호와 호환됩니다. ● 제품 설치 안내서
⑭	LAN 포트 (EB-Z8050W만 해당)	LAN 케이블에 연결하여 네트워크에 연결합니다. ● p.127

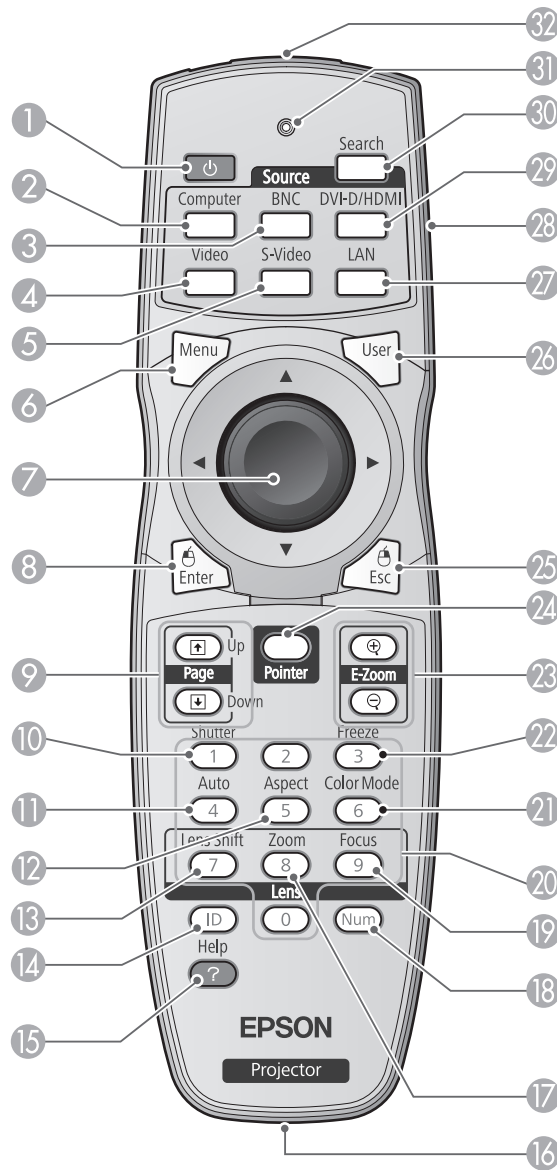
후면



명 칭	기 능
① 환기구(램프 덮개)	프로젝터 내부를 냉각시키는 데 사용된 공기를 배출합니다. 또한 프로젝터 램프를 교체할 때 이 덮개를 엽니다. ⚠ 주의 환기구 근처에 열에 의해 휘거나 영향을 받을 수 있는 물체를 두지 마시고, 프로젝터를 사용하는 동안에는 환기구 근처에 얼굴이나 손을 가져다 대지 마십시오.
② 뒤쪽 다리	책상에 설치한 경우 확장 또는 수축 쪽으로 돌려서 수평 기울기를 조정합니다. 뒤쪽 조정 다리는 프로젝터를 천장에 설치하는 경우 제거할 수 있습니다. ☞ 제품 설치 안내서
③ 램프 덮개 열기 탭	램프 덮개를 열 때 이 탭을 사용합니다. ☞ p.107
④ 리모컨 리시버	리모컨의 신호를 수신합니다. ☞ 제품 설치 안내서
⑤ 상태 표시등	표시등의 색과 깜박이는지 또는 계속 켜져 있는지 여부로 프로젝터의 상태를 나타냅니다. 상단 그림은 EB-Z8050W를 나타냅니다. EB-Z8000WU에는 무선 표시등이 없습니다. ☞ p.86
⑥ [◀/▶] [↩/▶] 버튼	수평 키스톤 왜곡을 보정합니다. 환경 설명 메뉴 또는 도움말 메뉴가 표시되어 있을 때 이 버튼을 누르면 메뉴 항목과 설정 값을 선택하는 [◀] 및 [▶] 기능이 있습니다. ☞ 제품 설치 안내서, p.60
⑦ [Shutter] 버튼	이 버튼을 눌러 전자 셔터를 열거나 닫습니다. 전자 셔터를 닫으면 투사를 완전히 차단할 수 있습니다. ☞ 제품 설치 안내서, p.36
⑧ [Esc] 버튼	현재 사용 중인 기능을 중단합니다. 환경 설정 메뉴가 표시되어 있을 때 이 버튼을 누르면 이전 단계 메뉴로 이동합니다. ☞ p.60
⑨ [▲/▼] [↖/↗] 버튼	수직 키스톤 왜곡을 보정합니다. 환경 설명 메뉴 또는 도움말 메뉴가 표시되어 있을 때 이 버튼을 누르면 메뉴 항목과 설정 값을 선택하는 [▲] 및 [▼] 기능이 있습니다. ☞ 제품 설치 안내서, p.60
⑩ [Enter] 버튼	컴퓨터 아날로그 RGB 신호를 투사 중일 때 이 버튼을 누르면 최적의 이미지를 투사하기 위해 트래킹, 동기화 및 위치가 자동으로 조정됩니다. 환경 설정 메뉴나 도움말 화면이 표시되어 있을 때 이 버튼을 누르면 현재 선택을 적용하고 다음 단계 메뉴로 이동합니다. ☞ p.60
⑪ [Menu] 버튼	환경 설정 메뉴를 표시하거나 닫습니다. ☞ p.60
⑫ [Source Search] 버튼	프로젝터에 연결되어 이미지를 전송하고 있는 다음 입력 소스로 변경합니다. ☞ p.32
⑬ [Lens] 버튼	이 버튼을 누르면 초점, 줌, 렌즈 이동 설정을 순환하면서 렌즈를 조정할 수 있습니다. ☞ 제품 설치 안내서
⑭ [Power] 버튼	프로젝터의 전원을 켜거나 끕니다. ☞ 제품 설치 안내서

각 부분 명칭 및 기능

리모컨



명 칭	기 능
① [⏻] 버튼	프로젝터의 전원을 켜거나 끕니다. 제품 설치 안내서
② [Computer] 버튼	Computer 입력 포트에서 입력되는 이미지로 변경합니다. p.33
③ [BNC] 버튼	BNC 입력 포트에서 입력되는 이미지로 변경합니다. p.33
④ [Video] 버튼	Video 입력 포트에서 입력되는 이미지로 변경합니다. p.33
⑤ [S-Video] 버튼	S-Video 입력 포트에서 입력되는 이미지로 변경합니다. p.33
⑥ [Menu] 버튼	환경 설정 메뉴를 표시하거나 닫습니다. p.60
⑦ [⬇️] 버튼	환경 설정 메뉴나 도움말이 표시된 경우, 메뉴 항목과 설정값을 선택합니다. p.60, p.84 옵션 무선 마우스 리시버를 사용하는 경우, 이 버튼을 누르면 포인터가 누른 방향으로 움직입니다 (8방향 사용 가능).

명 칭	기 능
8 [Enter] 버튼	환경 설정 메뉴나 도움말 화면이 표시되어 있을 때 이 버튼을 누르면 현재 선택을 적용하고 다음 단계 메뉴로 이동합니다. ● p.60, p.84 옵션 무선 마우스 리시버를 사용할 때에는 마우스 왼쪽 버튼 누르기와 같은 작용을 합니다.
9 [Page] 버튼(↑) (↓)	옵션 무선 마우스 리시버를 사용하는 경우 투사 중에 Page Up/Page Down 버튼을 눌러 PowerPoint 파일의 페이지를 변경할 수 있습니다.
10 [Shutter] 버튼	이 버튼을 누를 때마다 전자 셔터가 닫히거나 열립니다. 전자 셔터를 닫으면 투사를 완전히 차단할 수 있습니다. ● 제품 설치 안내서, p.36
11 [Auto] 버튼	컴퓨터 아날로그 RGB 신호를 투사 중일 때 이 버튼을 누르면 최적의 이미지를 투사하기 위해 트래킹, 동기화 및 위치가 자동으로 조정됩니다.
12 [Aspect] 버튼	화면설정 비율 ▶은 버튼을 누를 때마다 변경됩니다. ● p.38
13 [Lens Shift] 버튼	이 버튼을 눌러 렌즈 이동을 조정합니다. ● 제품 설치 안내서
14 [ID] 버튼	리모컨 ID를 설정하는 데 사용합니다. ● p.48
15 [Help] 버튼	발생한 문제의 대처 방법을 알려주는 도움말 화면을 표시하거나 닫습니다. ● p.84
16 Remote 포트	옵션 리모컨 케이블 세트를 연결하고 리모컨의 신호를 출력합니다. 이 Remote 포트에 리모컨 케이블을 연결한 경우, 리모컨 리시버를 사용할 수 없습니다.
17 [Zoom] 버튼	이 버튼을 눌러 줌을 조정합니다. ● 제품 설치 안내서
18 [Num] 버튼	이 버튼을 사용하여 네트워크에서 비밀번호, IP 주소 등을 입력합니다. ● p.53
19 [Focus] 버튼	이 버튼을 눌러 초점을 조정합니다. ● 제품 설치 안내서
20 숫자 버튼	이 버튼을 사용하여 네트워크에서 비밀번호, 리모컨 IP 설정, IP 주소 등을 입력합니다. ● p.48, p.53
21 [Color Mode] 버튼	이 버튼을 누를 때마다 컬러 모드가 변경됩니다. ● p.34
22 [Freeze] 버튼	이미지 재생을 일시 중지하거나 다시 재생합니다. ● p.37
23 [E-Zoom] 버튼 (⊕) (⊖)	(⊕) 버튼은 투사 크기를 변경하지 않고 이미지를 확대합니다. (⊖) 버튼은 [⊕] 버튼을 사용하여 확대한 이미지 부분을 축소합니다. ● p.43
24 [Pointer] 버튼	화면의 포인터를 활성화할 때 사용합니다. ● p.42현재 사용 중인 기능을 중단합니다.
25 [ESC] 버튼	환경 설정 메뉴가 표시되어 있을 때 이 버튼을 누르면 이전 단계 메뉴로 이동합니다. ● p.60, p.84 옵션 무선 마우스 리시버를 사용할 때에는 마우스 오른쪽 버튼 누르기와 같은 작용을 합니다.
26 [User] 버튼	환경 설정 메뉴 항목 6개 중에서 자주 사용하는 항목을 지정할 때 사용합니다. 이 버튼을 누르면 지정 한 메뉴 항목 선택/조정 화면이 표시되며, 이 화면에서 원터치 설정/조정을 할 수 있습니다. ● p.65 테스트 패턴이 기본 설정으로 지정되어 있습니다.
27 [LAN] 버튼	EasyMP 네트워크 투사 이미지로 변경합니다.(EB-Z8050W만 해당) ● p.33 EB-Z8000WU를 사용하는 경우 이 버튼은 작동하지 않습니다.
28 ID 스위치	리모컨의 ID 설정을 활성화(On)/비활성화(Off)합니다. ● p.45
29 [DVI-D/HDMI] 버튼	이 버튼을 누를 때마다 화면은 DVI-D와 HDMI 입력 포트에 입력되는 이미지로 변경됩니다. ● p.33
30 [Search] 버튼	프로젝터에 연결되어 이미지를 전송하고 있는 다음 입력 소스로 변경합니다. ● p.32
31 표시등	리모컨 신호를 출력할 때 불빛이 켜집니다.
32 리모컨 광 발신부	리모컨 신호를 출력합니다.

유용한 기능

이 장에서는 프리젠테이션을 위한 유용한 정보와 보안 기능을 설명합니다.

투사 이미지의 왜곡 보정	28
Quick Corner로 왜곡 보정	28
투사된 이미지 변경	32
자동으로 수신 신호 감지 및 투사 이미지 변경(Source Search)	32
리모컨으로 대상 이미지 전환	33
투사 이미지 향상 기능	34
투사 품질 선택(컬러 모드 선택)	34
자동 조리개 설정	35
이미지 잠시 숨기기(Shutter)	36
이미지 정지(Freeze)	37
화면설정 비율 변경	38
포인터 기능(포인터)	42
이미지의 일부 확대(E-Zoom)	43
여러 대의 프로젝터를 사용할 때 대상 프로젝터 대수 제한	45
프로젝터 ID 설정	46
프로젝터 ID 확인	47
리모컨 ID 설정	48
여러 프로젝터의 컬러 보정(멀티 스크린 컬러 조정)	49
보정 절차 요약	49
보정 방법	50
보안 기능	51
사용자 관리(암호 보호)	51
버튼 조작 제한	54
도난 방지 잠금 장치	57

투사 이미지의 왜곡 보정

왜곡을 보정하는 데는 다음과 같이 두 가지 방법이 있습니다.

- **Quick Corner**

투사된 이미지의 각 네 코너를 수동으로 보정합니다. p.28

Quick Corner를 사용하여 키스톤 왜곡을 정확히 보정하는 것이 좋습니다.

- **수평/수직-키스톤**

각각의 수평 및 수직 방향 왜곡을 수동으로 보정합니다. 프로젝터 제어판의 [↖/▲], [↘/▼], [↵/◀] 및 [↷/▶] 버튼을 사용하여 손쉽게 수평/수직-키스톤 보정을 수행할 수 있습니다. 제품 설치 안내서

수평 및 수직 키스톤을 조정할 경우 렌즈 이동을 다음 설명처럼 위치시키십시오. 렌즈 이동이 다음 설명대로 위치하지 않은 경우 왜곡이 정확하게 보정되지 않습니다.

- 수평 렌즈 이동은 중앙에 설정합니다.
- 수직 렌즈 이동은 맨 위 또는 맨 아래로 설정합니다.

줌 조정 값에 따라 보정이 제대로 수행되지 않을 수 있습니다. 투사 화면 크기는 키스톤 보정 후 작아질 수 있습니다. 프로젝터를 설치할 때 투사 거리에 유의하십시오.

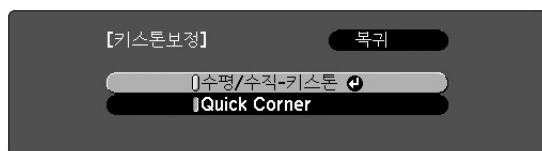
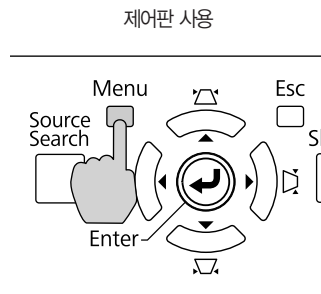
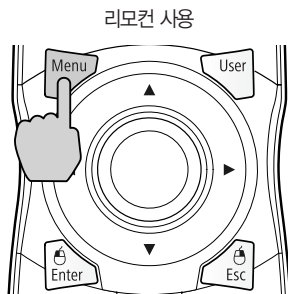
Quick Corner와 수평 및 수직 키스톤을 동시에 수행할 수 없습니다. 환경 설정 메뉴에서 **키스톤보정**을 선택한 경우, 선택한 보정 방법은 제어판의 [↖/▲], [↘/▼], [↵/◀] 및 [↷/▶] 버튼에 할당됩니다. **키스톤보정**의 기본 설정을 **수평/수직-키스톤**으로 설정한 경우, [↖/▲], [↘/▼], [↵/◀] 및 [↷/▶] 버튼을 누르면 수평/수직-키스톤 보정이 수행됩니다.

Quick Corner 및 수평/수직-키스톤 보정은 테스트 패턴을 투사한 상태에서 수행할 수 있기 때문에, 컴퓨터나 기타 장비를 연결하는 것과 같은 준비 작업은 필요하지 않습니다.

Quick Corner로 왜곡 보정

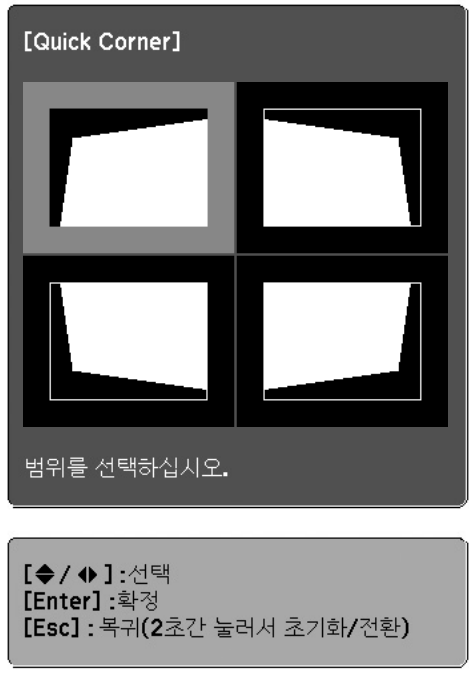
순서

- 1 [Menu] 버튼을 누르고 환경 설정 메뉴에서 설정 - 키스톤보정을 선택합니다.
 “환경 설정 메뉴 사용”

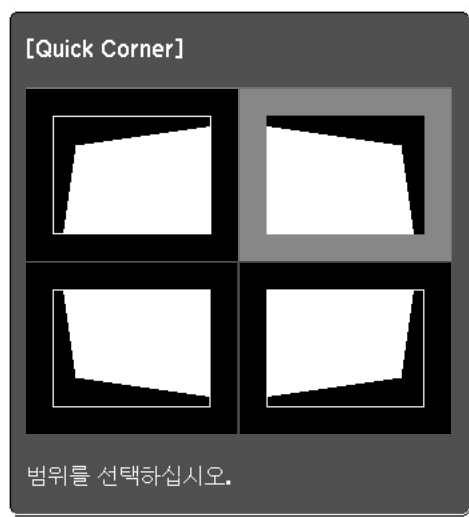


[Esc] :복귀 [◆] :선택 [Enter] :확정 [Menu]:종료

- 2** “Quick Corner”를 선택한 다음 [Enter] 버튼을 누릅니다.
 [Enter] 버튼을 다시 누르면 네 코너 중 하나를 선택할 수 있는 선택 화면이 표시됩니다.

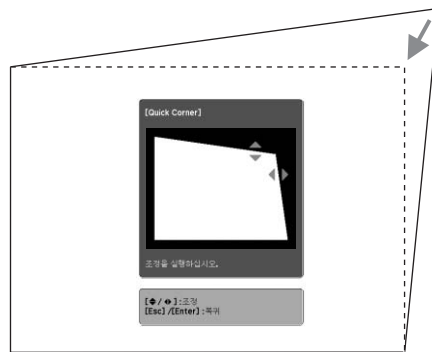


- 3** 리모컨의 [⊙] 버튼 또는 제어판의 [↖/↗], [↘/↙], [↵/↔] 및 [↲/↳] 버튼을 사용하여 조절할 코너를 선택한 다음 [Enter] 버튼을 누릅니다.

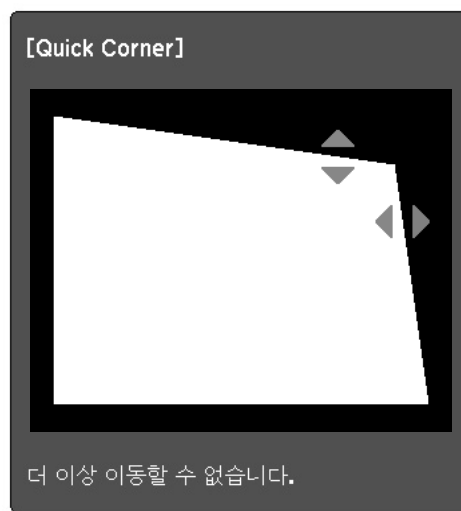


투사 이미지의 왜곡 보정

- 4** 모양을 조정하려면 리모컨의 [⊙] 버튼 또는 제어판의 [↖/▲], [↘/▼], [↵/◀] 및 [↞/▶] 버튼을 사용합니다.



아래 창 사진처럼 모양을 조정하려는 방향의 삼각형이 회색으로 변경된 경우 해당 방향으로의 모양을 조정할 수 없습니다.



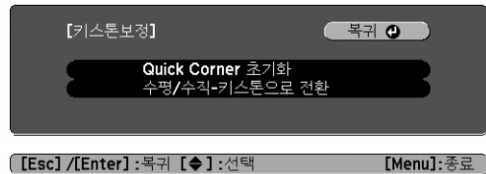
- 5** 나머지 코너를 조정해야 하는 경우 3 및 4 단계를 반복합니다.

6 완료되었으면 [Esc] 버튼을 눌러 보정 메뉴를 종료합니다.

보정 방법이 환경 설정 메뉴의 **키스톤보정**에서 **Quick Corner**로 변경되었기 때문에, 나중에 [↖/▲], [↘/▼], [↵/◀] 및 [↷/▶] 버튼을 누르면 순서 2의 코너를 선택하는 화면이 나타납니다. 수평/수직-키스톤을 보정하려는 경우 제어판의 [↖/▲], [↘/▼], [↵/◀] 및 [↷/▶] 버튼을 눌러 환경 설정 메뉴의 **키스톤보정**을 **수평/수직-키스톤**으로 바꾸십시오.



Quick Corner를 이용하여 보정할 때 [Esc] 버튼을 약 2초 간 누르면 다음 화면이 나타납니다.



Quick Corner 초기화: Quick Corner 보정의 결과를 초기화합니다.
 수평/수직-키스톤으로 전환: 보정 방법을 **수평/수직-키스톤**으로 전환합니다. p.65

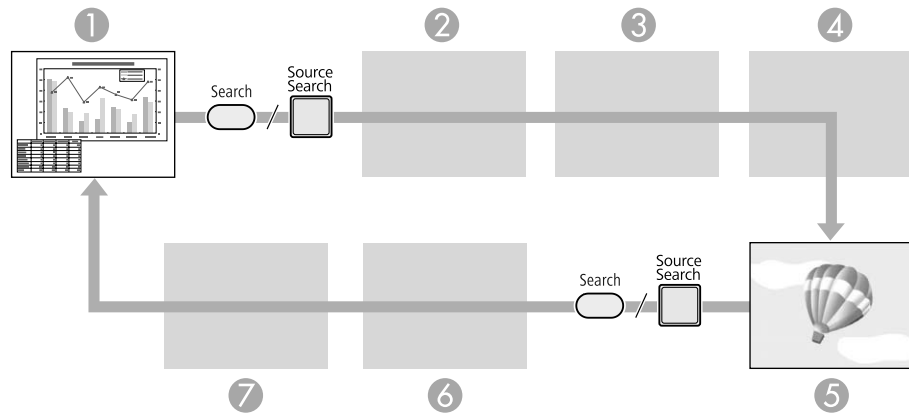
투사된 이미지 변경

다음 두 가지 방식을 통해 투사된 이미지를 변경할 수 있습니다.

- **소스 검색을 통한 변경**
프로젝터는 연결된 기기로부터 입력되는 신호를 자동으로 감지하며, 해당 기기에서 입력되는 이미지를 투사합니다.
- **대상 이미지를 직접 변경**
리모컨 버튼을 사용하여 대상 입력 포트를 직접 변경할 수 있습니다.

자동으로 수신 신호 감지 및 투사 이미지 변경(Source Search)

리모컨 또는 제어판의 [Source Search] 버튼을 눌러 변경하면 이미지 신호가 입력되지 않는 입력 포트는 무시하면서 대상 이미지를 빠르게 투사할 수 있습니다.

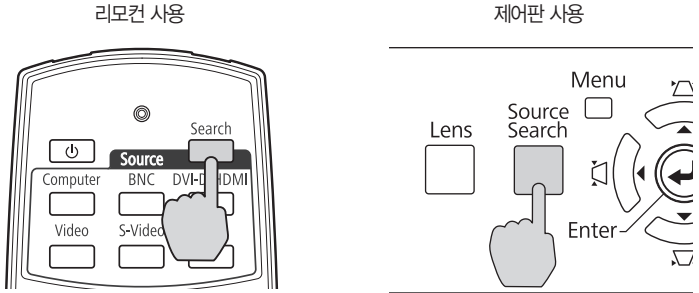


- ① 컴퓨터
- ② BNC
- ③ DVI-D
- ④ S-비디오
- ⑤ 비디오
- ⑥ HDMI
- ⑦ LAN(EB-Z8050W만 해당): 네트워크를 통해 프로젝터에 연결된 컴퓨터에서 EasyMP 네트워크 투사를 사용하여 이미지를 투사할 수 있습니다.

이미지 신호가 입력되지 않는 경우 건너뛴니다.

순서

비디오 기기가 연결된 경우 이 조작을 시작하기 전에 재생을 시작합니다.



두 개 이상의 기기가 연결되어 있으면 원하는 이미지가 투사될 때까지 [Source Search] 버튼을 누르십시오.

프로젝터가 오직 현재 표시 중인 이미지만 사용할 수 있거나 또는 어떠한 이미지 신호도 감지할 수 없는 경우 이미지 신호의 상태를 보여주는 다음 화면이 표시됩니다. 사용하려는 기기가 연결된 입력 포트를 선택할 수 있습니다. 약 10초간 아무런 조작을 하지 않으면 화면이 닫힙니다.

소스	신호상태
컴퓨터	Off
BNC	Off
DVI-D	Off
S-비디오	Off
비디오	Off
HDMI	Off
LAN	Off

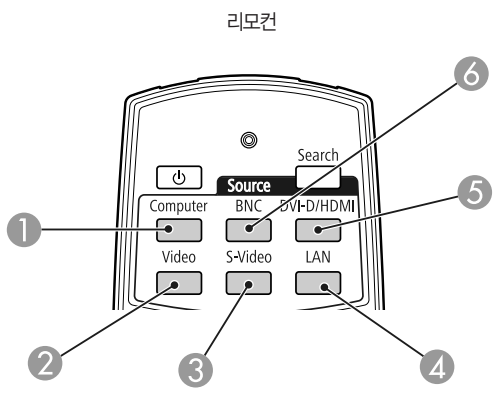
· 영상 신호를 입력하여 주십시오.
· 버튼으로 입력 소스를 선택할 수 있습니다.

[↵] : 선택 [Enter] : 확정 [Esc] : 종료

LAN은 EB-Z8050W를 사용할 때만 화면에 표시됩니다.

리모컨으로 대상 이미지 전환

리모컨의 다음 버튼을 누르면 대상 이미지를 직접 변경할 수 있습니다.



- ① Computer 입력 포트에서 입력되는 이미지로 변경합니다.
- ② Video 입력 포트에서 입력되는 이미지로 변경합니다.
- ③ S-Video 입력 포트에서 입력되는 이미지로 변경합니다.
- ④ EasyMP 네트워크 투사 이미지로 변경합니다 (EB-Z8050W만 해당). EB-Z8000W를 사용하는 경우 이 버튼은 작동하지 않습니다.
- ⑤ 이 버튼을 누를 때마다 DVI-D와 HDMI 입력 포트에 입력되는 이미지로 변경됩니다.
- ⑥ BNC 입력 포트에서 입력되는 이미지로 변경합니다.

투사 이미지 향상 기능

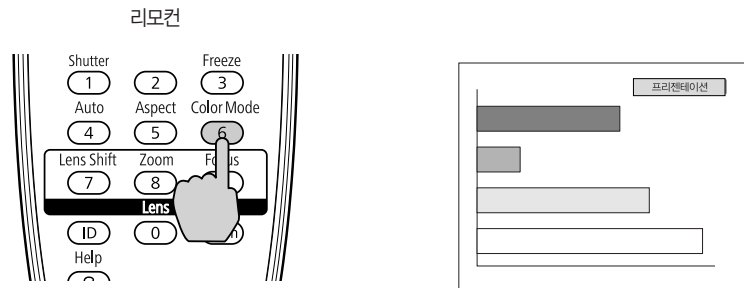
투사 품질 선택(컬러 모드 선택)

투사할 때 주변 환경에 맞는 설정을 선택하기만 하면 최적의 화질을 쉽게 얻을 수 있습니다. 이미지 밝기는 선택한 모드에 따라 다를 수 있습니다.

모드	적용
다이내믹	밝은 실내에서 사용할 때 최적입니다. 가장 밝은 모드입니다.
프리젠테이션	밝은 실내에서 컬러 자료를 프리젠테이션할 때 최적입니다.
영화*	어두운 실내에서 영화를 시청할 때 최적입니다. 이미지를 원래 소스와 거의 똑같이 자연스러운 톤으로 투사합니다.
사진	(컴퓨터 이미지(아날로그 RGB/디지털 RGB)가 입력되는 경우) 밝은 실내에서의 사진과 같은 정지 영상을 투사할 때 최적입니다. 이미지가 생생하고 명암 대비가 선명합니다.
스포츠	(컴포넌트 비디오, S-비디오 또는 컴포지트 비디오 이미지가 입력되는 경우) 밝은 실내에서 TV 프로그램을 시청할 때 최적입니다. 이미지가 생생하고 실감납니다.
sRGB*	sRGB ▶ 컬러 표준을 준수하는 이미지에 이상적입니다.
사용자 정의	환경 설정 메뉴에서 컬러 조정의 사용자 정의를 선택하여 R,G,B,C,M,Y를 조정합니다.

* 영화 또는 sRGB를 선택한 경우 Epson 시네마 필터가 자동으로 적용됩니다.

순서



버튼을 누르면 컬러 모드 이름이 화면에 표시됩니다.

화면에 컬러 모드 이름이 표시되는 동안 이 버튼을 누르면, 다음 번 컬러 모드로 변경됩니다.



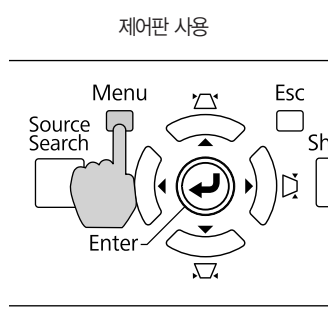
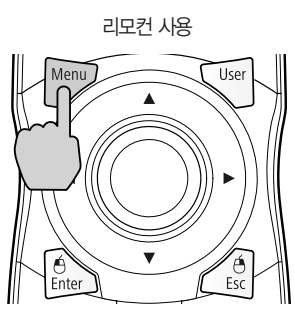
환경 설정 메뉴의 영상 메뉴에서 컬러 모드 명령을 사용하여 컬러 모드를 설정할 수도 있습니다. p.62

자동 조리개 설정

표시되는 이미지의 밝기에 따라 자동으로 휘도를 설정하여 짙고 선명한 이미지를 얻으실 수 있습니다.

순서

- 1 [Menu] 버튼을 누르고 환경 설정 메뉴에서 영상 - 자동 조리개를 선택합니다.
 ▶ “환경 설정 메뉴 사용”



- 2 On을 선택합니다.
 각 컬러 모드에 대한 설정이 저장됩니다.

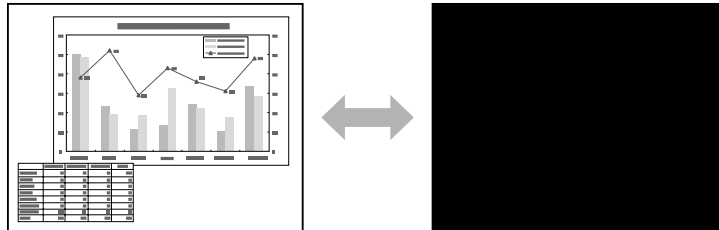
- 3 [Menu] 버튼을 눌러 환경 설정 메뉴를 종료합니다.

- 컬러 모드가 다이나믹, 영화 또는 사용자 정의인 경우에만 자동 조리개를 설정할 수 있습니다.
- 멀티 스크린을 On으로 설정한 경우 자동 조리개는 작동하지 않습니다.

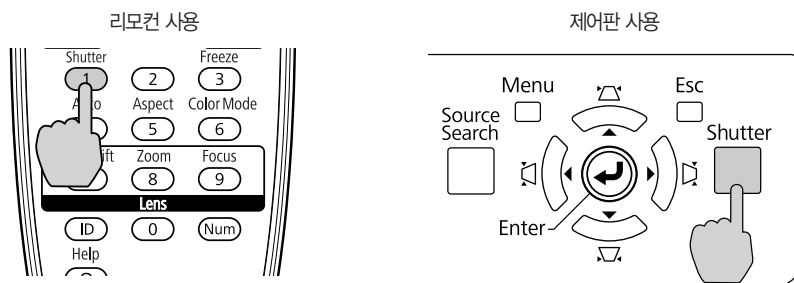
투사 이미지 향상 기능

이미지 잠시 숨기기(Shutter)

발표자의 설명에 청중의 주의를 집중시키고자 할 경우, 또는 컴퓨터에서 프레젠테이션을 하는 동안 파일간 변경을 할 때처럼, 자세한 정보가 표시되지 않기를 원하는 경우에 이 기능을 사용할 수 있습니다.



순서



이 버튼을 누를 때마다 전자 셔터가 닫히거나 열립니다.

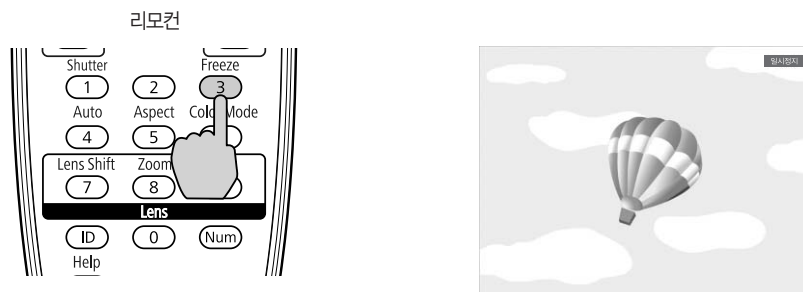


- 셔터가 닫히고 120분 동안 아무런 작업도 수행되지 않으면, 프로젝터는 절전 모드로 전환되고 자동으로 꺼집니다. 절전 모드가 작동하지 않도록 하려면, 고급 설정 메뉴의 셔터 타이머 설정을 On에서 Off로 변경하십시오. (p.66)
- 셔터가 닫힌 상태에서 [⏏] 버튼을 누르면 셔터는 자동으로 열리며 전원이 꺼졌는지 확인을 요청하는 메시지가 화면에 표시됩니다.

이미지 정지(Freeze)

화면이 정지해 있을 때에도 이미지는 계속 투사되므로, 정지 사진과 같이 한 번에 하나의 프레임을 가진 동영상을 투사할 수 있습니다. 또한, 일시정지 기능이 먼저 작동된 경우, 한 컴퓨터에서 프리젠테이션하는 동안 어떠한 이미지도 투사하지 않은 상태로 파일 간 변경과 같은 조작을 수행할 수 있습니다.

순서



이 버튼을 누를 때마다 일시정지 기능이 켜지거나 꺼집니다.



- 일시정지 기능이 켜진 상태라도 이미지 소스의 재생은 계속되므로, 화면이 멈춘 시점에서부터 다시 투사하는 것은 불가능합니다.
- 환경 설정 메뉴나 도움말 화면이 표시되어 있을 때 [Freeze] 버튼을 누르면, 표시 중인 메뉴나 도움말 화면이 사라집니다.
- 일시정지 기능은 E-Zoom 기능을 사용하는 동안에도 작동합니다.

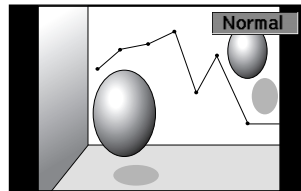
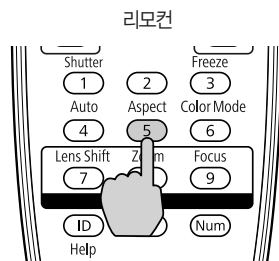
투사 이미지 향상 기능

화면설정 비율 변경

비디오 기기가 연결된 경우, 디지털 비디오 또는 DVD로 녹화된 이미지를 16:9 와이드 스크린 형식으로 볼 수 있도록 **화면설정 비율** ▶ 을 변경하십시오. 컴퓨터 이미지를 원래 크기로 투사할 때에는 화면설정 비율을 변경하십시오. 화면설정 비율의 변경 방법과 유형은 다음과 같습니다.

변경 방법

순서



버튼을 누르면 화면설정 이름이 화면에 표시됩니다.

화면에 화면설정 비율 이름이 표시되는 동안 이 버튼을 누르면, 다음 차례의 화면설정 비율로 변경됩니다.

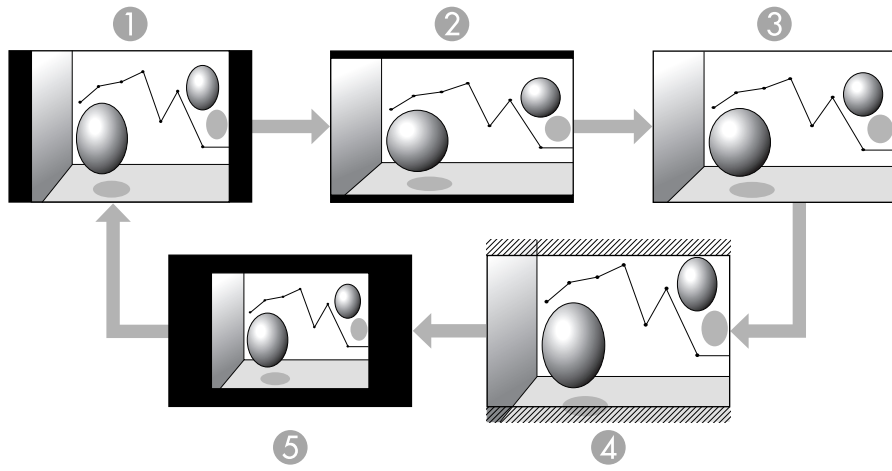


환경 설정 메뉴의 **신호** 메뉴에서 **화면설정**을 사용하여 컬러 모드를 설정할 수도 있습니다.

☛ p.64

비디오 기기 이미지의 화면설정 비율 변경

버튼을 누를 때마다 화면설정은 표준, 16:9, 전체, 줌, 리얼 순으로 변경됩니다.

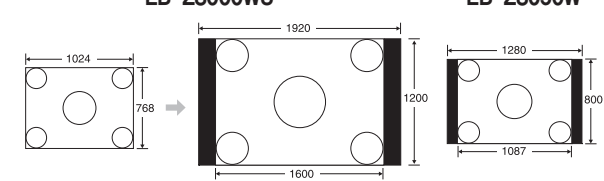
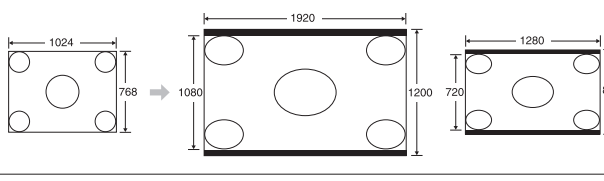
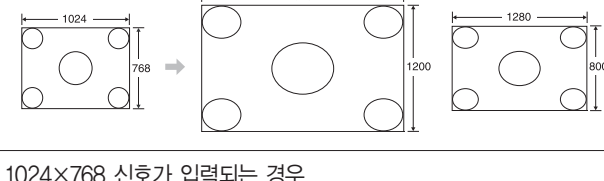
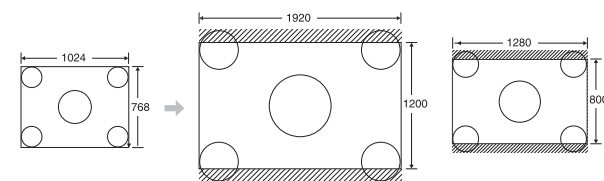


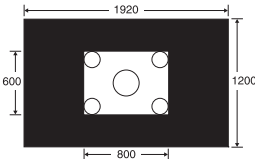
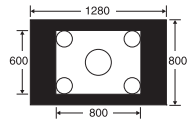
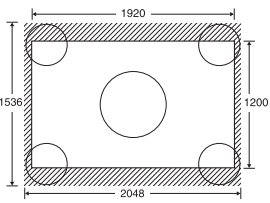
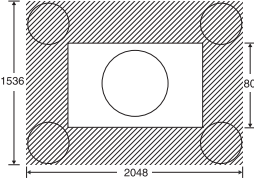
- ① 표준
- ② 16:9
- ③ 전체
- ④ 줌
- ⑤ 리얼

투사 이미지 향상 기능


컴퓨터 이미지의 화면설정 비율 변경

다음과 같이 Computer, BNC, DVI-D 또는 HDMI 입력 포트에서 입력되는 투사 이미지의 화면설정을 변경할 수 있습니다. 프로젝터에 장착된 와이드 패널로 인해 기본 화면설정 비율은 16:10입니다. 16:9 스크린에 투사하려면 화면설정 비율을 16:9로 설정하십시오.

설정 값	동작 설정	투사 예
표준 (입력 소스가 Computer, DVI-D 또는 BNC인 경우)	입력 이미지의 화면설정 비율을 유지하면서 꼭 찬 화면설정으로 투사합니다.	1024×768 신호가 입력되는 경우 EB-Z8000WU EB-Z8050W 
자동 (입력 소스가 HDMI 인 경우에만 사용 가능)	입력 중인 신호의 정보에 따라 적절한 화면설정 비율로 투사합니다.	
16:9	16:9의 화면설정 비율로 꼭 찬 화면 설정으로 투사합니다.	1024×768 신호가 입력되는 경우 EB-Z8000WU EB-Z8050W 
전체	전체 크기로 투사합니다.	1024×768 신호가 입력되는 경우 EB-Z8000WU EB-Z8050W 
좁	화면설정 비율을 유지하면서 가로 방향으로 꼭 찬 입력 이미지를 투사합니다. 투사 크기를 벗어나는 부분은 투사되지 않습니다.	1024×768 신호가 입력되는 경우 EB-Z8000WU EB-Z8050W 

설정 값	동작 설정	투사 예	
리얼	<p>입력 이미지 크기의 해상도로 스크린 중앙에 투사합니다. 선명한 영상을 투사할 때 사용하면 좋습니다.</p> <p>이미지 해상도가 프로젝터의 패널 해상도를 초과하면 이미지의 가장자리가 투사되지 않습니다.</p>	<p>800×600 신호가 입력되는 경우</p> <p>EB-Z8000WU</p>  <p>EB-Z8050W</p> 	<p>2048×1536 신호가 입력되는 경우</p> <p>EB-Z8000WU</p>  <p>EB-Z8050W</p> 

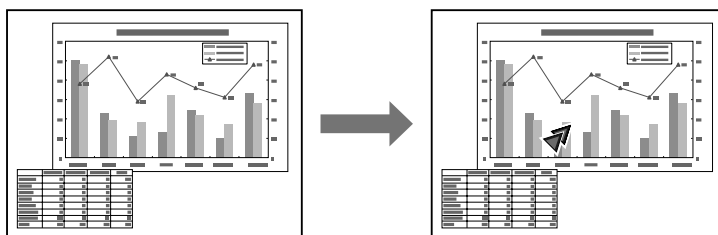


이미지의 일부가 없거나 일부를 투사할 수 없는 경우, 컴퓨터 모니터의 크기에 따라 환경 설정 메뉴에서 **입력 해상도의 와이드** 또는 **표준**을 설정하십시오.  p.63

투사 이미지 향상 기능

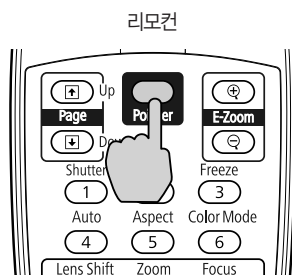
포인터 기능(포인터)

투사된 이미지에서 포인터 아이콘을 움직이면서 발표자가 설명하고 있는 부분에 주의를 집중시킬 수 있습니다.



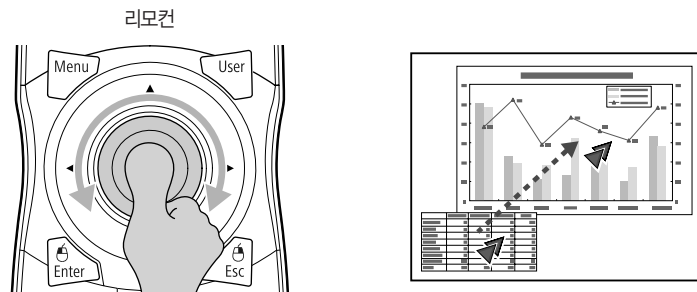
순서

1 포인터를 표시합니다.



버튼을 누를 때마다 포인터가 나타나거나 사라집니다.

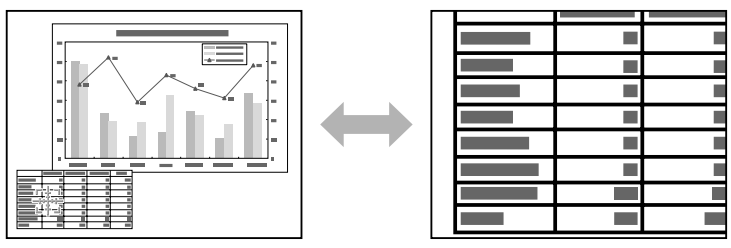
2 포인터 아이콘(↖)을 움직입니다.



환경 설정 메뉴의 설정 - 포인터 모양에서 포인터 아이콘 모양(↖ · ↗ · ↘)을 세 가지 모양 중에서 선택할 수 있습니다. ● p.65

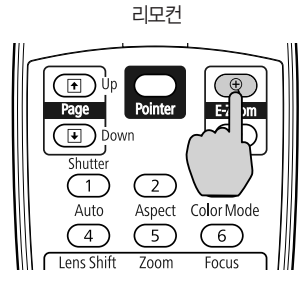
이미지의 일부 확대(E-Zoom)

이 기능은 그래프나 표와 같은 이미지를 자세히 보기 위해 확대하는 경우에 유용합니다.

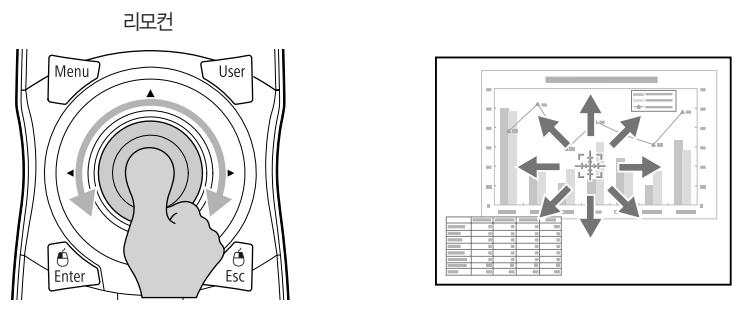


순서

1 E-Zoom을 시작합니다.

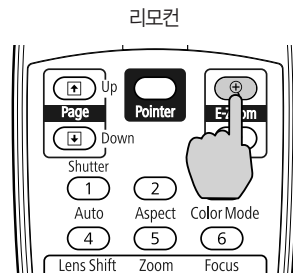


2 ([확대])을 이미지의 확대할 영역으로 이동합니다.



투사 이미지 향상 기능

3 확대합니다.



이 버튼을 누를 때마다 해당 영역이 확대됩니다. 이 버튼을 계속 누르고 있으면 빠르게 확대할 수 있습니다.

[E-Zoom] 버튼을 눌러 확대한 이미지를 축소할 수 있습니다.

취소하려면 [ESC] 버튼을 누릅니다.



- 확대 비율이 화면에 나타납니다. 선택된 영역을 25단계로 1~4배까지 확대할 수 있습니다.
- [E-Zoom] 버튼을 눌러 확대된 이미지를 이동합니다.
- E-Zoom을 선택하면 순차주사와 노이즈 감소가 취소됩니다.
- 키스톤보정 또는 자동 설정과 같은 기능을 수행하면 E-Zoom은 취소됩니다.

여러 대의 프로젝터를 사용할 때 대상 프로젝터 대수 제한

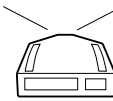

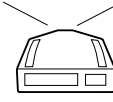

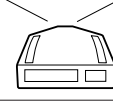

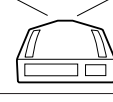

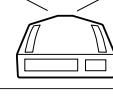

프로젝터와 리모컨의 ID를 설정하면 리모컨을 사용하여 ID가 일치하는 프로젝터만 조작할 수 있습니다.

이 기능은 여러 대의 프로젝터를 관리할 때 매우 유용합니다.

프로젝터의 ID는 “1”~“9” 범위로 설정할 수 있습니다. 기본값은 Off입니다.

리모컨의 ID는 “0”~“9” 범위로 설정할 수 있습니다. 기본값은 “0”입니다. 리모컨 측면에 있는 ID 스위치를 Off로 설정한 경우, 프로젝터 또는 리모컨 ID 설정과 관계 없이 모든 프로젝터를 조작할 수 있습니다.

다음 표는 프로젝터 ID와 리모컨 ID의 조합을 나타낸 것입니다.

동작 설정	조합		설명
가능		프로젝터 ID: 1	제어 스위치를 On으로 설정하고 프로젝터 ID와 리모컨 ID가 일치하는 경우, 리모컨으로 프로젝터를 작동할 수 있습니다.
		ID 스위치: On 리모컨 ID: 1	
가능		프로젝터 ID: 1	리모컨 측면에 있는 ID 스위치를 Off로 설정한 경우, 프로젝터 ID 설정과 관계 없이 리모컨으로 모든 프로젝터를 조작할 수 있습니다.
		ID 스위치: Off 리모컨 ID: 3	
가능		프로젝터 ID: Off	프로젝터 ID가 Off인 경우, 리모컨 ID 설정과 관계 없이 리모컨으로 조작할 수 있습니다.
		ID 스위치: On 리모컨 ID: 1	
가능		프로젝터 ID: 1	리모컨 ID가 “0”인 경우, 프로젝터에 관계 없이 리모컨으로 작동할 수 있습니다.
		ID 스위치: On 리모컨 ID: 0	
불가능		프로젝터 ID: 1	리모컨 제어 스위치를 On으로 설정하고 프로젝터 ID와 리모컨 ID가 일치하지 않으면 리모컨으로 작동할 수 없습니다.
		ID 스위치: On 리모컨 ID: 3	

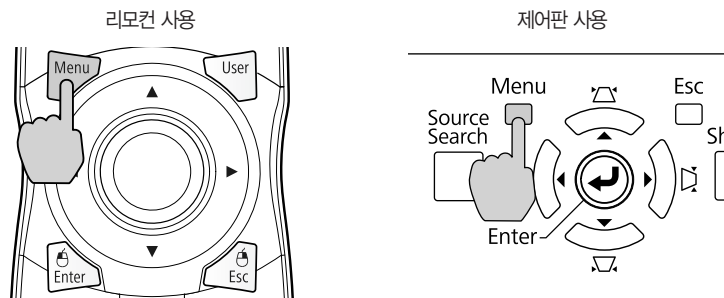
환경 설정 메뉴의 동작 설정에서 리모컨 설정 종류를 간단으로 설정한 경우 리모컨 ID를 설정할 수 없습니다.

여러 대의 프로젝터를 사용할 때 대상 프로젝터 대수 제한

프로젝터 ID 설정

순서

- 1 투사하는 동안 [Menu] 버튼을 누르고 환경 설정 메뉴에서 고급 설정 - “프로젝터 ID”를 선택합니다. 🖱️ “환경 설정 메뉴 사용”



- 2 설정할 ID를 선택한 후 [Enter] 버튼을 누릅니다.

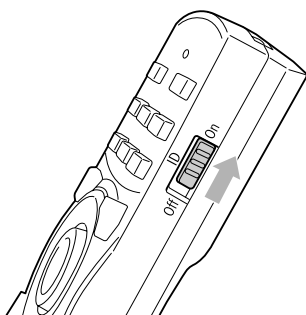
- 3 [Menu] 버튼을 눌러 환경 설정 메뉴를 종료합니다.

프로젝터 ID 확인

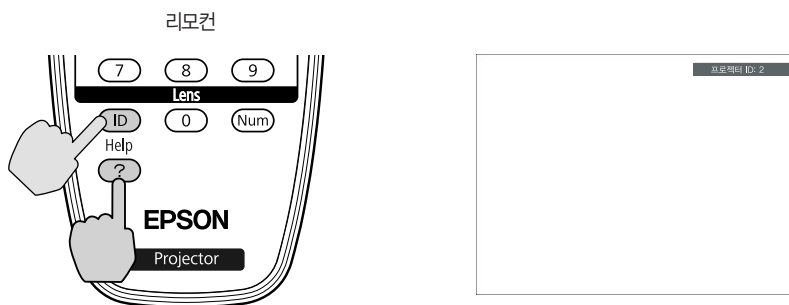
프로젝터 ID를 확인하려면 다음 순서를 따릅니다.

순서

- 1 리모컨 ID 스위치를 On에 설정합니다.



- 2 투사하는 동안 [ID] 버튼을 누른 상태에서 [Help] 버튼을 누릅니다.



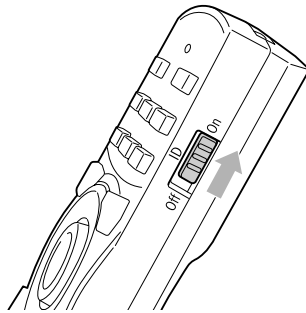
버튼을 누르면 현재 프로젝터 ID가 투사 화면에 표시됩니다. 그리고 약 3초 후에 사라집니다.

여러 대의 프로젝터를 사용할 때 대상 프로젝터 대수 제한

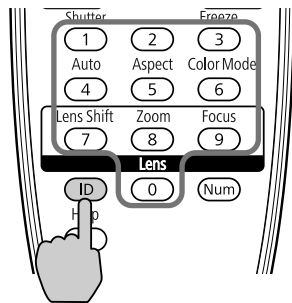
리모컨 ID 설정

순서

- 1 리모컨 ID 스위치를 On에 설정합니다.



- 2 [ID] 버튼을 누른 채 숫자 버튼을 눌러 조작할 프로젝터의 ID와 일치하는 번호를 선택합니다.



이 설정을 하고 나면 리모컨으로 조작할 수 있는 프로젝터가 제한됩니다.



리모컨 ID 설정은 리모컨에 저장됩니다. 리모컨 배터리를 교체 등의 목적으로 제거하더라도 저장된 ID 설정은 보존됩니다. 그러나 배터리를 오랫동안 방치하면 기본값(ID0)으로 초기화됩니다.

여러 프로젝터의 컬러 보정(멀티 스크린 컬러 조정)

여러 대의 프로젝터를 일렬로 놓고 여러 이미지를 투사하는 경우, 각 프로젝터 이미지의 밝기와 색조를 수동으로 보정할 수 있기 때문에 각 프로젝터에서 투사된 컬러를 거의 비슷하게 일치시킬 수 있습니다.

각 프로젝터의 컬러 모드를 동일한 항목에 설정할 때 멀티 스크린 컬러 조정 기능을 사용하십시오.


일부 경우에는 보정을 하더라도 밝기와 색조를 완벽하게 일치시키지 못할 수도 있습니다.

이 기능이 작동하는 동안 자동 조리개는 작동하지 않습니다. **자동 조리개를 On으로, 멀티 스크린을 On으로** 설정하더라도 자동 조리개는 작동하지 않습니다.

보정 절차 요약

여러 대의 프로젝터를 설정한 상태에서 보정을 해야 할 경우에는 다음 순서를 사용하여 한 번에 프로젝터 한 대씩 보정합니다.

1. 프로젝터 ID와 리모컨 ID를 설정합니다.

조작 대상 프로젝터를 한 대로 제한하려면 대상 프로젝터의 프로젝터 ID를 설정하고 리모컨 ID도 동일하게 설정합니다.  p.45

2. 색차를 보정합니다.

여러 대의 프로젝터에서 투사하는 경우 컬러 보정을 수행할 수 있습니다. 레벨 1부터 5까지 5단계로 흑백을 조정할 수 있으며, 각 레벨별로 다음 두 가지 항목을 조정할 수 있습니다.

• 밝기 보정

프로젝터들의 이미지 밝기를 모두 같도록 보정할 수 있습니다.

• 색상 보정

색상 보정(G/R) 및 색상 보정(B/Y)을 사용하여 프로젝터들의 이미지 색상을 더 가깝게 일치하도록 조정할 수 있습니다.

여러 프로젝터의 컬러 보정(멀티 스크린 컬러 조정)

보정 방법

프로젝터를 설치한 후 각 프로젝터의 밝기와 색조를 보정하여 차이를 줄일 수 있습니다.

순서

- 1** [Menu] 버튼을 누르고 환경 설정 메뉴에서 고급 설정 - “멀티 스크린”을 선택합니다.
☛ “환경 설정 메뉴 사용”
- 2** “멀티 스크린”을 “On”으로 설정합니다.
- 3** 조정 레벨에서 보정할 Lv.를 선택합니다.
 - 레벨이 선택될 때마다 해당 레벨의 패턴이 표시됩니다.
 - 아무 레벨부터 보정을 시작할 수 있으며, 일반적으로 1~5 또는 5~1 사이에서 보정하여 더 어둡거나 밝게 할 수 있습니다.
- 4** 밝기 보정으로 밝기를 보정합니다.
 - Lv. 5를 선택한 경우 모든 이미지는 여러 대의 프로젝터 중에서 가장 어두운 이미지에 맞추어져 집니다.
 - Lv. 1을 선택한 경우 모든 이미지는 여러 대의 프로젝터 중에서 가장 밝은 이미지에 맞추어져 집니다.
 - Lv. 2~4를 선택한 경우 모든 이미지는 여러 대의 프로젝터 중에서 중간 범위 밝기의 이미지에 맞추어져 집니다.
 - [Enter] 버튼을 누를 때마다 표시된 이미지가 패턴 표시와 실제 이미지 사이에서 전환되기 때문에, 보정 결과를 보고 실제 이미지에서 보정 작업을 수행할 수 있습니다.
- 5** 색상 보정(G/R) 및 색상 보정(B/Y)을 보정합니다.
[Enter] 버튼을 누를 때마다 표시된 이미지가 패턴 표시와 실제 이미지 사이에서 전환되기 때문에, 보정 결과를 보고 실제 이미지에서 보정 작업을 수행할 수 있습니다.
- 6** 보정이 완료될 때까지 2~4단계를 반복합니다.
- 7** 모든 보정이 완료되면 [Menu] 버튼을 눌러 환경 설정 메뉴를 닫습니다.

보안 기능

프로젝터는 다음과 같이 향상된 보안 기능을 가지고 있습니다.

- **암호 보호**
프로젝터를 사용할 수 있는 사용자를 제한할 수 있습니다.
- **조작 잠금/렌즈 조작 잠금**
허가 없이 프로젝터의 설정을 변경하는 것을 방지할 수 있습니다. 🖱️ p.54
- **도난 방지 잠금 장치**
프로젝터에는 다양한 유형의 도난 방지 보안 장치들이 장착되어 있습니다. 🖱️ p.57

사용자 관리(암호 보호)

암호 보호 기능이 작동되면 암호를 모르는 사람이 전원을 켜더라도 프로젝터를 사용하여 이미지를 투사할 수 없습니다. 또한 프로젝터를 켤 때 표시되는 사용자 로고도 변경할 수 없습니다. 프로젝터를 도난 당하더라도 해당 프로젝터를 사용할 수 없게 만들기 때문에 이것 또한 도난 방지 장치처럼 작동합니다. 구입할 당시에 암호 보호 기능은 설정되어 있지 않습니다.

암호 보호의 유형

프로젝터의 용도에 따라 다음 3가지 암호 보호 설정을 사용할 수 있습니다.

1. 전원 켜짐 보호

전원 켜짐 보호가 On으로 설정된 경우 프로젝터를 연결하여 켜 후(직접 전원 공급으로 설정) 사전 설정된 암호를 입력해야 합니다. 정확한 암호를 입력하지 않으면 투사가 시작되지 않습니다.

2. 사용자 로고 보호

프로젝터 소유자가 설정한 사용자의 로고는 다른 사람이 변경할 수 없습니다. **사용자 로고 보호**가 On으로 설정된 경우, 사용자 로고에 대한 다음 설정의 변경이 금지됩니다.

- 사용자 로고를 캡처하는 경우
- 환경 설정 메뉴에 있는 화면 표시의 배경 표시, 시작 화면을 설정하는 경우

3. 네트워크 보호

네트워크 보호가 On으로 설정된 경우, 환경 설정 메뉴의 **네트워크**에 대한 설정이 금지됩니다.

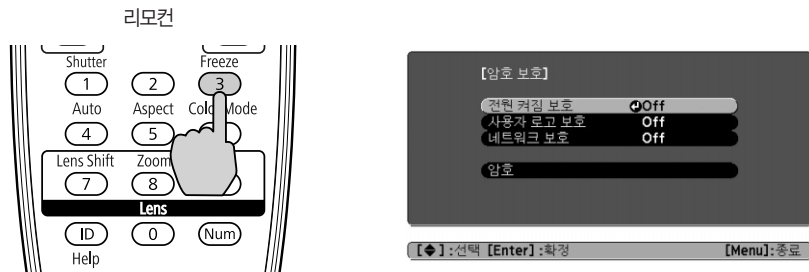
보안 기능

암호 보호 설정

암호 보호를 설정하려면 다음 순서대로 수행하십시오.

순서

- 1 투사하는 중에 [Freeze] 버튼을 약 5초 동안 누르고 있습니다.
암호 보호 설정 메뉴가 표시됩니다.



- 암호 보호가 이미 활성화된 경우에는 암호를 입력해야 합니다.
입력된 암호가 정확하지 않으면 암호 보호 설정 메뉴가 표시됩니다. 🖱️ “암호 입력”
- 암호를 설정한 후, 도난 방지 효과를 높이기 위해 프로젝터의 잘 보이는 위치에 암호 보호 스티커를 부착하십시오.

- 2 전원 켜짐 보호를 켭니다.

- (1) 전원 켜짐 보호를 선택한 다음 [Enter] 버튼을 누릅니다.
- (2) On을 선택하고 [Enter] 버튼을 누릅니다.
- (3) [ESC] 버튼을 누릅니다.

- 3 사용자 로고 보호를 켭니다.

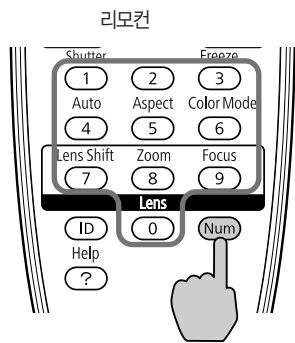
- (1) 사용자 로고 보호를 선택한 다음 [Enter] 버튼을 누릅니다.
- (2) On을 선택하고 [Enter] 버튼을 누릅니다.
- (3) [ESC] 버튼을 누릅니다.

- 4 네트워크 보호를 켭니다.

- (1) 네트워크 보호를 선택한 다음 [Enter] 버튼을 누릅니다.
- (2) On을 선택하고 [Enter] 버튼을 누릅니다.
- (3) [ESC] 버튼을 누릅니다.

5 암호를 설정합니다.

- (1) 암호를 선택하고 [Enter] 버튼을 누릅니다.
- (2) “암호를 변경합니다.” 메시지가 표시되면 예를 선택한 다음, [Enter] 버튼을 누릅니다.
암호의 기본값은 “0000”입니다. 이 값을 원하는 암호로 변경하십시오. **아니오**를 선택하면 1단계에서 표시된 화면이 다시 나타납니다.
- (3) [Num] 버튼을 누른 채 숫자 버튼을 사용하여 4자리 숫자를 입력합니다. 입력된 번호는 “****”로 표시됩니다. 4자리 숫자를 입력하면 확인 화면이 표시됩니다.



- (4) 비밀번호를 다시 입력합니다.
“암호가 설정되었습니다.” 메시지가 표시됩니다.
암호를 잘못 입력하면 암호를 다시 입력하라는 메시지가 나타납니다.

암호 입력

암호 입력 화면이 표시되면, 리모컨의 숫자 버튼을 사용하여 암호를 입력합니다.

순서

[Num] 버튼을 누른 채, 숫자 버튼을 눌러 암호를 입력합니다.

정확한 암호를 입력하면 투사가 시작됩니다.



- 틀린 암호를 3회 연속 입력하면 “프로젝터가 작동되지 않도록 잠깁니다.” 메시지가 약 5분 동안 표시된 다음 프로젝터가 대기 모드로 전환됩니다. 이 경우 전원 콘센트에서 전원 플러그를 분리한 다음 다시 꽂아서 프로젝터의 전원을 다시 켜십시오. 정확한 암호를 입력할 수 있는 암호 입력 화면이 다시 표시됩니다.
- 암호를 잊은 경우, 화면에 나타나는 “요청 코드: xxxxx” 번호를 메모한 후 지원 및 서비스 설명서에 나와 있는 가까운 주소로 문의하십시오. 고객 지원 정보
- 위의 조작을 반복하여 비밀번호를 연속해서 30번 틀리게 입력하면, 아래와 같은 메시지가 표시되고 프로젝터에 더 이상 비밀번호를 입력할 수 없게 됩니다. 프로젝터가 작동되지 않도록 잠깁니다. 당사 고객지원센터에 문의하십시오. 고객 지원 정보

보안 기능

버튼 조작 제한

프로젝터에서는 다음과 같은 두 가지 유형의 조작 제한 기능을 사용할 수 있습니다.

■ 조작 잠금

투사하는 동안 모든 버튼을 사용할 수 없도록 하거나 또는 학교에서 버튼 조작을 제한하려는 경우에 유용합니다.

■ 렌즈 조작 잠금

이 기능은 적절하게 조정된 후 부적절한 렌즈 조정을 방지하기 위해 리모컨에서 렌즈 조작과 관련된 모든 버튼을 사용할 수 없도록 합니다.


조작 잠금 설정

제어판의 버튼 조작을 잠그려면 다음 중 하나를 수행하십시오. 제어판이 잠기더라도 리모컨은 정상적으로 사용할 수 있습니다.

■ 모두잠금

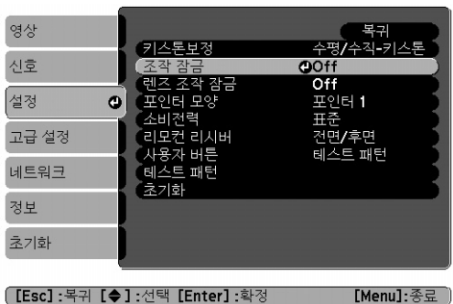
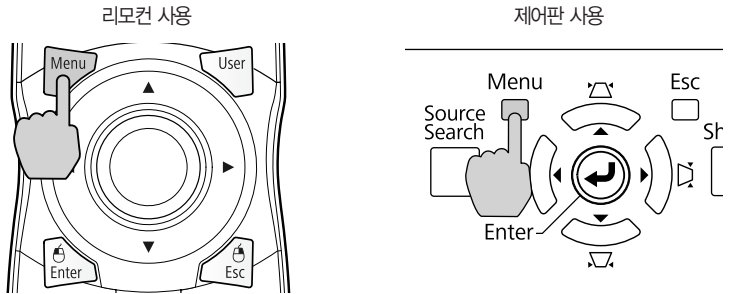
제어판의 모든 버튼이 잠깁니다. 제어판에서 전원을 켜고 끄는 것을 포함하여 아무 작업도 수행할 수 없습니다.

■ 조작 잠금

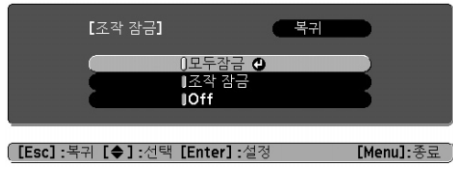
[] 버튼을 제외한 제어판의 모든 버튼이 잠깁니다.

순서

1 투사하는 중에 [Menu] 버튼을 누르고 환경 설정 메뉴에서 설정 - 조작 잠금을 선택합니다. 🗨️ “환경 설정 메뉴 사용”



2 용도에 맞게 모두잠금 또는 조작 잠금을 선택합니다.



3 확인 메시지가 표시되면 예를 선택합니다.
선택한 설정에 따라 제어판 버튼이 잠깁니다.

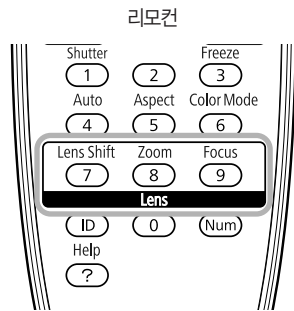
다음 두 가지 방법 중 한 가지를 수행하면 조작 잠금을 해제할 수 있습니다.

- 리모컨에서 환경 설정 메뉴의 **설정 - 조작 잠금**을 Off로 설정합니다.
- 제어판의 [Enter] 버튼을 약 7초 간 누르면, 메시지가 표시되고 잠금이 해제됩니다.

보안 기능

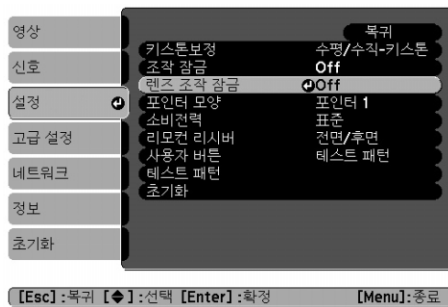
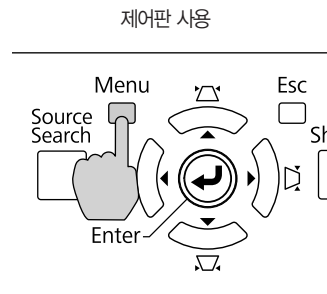
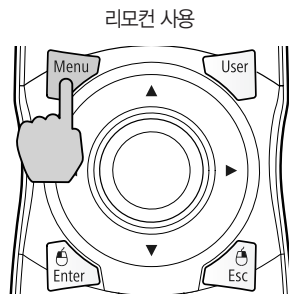
렌즈 조작 잠금

이 기능은 리모컨에서 렌즈 조작과 관련된 다음과 같은 버튼이 잠깁니다.



순서

- 1 [Menu] 버튼을 누르고 환경 설정 메뉴에서 설정 - “렌즈 조작 잠금”을 선택합니다.
☛ “환경 설정 메뉴 사용”



- 2 On을 선택합니다.



렌즈 조작과 관련된 버튼은 선택한 설정에 따라 잠깁니다.

도난 방지 잠금 장치

프로젝터가 천장 장착기에 설치되고 아무도 없는 실내에 둘 경우, 도난을 방지하기 위해 프로젝트에는 다음과 같은 보안 장치가 있습니다.

■ 보안 슬롯

보안 슬롯은 Kensington이 제조한 Microsaver Security System과 호환됩니다. Microsaver Security System에 대한 자세한 정보는 Kensington 홈 페이지(<http://www.kensington.com/>)를 참조하십시오.

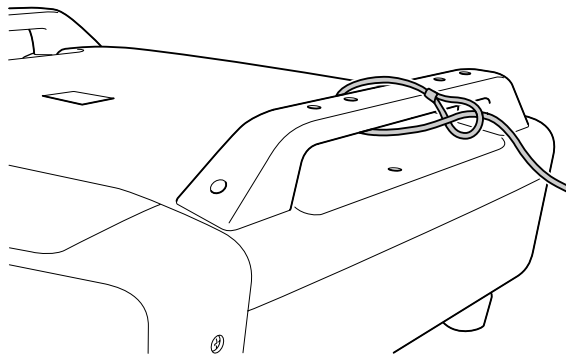
■ 손잡이

시판되는 도난 방지 와이어를 손잡이에 끼워 프로젝터를 탁자나 기둥에 고정시킵니다.

도난 방지 와이어 설치

도난 방지 와이어를 손잡이에 끼웁니다.

도난 방지 와이어로 잠그는 방법은 함께 제공되는 설명서를 참조하십시오.





환경 설정 메뉴

이 장에서는 환경 설정 메뉴와 해당 기능의 사용법을 설명합니다.

환경 설정 메뉴 사용	60
기능 목록	62
영상 메뉴	62
신호 메뉴	63
설정 메뉴	65
고급 설정 메뉴	66
네트워크 메뉴(EB-Z8000WU만 해당)	68
네트워크 메뉴(EB-Z8050W만 해당)	70
정보 메뉴(변경 불가)	81
초기화 메뉴	82

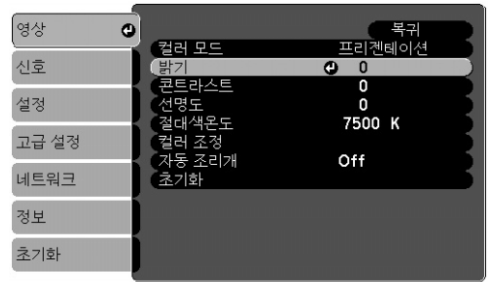
환경 설정 메뉴 사용

1 최상위 메뉴에서 선택

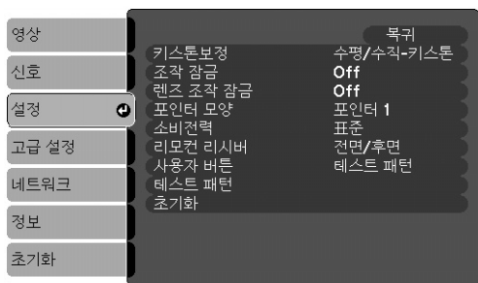


[↩]: 선택 [Enter]: 확정 [Menu]: 종료

2 하위 메뉴에서 선택



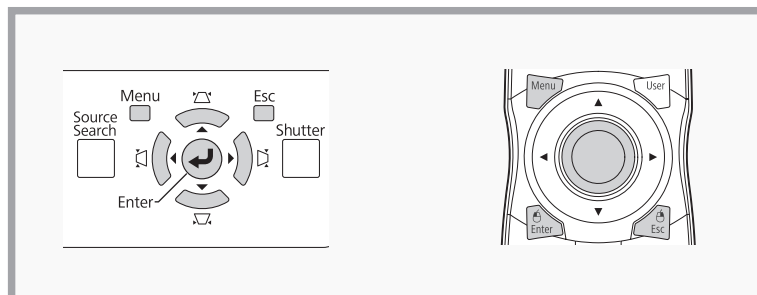
[Esc]: 목귀 [↩]: 선택 [Enter]: 확정 [Menu]: 종료



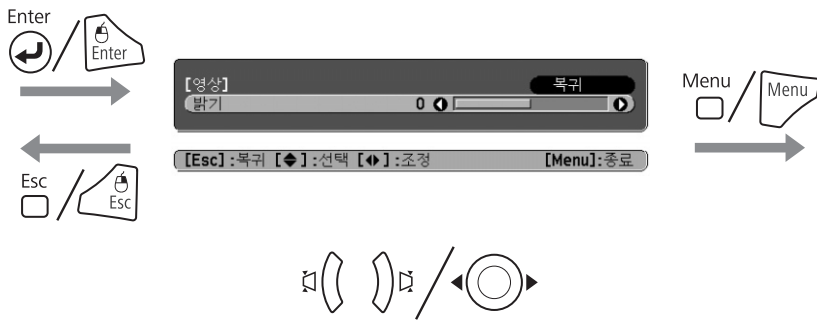
[↩]: 선택 [Enter]: 확정 [Menu]: 종료



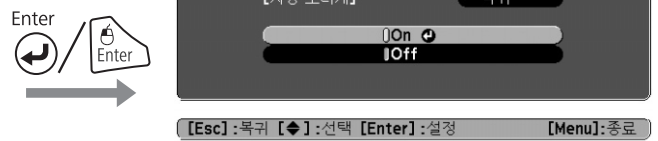
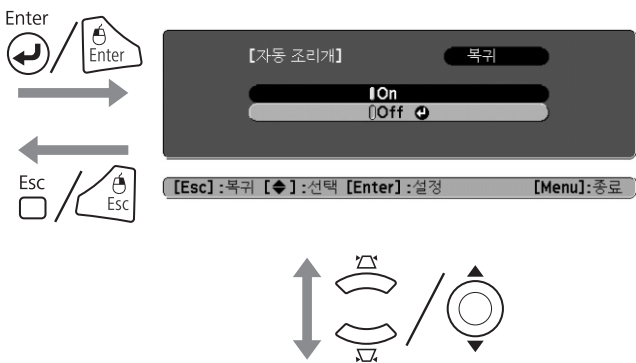
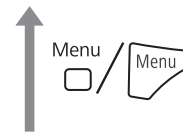
[Esc]: 목귀 [↩]: 선택 [Enter]: 확정 [Menu]: 종료



3 선택된 항목 변경



4 끝내기

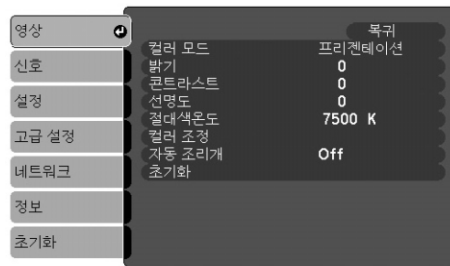


기능 목록

영상 메뉴

설정할 수 있는 항목은 다음 화면 이미지에 표시된 것처럼 현재 투사되고 있는 이미지 신호에 따라 다릅니다. 설정 정보는 각 이미지 신호마다 저장됩니다.

아날로그 RGB/디지털 RGB



[◀]: 선택 [Enter]: 확정 [Menu]: 종료

아날로그/디지털 컴포지트 비디오▶▶ /
컴포지트 비디오▶▶ /S-비디오▶▶



[▶]: 선택 [Menu]: 종료

하위 메뉴	기능
컬러 모드	주변 환경에 맞는 화질을 선택할 수 있습니다. (▶ p.34)
밝기	이미지 밝기를 조정할 수 있습니다.
콘트라스트▶▶	이미지의 밝은 부분과 음영 부분의 차를 조정할 수 있습니다.
채도	이미지의 채도를 조정할 수 있습니다.
색조	(컴포지트 비디오/S-비디오를 사용하는 경우, NTSC 신호가 입력되는 경우에만 설정이 가능합니다.) 이미지 색조를 조정할 수 있습니다.
선명도	이미지 선명도를 조정할 수 있습니다.
절대색온도	(영상 메뉴의 컬러 모드 설정으로 sRGB▶▶가 선택된 경우에는 이 항목을 선택할 수 없습니다.) 이미지의 전체적인 색조를 조정할 수 있습니다. 색 배합을 5000K에서 10000K까지 10단계로 조정할 수 있습니다. 높은 값을 선택하면 이미지가 파란색을 띄게 되고, 낮은 값을 선택하면 적색을 띄게 됩니다.
컬러 조정	(영상 메뉴의 컬러 모드 설정으로 sRGB▶▶가 선택된 경우에는 이 항목을 선택할 수 없습니다.) 다음 중 하나를 선택하여 조정합니다. 빨강, 녹색, 파랑: 각 색상의 심도를 개별적으로 조정할 수 있습니다. (영상 메뉴의 컬러 모드 설정으로 사용자 정의를 선택한 경우에는 이 항목을 표시할 수 없습니다.) R, G, B, C, M, Y: R(빨강), G(녹색), B(파랑), C(청록), M(진홍), Y(노랑) 등의 각 색상, 채도 및 밝기를 개별적으로 조정할 수 있습니다. (영상 메뉴의 컬러 모드 설정으로 사용자 정의를 선택한 경우에만 이 항목이 표시됩니다.)
자동 조리개	(이 설정은 영상 메뉴의 컬러 모드 설정을 다이나믹 , 영화 또는 사용자 정의 로 설정하고 멀티 스크린 을 Off 로 설정한 경우에만 사용 가능합니다.) 투사 중인 이미지의 광 상태가 최적이 되도록 설정하거나 설정하지 않도록 합니다(On/Off). (▶ p.35) 각 컬러 모드에 대한 설정이 저장됩니다.
초기화	영상 메뉴 기능에 대한 모든 조정 값을 기본 설정으로 되돌릴 수 있습니다. 모든 메뉴 항목을 원래 설정으로 되돌리는 방법은 (▶ p.82)를 참조하십시오.

신호 메뉴

설정할 수 있는 항목은 다음 화면 이미지에 표시된 것처럼 현재 투사되고 있는 이미지 신호에 따라 다릅니다. 설정 정보는 각 이미지 신호마다 저장됩니다.

아날로그 RGB



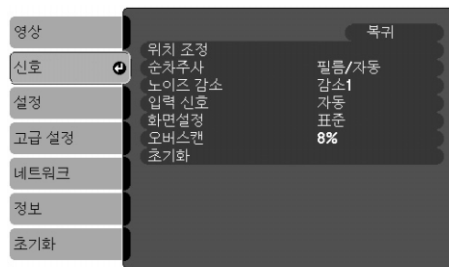
[Left Arrow]: 선택 [Enter]: 확정 [Menu]: 종료

디지털 RGB/디지털 컴포넌트 비디오 ▶▶



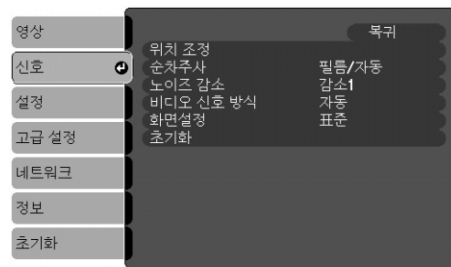
[Left Arrow]: 선택 [Menu]: 종료

아날로그 컴포넌트 비디오



[Left Arrow]: 선택 [Enter]: 확정 [Menu]: 종료

컴포지트 비디오 ▶▶ /S-비디오 ▶▶



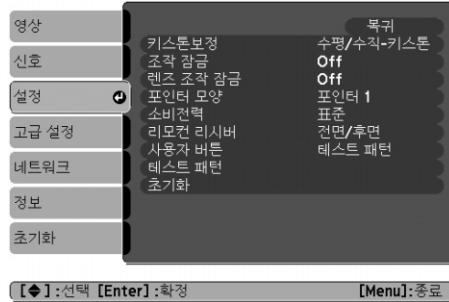
[Left Arrow]: 선택 [Enter]: 확정 [Menu]: 종료

하위 메뉴	기능
자동 설정	입력 신호를 변경할 때 이미지를 최적 상태로 자동 조정할지 여부(On/Off)를 선택할 수 있습니다. ● p.93 입력 해상도를 사용자 정의1 또는 사용자 정의2로 설정한 경우 자동 설정을 사용할 수 없습니다.
입력 해상도	자동: 입력 신호의 해상도를 자동으로 인식합니다. 와이드, 표준: 자동으로 설정하여 이미지를 정확하게 투사할 수 없는 경우 이 메뉴를 설정합니다. 연결된 컴퓨터에 따라 와이드 화면의 경우 와이드 로 설정하고 4:3 또는 5:4 화면의 경우 표준 으로 설정합니다. 수동: 해상도를 지정할 수 있습니다. 연결된 컴퓨터가 고정된 경우 적합합니다.
트래킹 ▶▶	이미지에 세로 줄무늬가 나타날 때 컴퓨터 이미지를 조정할 수 있습니다. ● p.93
동기화 ▶▶	이미지에 깜박임, 흐릿한 부분 또는 간섭이 나타날 때 컴퓨터 이미지를 조정할 수 있습니다. ● p.93
위치 조정	전체 이미지가 투사되도록 표시 위치를 위, 아래, 왼쪽, 오른쪽으로 조정할 수 있습니다.

기능 목록

하위 메뉴	기능
순차주사	(컴포넌트 비디오는 480i/576i/1080i 신호가 입력되는 경우에만 조절할 수 있습니다. 디지털 RGB 신호가 입력될 경우에는 이 항목을 설정할 수 없습니다.) Off: 화면의 각 필드에 대해 IP 변환이 실행됩니다. 움직임이 많은 이미지를 시청할 때 적합합니다. 비디오: 일반 비디오 이미지 시청에 최적입니다. 필름/자동: 24/30프레임으로 녹화된 영화, CG, 애니메이션 이미지 등을 2-3 플다운을 통해 최적의 순차주사 방식으로 자동 변환하면 원래 이미지의 자연스러운 느낌을 재생할 수 있습니다.
노이즈 감소	(디지털 RGB 신호가 입력될 경우에는 이 항목을 설정할 수 없습니다.) 거친 이미지를 부드럽게 만듭니다. 여기에는 두 가지 모드가 있습니다. 자주 사용하는 설정을 선택합니다. DVD 같이 노이즈가 매우 적은 이미지 소스를 시청할 경우에는 이 항목을 Off 로 설정하는 것이 좋습니다.
DVI/HDMI 비디오 범위	(디지털 RGB 신호가 입력될 경우에는 이 항목을 설정할 수 없습니다.) 프로젝터의 DVI-D 입력 포트 또는 HDMI 입력 포트를 DVD 플레이어에 연결한 경우, 프로젝터의 비디오 범위는 DVD 플레이어의 비디오 범위 설정에 따라 설정됩니다.
입력 신호	Computer 입력 포트 또는 BNC 입력 포트의 입력 신호를 선택할 수 있습니다. 자동 으로 설정하면 연결된 기기에 따라 입력 신호가 자동으로 식별됩니다. 자동 으로 설정했을 때 컬러가 정상적으로 표시되지 않으면 연결된 기기에 따라 적절한 신호를 선택하십시오.
비디오 신호 방식	비디오 입력 포트에서 입력 신호를 선택할 수 있습니다. 자동 으로 설정하면 비디오 신호가 자동으로 인식됩니다. 자동 으로 설정했을 때 이미지에 간섭 현상이 발생하거나 또는 이미지가 투사되지 않는 등 문제가 발생하면 연결된 기기에 따라 적절한 신호를 선택하십시오.
화면설정	투사된 이미지의 화면설정 비율 ▶을 설정할 수 있습니다. 🗨 p.38
오버스캔	(디지털 RGB 신호가 입력될 경우에는 이 항목을 설정할 수 없습니다.) 출력 스케일링(투사된 이미지 범위)을 변경할 수 있습니다. 트리밍 화면 범위는 Off, 4% 또는 8%에 설정할 수 있습니다. 입력 소스가 HDMI인 경우에만 자동 을 선택할 수 있습니다. 자동 을 선택한 경우 입력 신호에 따라 범위는 자동으로 Off 또는 8% 로 전환됩니다. 그러나 자동설정은 연결된 비디오 장비가 프로젝터의 HDMI 포트를 통해 연결된 경우에만 유효합니다.
초기화	입력 신호를 제외한 신호 메뉴의 모든 조정값을 기본값으로 복원할 수 있습니다. 모든 메뉴 항목을 원래 설정으로 되돌리는 방법은 🗨 p.82를 참조하십시오.

설정 메뉴



하위 메뉴	기능
키스톤보정	키스톤 왜곡을 보정할 수 있습니다. 수평/수직-키스톤: 수평 및 수직 키스톤 왜곡을 보정합니다. 수직 키스톤 또는 수평 키스톤 중 하나를 선택합니다. 제어판의 [↖/↗], [↘/↙], [↖/↙] 및 [↘/↗] 버튼을 사용하여 수직 키스톤 및 수평 키스톤 과 유사한 보정을 수행합니다. Quick Corner: 투사된 이미지의 네 코너를 선택하여 보정합니다. 🖱️ p.28
조작 잠금	프로젝터의 제어판 조작을 제한할 때 사용할 수 있습니다. 🖱️ p.54
렌즈 조작 잠금	리모컨을 사용한 렌즈 조작을 제한할 수 있습니다. 🖱️ p.56
포인터 모양	포인터 모양을 선택할 수 있습니다. 🖱️ p.42 포인터 1: 🖱️ 포인터 2: 🖱️ 포인터 3: 🖱️
소비전력	램프 밝기를 표준 또는 ECO로 설정할 수 있습니다. 어두운 방이나 작은 스크린에 이미지를 투사하는 경우 투사되는 이미지가 너무 밝으면 ECO 를 선택하십시오. ECO를 선택하면, 소비 전기량과 램프 수명이 다음과 같이 변경되고, 투사하는 동안 팬 회전 소음이 줄어듭니다. 소비전력: 약 16% 감소, 램프 수명: 약 1.4배 증가
리모컨 리시버	리모컨에서 보내는 조작 신호의 수신을 제한할 수 있습니다. 리모컨의 조작을 금지하기를 원하거나 리모컨 리시버와 형광등이 너무 가까운 거리에 있는 경우, 사용하기를 원치 않거나 간섭 현상이 발생하는 프로젝터의 리모컨 리시버를 사용하지 않도록 설정할 수 있습니다.
사용자 버튼	리모컨의 [User] 버튼으로 환경 설정 메뉴에서 할당된 항목을 선택할 수 있습니다. [User] 버튼을 누르면 지정한 메뉴 항목 선택/조정 화면이 표시되며, 이 화면에서 원터치 설정/조정을 할 수 있습니다. [User] 버튼에 다음 6가지 항목 중 하나를 할당할 수 있습니다. 소비전력, 정보, 순차주사, 테스트 패턴, 멀티 스크린, 입력 해상도
테스트 패턴	프로젝터가 설치되면, 테스트 패턴이 표시되어 다른 기기를 연결하지 않고도 투사를 조정할 수 있습니다. 테스트 패턴이 표시되어 있는 동안 줌, 초점, 키스톤 보정을 수행할 수 있습니다. 테스트 패턴을 취소하려면 리모컨이나 제어판의 [ESC] 버튼을 누릅니다.
초기화	사용자 버튼을 제외하고 설정 메뉴에 대한 모든 조정 값을 기본 설정으로 되돌릴 수 있습니다. 모든 메뉴 항목을 원래 설정으로 되돌리는 방법은 🖱️ p.82를 참조하십시오.

기능 목록

고급 설정 메뉴



하위 메뉴	기능
화면 표시	<p>프로젝터의 디스플레이와 관련된 설정을 지정할 수 있습니다.</p> <p>메시지 표시: 이 항목을 Off로 설정한 경우 다음과 같은 메시지가 화면에 표시되지 않습니다. 과열 및 기타 경고, 비디오 입력이 없는 경우, 일시정지가 On으로 설정된 경우, 소스, 컬러 모드 또는 화면비율을 변경하는 경우의 메시지</p> <p>배경 표시: 이미지 신호가 없는 경우에 대한 화면 상태를 검정, 파랑 또는 로고 등으로 설정할 수 있습니다.</p> <p>시작 화면: 시작 화면(프로젝터를 시작할 때 등록된 사용자 로고가 표시)의 표시 여부 (On/Off)를 지정할 수 있습니다.</p> <p>메뉴 크기(EB-Z8000WJ만 해당): 환경 설정 메뉴, 도움말 및 기타 메시지의 표시 크기에 대해 표준 또는 확대를 선택할 수 있습니다.</p>
사용자 로고 ¹⁾	<p>배경 표시 또는 시작 화면에서 배경으로 표시되는 사용자 로고를 변경할 수 있습니다. ☞ p.114</p>
투사 방식	<p>프로젝터를 설치하는 방법에 따라 다음 중에서 선택할 수 있습니다. ☞ p.98 전면, 전면/천장, 후면, 후면/천장</p>
방향	<p>프로젝터를 설치하는 방법에 따라 다음 중에서 선택할 수 있습니다. ☞ p.99 표준, 위로 포인팅, 아래로 포인팅</p>
동작 설정	<p>직접 전원 공급: 직접 전원 공급 기능을 활성화할지 여부(On/Off)를 설정할 수 있습니다. 이 항목을 On으로 설정하는 경우 콘센트에 꽂힌 프로젝터가 전원을 복구하면서 켜지기 때문에 주의하십시오.</p> <p>절전 모드: On으로 설정하면 이미지 신호가 입력되지 않고 아무 조작도 수행되지 않으면 투사를 자동으로 중단합니다.</p> <p>절전 모드 타이머: 절전 모드를 On으로 설정한 경우, 프로젝터가 자동으로 꺼지는 시간을 1분에서 30분 범위로 설정할 수 있습니다.</p> <p>셔터 타이머: On으로 설정된 경우, 전자 셔터가 닫힌 후 120분 후에 자동으로 전원이 꺼집니다. 셔터 타이머는 구입할 당시 On으로 설정되어 있습니다.(셔터 타이머 및 절전 모드를 동시에 On으로 설정할 경우, 절전 모드가 우선합니다.)</p> <p>높은 고도 모드: 고도가 1500m 이상인 지역에서 프로젝터를 사용할 경우 On으로 설정합니다.</p> <p>BNC 동기화 종료: BNC 입력 포트의 신호에 대해 중단 처리를 설정합니다. 일반적으로 이 옵션은 Off로 설정해야 합니다. 스위처(switcher) 등을 위해 아날로그(75Ω) 중단 처리가 필요할 때 On으로 설정하십시오.</p> <p>리모컨 설정 종류: 리모컨 유형에 따라 표준 또는 간단을 선택할 수 있습니다. 이 항목을 표준으로 설정하면 이 프로젝터와 함께 제공된 리모컨을 사용할 수 있습니다. 간단을 선택한 경우 다른 Epson 프로젝터와 함께 제공된 리모컨을 사용하여 이 프로젝터를 조작할 수 있습니다(EB-G5350/G5200W/G5100 제외). 이는 프로젝터를 조작할 때 익숙한 리모컨을 사용하고자 할 경우 유용합니다.</p>

하위 메뉴	기능
	그러나 간단 으로 설정한 경우 이 프로젝터와 함께 제공된 리모컨을 사용할 수 없습니다. 프로젝터를 천장이나 손이 닿기 어려운 곳에 장착한 경우 원래대로 변경하기 어렵기 때문에 이 설정을 간단으로 변경하기 전 확인하십시오.
대기 모드	프로젝터를 일반 통신 On 으로 설정한 경우 프로젝터가 대기 모드에 있더라도 네트워크를 통해 프로젝터 상태를 모니터링 및 제어하는 기능을 사용할 수 있습니다. SNMP ▶ 또는 이 제품과 함께 제공된 EasyMP Monitor 소프트웨어를 사용하여 네트워크에서 프로젝터의 상태를 모니터링 및 제어할 수 있습니다.
에어 필터 청소 알림	에어 필터 청소 알림을 사용하지 여부(On/Off)를 설정할 수 있습니다. 이 항목이 On 으로 설정되고 에어필터의 막힘이 감지되면 메시지가 화면에 표시됩니다.
프로젝터 ID	1~9 범위 내에서 ID를 설정합니다. Off는 ID가 설정되지 않았음을 나타냅니다. ● p.47
멀티 스크린	이 항목을 On으로 설정한 경우, 일련의 프로젝터에서 투사되는 이미지의 색조와 밝기를 조정할 수 있습니다. ● p.49 조정 레벨: 레벨 1부터 5까지 5단계로 흑백을 조정할 수 있으며, 밝기 보정과 색상 보정을 조정할 수 있습니다. 밝기 보정: 각 프로젝터의 밝기 차이를 보정합니다. 색상 보정(G/R) / 색상 보정(B/Y): 각 프로젝터의 컬러 차이를 보정할 수 있습니다. 멀티 스크린을 On 으로 설정한 경우 자동 조리개 는 작동하지 않습니다.
언어	메시지 표시에 사용할 언어를 설정할 수 있습니다.
초기화	고급 설정 메뉴의 화면 표시 ^{*1} , 동작 설정 ^{*2} , 에어 필터 청소 알림을 기본 설정으로 초기화할 수 있습니다. 모든 메뉴 항목을 원래 설정으로 되돌리는 방법은 ● p.82를 참조하십시오.

*1 암호 보호의 사용자 로고 보호가 On으로 설정된 경우, 사용자 로고와 관련된 설정은 변경할 수 없습니다. 사용자 로고 보호를 Off로 설정한 다음에 변경할 수 있습니다. ● p.51

*2 높은 고도 모드와 리모컨 설정 종류는 제외

기능 목록

네트워크 메뉴(EB-Z8000WU만 해당)

암호 보호의 네트워크 보호가 On으로 설정된 경우, 메시지가 표시되며 해당 설정은 변경할 수 없습니다. 네트워크 보호를 Off로 설정한 다음에 변경할 수 있습니다. 🖱️ p.51



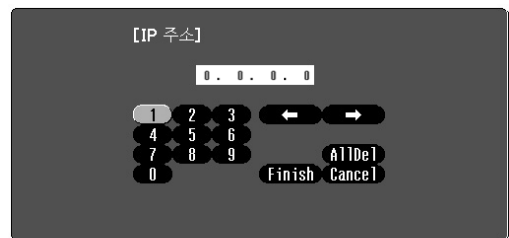
하위 메뉴	기능
유선LAN	<p>네트워크 설정을 지정할 수 있습니다.</p> <p>DHCP: DHCP를 사용할지 여부(On/Off)를 설정할 수 있습니다. 이 옵션이 On으로 설정되면 더 이상의 주소를 설정할 수 없습니다.</p> <p>IP 주소: 해당 프로젝트에 대한 IP 주소를 지정합니다.* IP 주소의 각 입력란에 0~255 사이의 숫자를 입력할 수 있습니다. 그러나 다음 IP 주소는 사용할 수 없습니다. 0.0.0.0, 0.x.x.x, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ~ 255.255.255.255(여기서 x는 0~255 사이의 숫자입니다.)</p> <p>서브 네트 마스크 값: 해당 프로젝트에 대한 서브 네트 마스크를 입력합니다.* IP 주소의 각 입력란에 0~255 사이의 숫자를 입력할 수 있습니다. 그러나 다음 서브 네트 마스크 값은 사용할 수 없습니다. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>게이트웨이: 해당 프로젝트의 게이트웨이에 대한 IP 주소를 지정합니다.* IP 주소의 각 입력란에 0~255 사이의 숫자를 입력할 수 있습니다. 그러나 다음 게이트웨이 주소는 사용할 수 없습니다. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ~ 255.255.255.255(여기서 x는 0 ~ 255 사이의 숫자입니다.)</p> <p>MAC 주소: 해당 프로젝트의 MAC 주소를 표시할 수 있습니다.</p>
P.JLink 비밀 번호	<p>호환 가능한 P.JLink 소프트웨어를 사용하여 프로젝터를 액세스하는 경우 사용할 암호를 설정합니다.* 🖱️ p.136 최대 32자의 1바이트 영숫자를 입력할 수 있습니다.</p>
Web 비밀 번호	<p>Web 제어를 사용하여 프로젝터를 설정 및 제어할 경우 사용할 암호를 설정합니다.* 최대 8자의 1바이트 영숫자를 입력할 수 있습니다. Web 제어는 EasyMP Monitor를 실행 중인 컴퓨터에서 웹 브라우저를 사용하여 프로젝터를 설정 및 제어할 수 있는 컴퓨터 기능입니다. 🖱️ <i>EasyMP Monitor 사용설명서</i></p>
SNMP	<p>SNMP ▶▶ 설정을 지정할 수 있습니다.</p> <p>트랩 IP 주소1/트랩 IP 주소2: 최대 2개의 주소를 SNMP 트랩 통지 대상으로 등록할 수 있습니다.* SNMP를 사용하여 프로젝터를 모니터링하려면 컴퓨터에 SNMP 관리자 프로그램을 설치해야 합니다. SNMP는 네트워크 전문가가 관리해야 합니다.</p>

하위 메뉴	기능
메일	<p>이 항목을 설정한 경우, 프로젝터에 문제나 경고가 발생하면 전자 메일 통지를 받게 됩니다. 전송되는 전자 메일의 내용에 대한 자세한 내용은 "문제 메일 통지 판독 기능" p.133를 참조하십시오.</p> <p>메일 통지: 전자 메일로 통지할지 여부(On/Off)를 설정할 수 있습니다. 이 옵션을 Off로 설정하면 더 이상의 주소를 설정할 수 없습니다.</p> <p>SMTP 서버: 해당 프로젝터의 SMTP 서버에 대한 IP 주소를 지정합니다.* IP 주소의 각 입력란에 0~255 사이의 숫자를 입력할 수 있습니다. 그러나 다음 IP 주소는 사용할 수 없습니다. 127.x.x.x, 224.0.0.0~255.255.255.255(여기서 x는 0~255 사이의 숫자입니다.)</p> <p>포트 번호: SMTP 서버의 포트 번호를 표시할 수 있습니다. 기본값은 25입니다. Web 제어에서 설정을 편집하는 경우, 1부터 65535까지 유효한 숫자를 입력하여 포트 번호를 변경할 수 있습니다.</p> <p>주소1 설정/주소2 설정/주소3 설정: 문제나 경고가 발생할 때 통지를 받을 전자 메일 주소* 및 메시지 내용을 입력할 수 있습니다. 최대 3개의 대상을 등록할 수 있습니다. 전자 메일 주소에는 최대 64자의 1바이트 영숫자를 입력할 수 있습니다.</p>
AMX Device Discovery	<p>프로젝터를 네트워크에 연결한 경우 이 항목을 On으로 설정하면 <u>AMX Device Discovery</u> ▶로 프로젝터를 감지할 수 있습니다. 프로젝터를 AMX 또는 AMX Device Discovery에서 컨트롤러로 제어되는 환경에 연결하지 않은 경우에는 이 항목을 Off로 설정합니다.</p>
프로젝터 이름	<p>네트워크에 연결한 경우 프로젝터를 식별하는 데 사용되는 프로젝터 이름을 표시합니다.</p>
초기화	<p>네트워크 메뉴에 대한 모든 조정 값을 기본 설정으로 되돌릴 수 있습니다. 모든 메뉴 항목을 원래 설정으로 되돌리는 방법은 p.82를 참조하십시오.</p>

* 숫자와 암호를 입력할 때에는 다음과 같은 소프트웨어 키보드가 화면에 표시됩니다. 리모컨의 [☉] 버튼을 눌러서 커서를 대상 키로 이동한 다음 [Enter] 버튼을 누릅니다. 리모컨의 [Num] 버튼을 누른 채 숫자 버튼을 눌러 숫자를 입력합니다. 입력이 끝나면 화면 표시 키보드의 [Finish]를 눌러 입력을 확인합니다. 입력을 취소하려면 [Cancel]을 누릅니다.



[Esc] : 복귀 [◀▶] : 선택 [Enter] : 설정 [Menu] : 종료




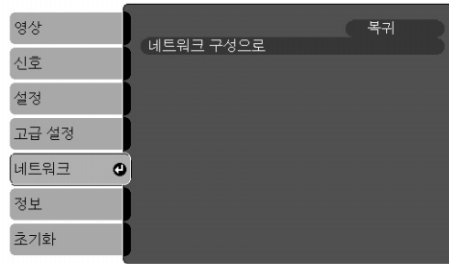
[Esc] : 복귀 [◀▶] : 선택 [Enter] : 설정 [Menu] : 종료

[CAPS] 키를 누를 때마다, 대/소문자가 설정되고 변경됩니다. [SYM1/2] 키를 누를 때마다 프레임으로 둘러싸인 부분의 기호 키가 설정되고 변경됩니다.

기능 목록

네트워크 메뉴(EB-Z8050W만 해당)

암호 보호의 네트워크 보호가 On으로 설정된 경우, 메시지가 표시되며 해당 설정은 변경할 수 없습니다. 네트워크 보호를 Off로 설정한 다음에 변경할 수 있습니다.  p.51



[]:선택 [Enter]:확정 [Menu]:종료

하위 메뉴	기능
네트워크 구성	네트워크 설정 메뉴에서 다음과 같은 메뉴를 사용할 수 있습니다. 기본 설정, 무선LAN, 보안, 유선LAN, 메일, 기타, 초기화, 설정 완료



네트워크의 프로젝터에 연결된 컴퓨터의 웹 브라우저를 사용하여 프로젝터의 기능을 설정하고 프로젝터를 제어할 수 있습니다. 이 기능을 “Web 제어”라고 부릅니다. 키보드를 사용하여 보안 설정 같은 Web 제어용 설정을 위한 텍스트를 쉽게 입력할 수 있습니다.

 네트워크 프로젝터 사용설명서 “웹 브라우저에서 설정 변경(Web 제어)”

네트워크 메뉴 조작에 대한 참고사항

최상위 메뉴와 하위 메뉴 선택 및 선택한 항목의 변경 방법은 환경 설정 메뉴에서 조작하는 방법과 동일합니다.

설정을 완료했으면 **설정 완료**로 이동하여 **예**, **아니오** 또는 **취소** 중 하나를 선택하십시오.

예 또는 **아니오**를 선택하면 환경 설정 메뉴로 돌아갑니다.



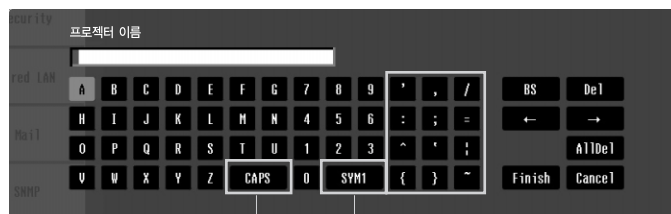
예 : 설정을 저장하고 **네트워크** 메뉴를 종료합니다.

아니오 : 설정을 저장하지 않고 **네트워크** 메뉴를 종료합니다.

취소 : **네트워크** 메뉴를 계속 표시합니다.

화면 표시 키보드 조작

네트워크 메뉴 설정 중 영숫자를 입력해야 하는 항목도 있습니다. 이 경우 다음과 같이 소프트웨어 키보드가 표시됩니다. 리모컨의 [⊙] 버튼 또는 프로젝터의 [↖/▲], [↘/▼], [↵/◀] 및 [↷/▶]을 사용하여 커서를 원하는 키로 이동한 다음 [Enter] 버튼을 눌러 문자 및 숫자를 입력합니다. 리모컨의 [Num] 버튼을 누른 채 숫자 버튼을 눌러 숫자를 입력합니다. 입력이 끝나면 화면 표시 키보드의 [Finish]를 눌러 입력을 확인합니다. 입력을 취소하려면 [Cancel]을 누릅니다.



이 키를 누를 때마다,
대/소문자가 설정되고
변경됩니다

이 키를 누를 때마다
프레임으로 둘러싸인
부분의 기호 키가
설정되고 변경됩니다.

기능 목록

기본 설정 메뉴



하위 메뉴	기능
프로젝터 이름	네트워크에 연결한 경우 프로젝터를 식별하는 데 사용되는 프로젝터 이름을 표시합니다. 편집 시 최대 16자의 1바이트 영숫자를 입력할 수 있습니다.
PJLink 비밀 번호	호환 가능한 PJLink 소프트웨어를 사용하여 프로젝터를 액세스하는 경우 사용할 암호를 설정합니다. (☞ p.136) 최대 32자의 1바이트 영숫자를 입력할 수 있습니다.
Web 비밀 번호	Web 제어를 사용하여 프로젝터를 설정 및 제어할 경우 사용할 암호를 설정합니다. 최대 8자의 1바이트 영숫자를 입력할 수 있습니다. Web 제어는 EMP Monitor를 시작할 때 네트워크에 연결된 컴퓨터의 웹 브라우저를 사용하여 프로젝터를 제어할 수 있는 컴퓨터 기능입니다. (☞ 네트워크 프로젝터 사용설명서 “웹 브라우저에서 설정 변경(Web 제어)”)
프로젝터 키워드	On 으로 설정한 경우, 프로젝터를 네트워크의 컴퓨터에 연결하려 할 때 키워드를 입력해야 합니다. 따라서 컴퓨터에서 예정되지 않은 연결을 차단하여 프리젠테이션이 중단되는 것을 방지할 수 있습니다. 일반적으로 이 옵션은 On 으로 설정해야 합니다. (☞ 프로젝터 사용설명서 “네트워크에 프로젝터 연결 및 투사”)

무선LAN 메뉴(옵션 무선 LAN 장치를 설치한 경우만 해당)

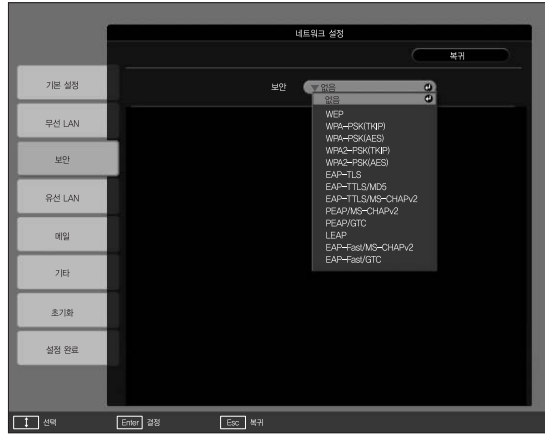


하위 메뉴	기능
무선 LAN 전원	Off 로 설정하여 프로젝터에 연결된 무선 LAN 장치를 끕니다. Off 로 설정하면 무선 LAN 장치는 연결되지 않은 것처럼 취급됩니다.
접속 모드	EasyMP 네트워크 투사로 프로젝터를 컴퓨터에 연결한 경우, 영구 연결 모드가 되도록 설정합니다.
Wi-Fi 보호 설정	무선 LAN을 통해 WPS(Wi-Fi Protected Setup) 호환 액세스 지점을 사용하면 쉽게 프로젝터를 액세스 지점에 연결하고 보안 설정을 지정할 수 있습니다. (p.117)
안테나 레벨 설정	무선 LAN의 전자파 강도를 표시합니다.
무선LAN 시스템	무선 LAN 시스템을 설정합니다.
SSID	SSID ▶를 입력합니다. 프로젝터가 속해 있는 무선 LAN 시스템에 SSID가 제공된 경우 SSID를 입력합니다. 최대 32자의 1바이트 영숫자를 입력할 수 있습니다.
DHCP	DHCP ▶를 사용할지 여부(On/Off)를 설정할 수 있습니다. 이 옵션이 On 으로 설정되면 더 이상의 주소를 설정할 수 없습니다.
IP 주소	프로젝터에 할당된 IP 주소 ▶를 입력할 수 있습니다. IP 주소의 각 입력란에 0~255 사이의 숫자를 입력할 수 있습니다. 그러나 다음 IP 주소는 사용할 수 없습니다. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0~255.255.255.255(여기서 x는 0~255 사이의 숫자입니다.)
서브 네트 마스크 값	프로젝터의 서브 네트 마스크 값 ▶를 입력합니다. IP 주소의 각 입력란에 0~255 사이의 숫자를 입력할 수 있습니다. 그러나 다음 서브 네트 마스크 값은 사용할 수 없습니다. 0.0.0.0, 255.255.255.255
게이트웨이	프로젝터의 게이트웨이 IP 주소를 입력할 수 있습니다. IP 주소의 각 입력란에 0~255 사이의 숫자를 입력할 수 있습니다. 그러나 다음 게이트웨이 ▶는 사용할 수 없습니다. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0~255.255.255.255(여기서 x는 0~255 사이의 숫자입니다.)
MAC 주소	MAC 주소를 표시합니다.
SSID 표시	LAN 대기 화면에 SSID가 표시되지 않게 하려면 이 항목을 Off 로 설정합니다.
IP 주소 디스플레이	LAN 대기 화면에 IP 주소가 표시되지 않게 하려면 이 항목을 Off 로 설정합니다.

기능 목록

보안 메뉴(옵션 무선 LAN 장치를 설치한 경우만 해당)

옵션 무선 LAN 장치를 설치하고 수동 모드에서 사용하는 경우, 보안을 설정할 것을 적극 권장합니다.



하위 메뉴	기능
보안	<p>다음 보안 방법 중 하나를 선택합니다. 보안 설정 시 액세스하려는 네트워크 시스템의 네트워크 관리자의 지시를 따르십시오.</p> <p>WEP: 코드 키(WEP 키)로 데이터를 암호화합니다. 이 메커니즘은 액세스 지점과 프로젝트의 암호화 키가 일치하지 않으면 통신을 차단합니다.</p> <p>WPA/WPA2: WEP의 약점인 보안을 개선하는 암호화 표준입니다. 여러 가지 WPA 인증 방식이 있긴 하지만 이 프로젝트는 "TKIP" 및 "AES"를 사용합니다. 또한 WPA는 사용자 인증 기능도 포함하고 있습니다. WPA 인증은 인증 서버 사용 또는 서버 없이 컴퓨터와 액세스 지점 간의 인증, 이렇게 두 가지 방식을 제공합니다. 이 프로젝트는 서버 없는 후자의 방식을 지원합니다.</p> <p>EAP: EAP는 클라이언트와 인증 서버 간의 통신에 사용되는 프로토콜입니다. 사용자 인증을 위해 전자 인증서를 사용하는 EAP-TLS, 사용자 ID와 암호를 사용하는 LEAP, EAP-TTLS 등이 있습니다.</p>

보안 유형

시스템	인증
EAP-TLS	디지털 인증서, CA 인증서
EAP-TTLS/MD5	사용자 이름, 암호
EAP-TTLS/MS-CHAPv2	사용자 이름, 암호
PEAP/MS-CHAPv2	사용자 이름, 암호
PEAP/EAP-GTC	사용자 이름, 암호
LEAP	사용자 이름, 암호
EAP-Fast/MS-CHAPv2	사용자 이름, 암호
EAP-Fast/GTC	사용자 이름, 암호



- EAP를 사용하는 경우에는 프로젝트에서 지정한 설정을 인증 서버 설정과 일치하게 지정해야 합니다. RADIUS 설정에 대한 자세한 내용은 네트워크 관리자에게 문의하십시오.
- "Web 제어"의 "네트워크 메뉴" - "인증서"를 열어 디지털 인증서와 CA 인증서를 프로젝트에 등록하십시오. 디지털 인증서 및 CA 인증서 한 세트만 프로젝트에 등록할 수 있습니다. 이 인증서는 EAP-TLS와 함께 사용됩니다.

WEP를 선택한 경우



다음과 같은 항목을 설정할 수 있습니다.

하위 메뉴	기능
WEP 암호	WEP 인코딩에 대한 암호를 설정할 수 있습니다. 128Bit: 128(104)비트 인코딩 사용 64Bit: 64(40)비트 인코딩 사용
입력 방식	WEP 암호 키의 입력 방법을 설정할 수 있습니다. ASCII: 텍스트 입력 암호화 WEP 설정을 텍스트로 입력하는 방법은 액세스 지점에 따라 달라집니다. 프로젝터가 속해 있는 네트워크의 네트워크 관리자에게 확인한 다음 "ASCII"로 설정합니다. HEX: 16진수 입력
키 ID	WEP 암호화 ID 키를 선택합니다.
신호키1/ 신호키2/ 신호키3/ 신호키4	WEP 암호에 사용할 키를 입력할 수 있습니다. 프로젝트가 속해 있는 네트워크의 네트워크 관리자의 지침에 따라 1바이트 문자로 키를 입력합니다. 입력할 수 있는 문자 유형 및 숫자는 WEP 암호 및 입력 방식 설정에 따라 달라질 수 있습니다. 입력한 문자 수가 필수 문자 길이보다 짧은 경우 암호화되지 않습니다. 입력한 문자 수가 필수 문자 수보다 긴 경우 허용된 수를 초과한 문자는 암호화되지 않습니다. 128Bit - ASCII: 1바이트 영숫자, 13문자 64Bit - ASCII: 1바이트 영숫자, 5문자 128Bit - HEX: 0~9 및 A~F, 26자 64Bit - HEX: 0~9 및 A~F, 10자
인증 유형	WEP 인코딩에 대한 인증 유형을 설정할 수 있습니다. 개방: 승인 없이 액세스 지점에 연결하는 방법 공유: WEP 키를 사용한 인증 유형

기능 목록

WPA-PSK(TKIP) 또는 WPA2-PSK(AES)를 선택한 경우



다음과 같은 항목을 설정할 수 있습니다.

하위 메뉴	기능
PSK(신호키)	1바이트 영숫자로 Pre-Shared Key(신호키)를 입력할 수 있습니다. 최소 8자에서 최대 63자를 입력합니다. Pre-Shared Key를 입력하고 [Enter] 버튼을 누르면 값이 설정되고 별표(*)로 표시됩니다. 환경 설정 메뉴에 32자 이상 입력할 수 없습니다. Web 제어에서 설정할 경우 32자 이상 입력할 수 있습니다. 🖱️ <i>네트워크 프로텍터 사용설명서</i> “웹 브라우저에서 설정 변경(Web 제어)”

EAP-TLS를 선택한 경우

다음과 같은 항목을 설정할 수 있습니다.

하위 메뉴	기능
발행처/발행자/ 유효기간	인증서 정보가 표시됩니다. 입력할 수 없습니다.

EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2 또는 EAP-FAST/GTC를 선택한 경우

다음과 같은 항목을 설정할 수 있습니다.

하위 메뉴	기능
유저명	인증에 사용할 사용자 이름을 1바이트 영숫자(공백 없음)로 입력할 수 있습니다. 최대 64자까지 입력할 수 있습니다. 환경 설정 메뉴에 32자 이상 입력할 수 없습니다. Web 제어에서 설정할 경우 32자 이상 입력할 수 있습니다. ☛ 네트워크 프로젝터 사용설명서 "웹 브라우저에서 설정 변경(Web 제어)"
암호	인증 암호를 1바이트 영숫자로 입력할 수 있습니다. 최대 64자까지 입력할 수 있습니다. 암호를 입력하고 [Enter] 버튼을 누르면 값이 설정되고 별표(*)로 표시됩니다. 환경 설정 메뉴에 32자 이상 입력할 수 없습니다. Web 제어에서 설정할 경우 32자 이상 입력할 수 있습니다. ☛ 네트워크 프로젝터 사용설명서 "웹 브라우저에서 설정 변경(Web 제어)"


유선 LAN 메뉴



하위 메뉴	기능
DHCP	DHCP ▶를 사용할지 여부(On/Off)를 설정할 수 있습니다. 이 옵션이 On으로 설정되면 더 이상의 주소를 설정할 수 없습니다.
IP 주소	프로젝터에 할당된 IP 주소 ▶를 입력할 수 있습니다. IP 주소의 각 입력란에 0~255 사이의 숫자를 입력할 수 있습니다. 그러나 다음 IP 주소는 사용할 수 없습니다. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0~255.255.255.255(여기서 x는 0~255 사이의 숫자입니다.)
서브 넷 마스크 값	프로젝터의 서브 넷 마스크 값 ▶를 입력합니다. IP 주소의 각 입력란에 0~255 사이의 숫자를 입력할 수 있습니다. 그러나 다음 서브 넷 마스크 값은 사용할 수 없습니다. 0.0.0.0, 255.255.255.255
게이트웨이	프로젝터의 게이트웨이 IP 주소를 입력할 수 있습니다. IP 주소의 각 입력란에 0~255 사이의 숫자를 입력할 수 있습니다. 그러나 다음 게이트웨이 ▶는 사용할 수 없습니다. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0~255.255.255.255(여기서 x는 0~255 사이의 숫자입니다.)
MAC 주소	MAC 주소를 표시합니다.
IP 주소 디스플레이	LAN 대기 화면에 IP 주소가 표시되지 않게 하려면 이 항목을 Off로 설정합니다.

기능 목록

메일 메뉴

이 항목을 설정한 경우, 프로젝터에 문제나 경고가 발생하면 전자 메일 통지를 받게 됩니다. 전송된 이메일의 내용에 대한 자세한 내용은  p.133을 참조하십시오.



하위 메뉴	기능
메일 통지	전자 메일로 통지할지 여부(On/Off)를 설정할 수 있습니다.
SMTP 서버	프로젝터의 SMTP 서버 IP 주소 ▶를 입력할 수 있습니다. IP 주소의 각 입력란에 0~255 사이의 숫자를 입력할 수 있습니다. 그러나 다음 IP 주소는 사용할 수 없습니다. 127.x.x.x, 224.0.0.0~255.255.255.255(여기서 x는 0~255 사이의 숫자입니다.)
포트 번호	SMTP 서버 포트 번호를 입력할 수 있습니다. 기본값은 25입니다. 1~65535 사이의 숫자를 입력할 수 있습니다.
이메일 어드레스1/ 이메일 어드레스2/ 이메일 어드레스3	메일 통지를 보낼 대상 전자 메일 주소를 입력할 수 있습니다. 최대 3개의 대상을 등록할 수 있습니다. 전자 메일 주소에는 최대 64자의 1바이트 영숫자를 입력할 수 있습니다. 환경 설정 메뉴에 32자 이상 입력할 수 없습니다. Web 제어에서 설정할 경우 32자 이상 입력할 수 있습니다.
통지 이벤트 설정	전자 메일로 통지 받을 문제 또는 경고를 선택할 수 있습니다. 선택한 문제 또는 경고가 프로젝터에 발생할 경우 전자 메일이 지정된 이메일 어드레스 로 발송되어 문제 또는 경고가 발생했음을 통지합니다. 표시된 항목에서 여러 항목을 선택할 수 있습니다.

기타 메뉴

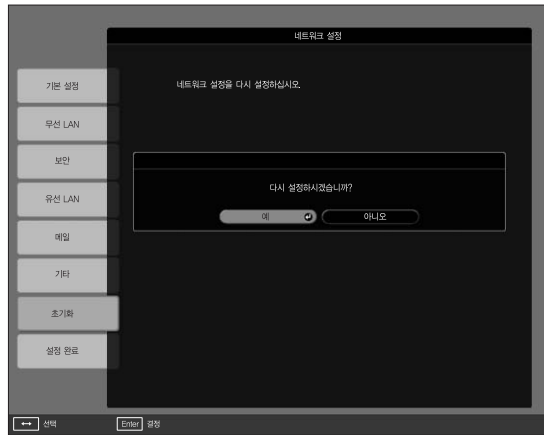


하위 메뉴	기능
트랩 IP 주소/ 트랩 IP 주소2	SNMP ▶▶ 트랩 통지 대상에 최대 2개의 주소를 등록할 수 있습니다. IP 주소의 각 입력란에 0~255 사이의 숫자를 입력할 수 있습니다. 그러나 다음 IP 주소는 사용할 수 없습니다. 127.x.x.x, 224.0.0.0~255.255.255.255 (여기서 x는 0~255 사이의 숫자입니다.) SNMP를 사용하여 프로젝터를 모니터링하려면 컴퓨터에 SNMP 관리자 프로그램을 설치해야 합니다. SNMP는 네트워크 관리자가 관리해야 합니다.
무선 게이트웨이	무선 게이트웨이에 따라 무선LAN 또는 유선LAN 을 선택합니다.
AMX Device Discovery	프로젝터를 네트워크에 연결한 경우 이 항목을 On 으로 설정하면 AMX Device Discovery ▶▶로 프로젝터를 감지할 수 있습니다. AMX 또는 AMX Device Discovery에서 컨트롤러로 제어되는 환경에 연결하지 않은 경우에는 이 항목을 Off 로 설정하십시오.

기능 목록

초기화 메뉴

모든 네트워크 설정을 초기화하십시오.

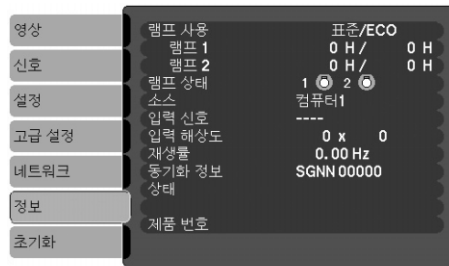


하위 메뉴	기능
네트워크 설정을 다시 설정하십시오.	모든 네트워크 설정을 초기화하려면 예 를 선택합니다. 모든 설정을 초기화하면 기본 설정 메뉴가 나타납니다.

정보 메뉴(변경 불가)

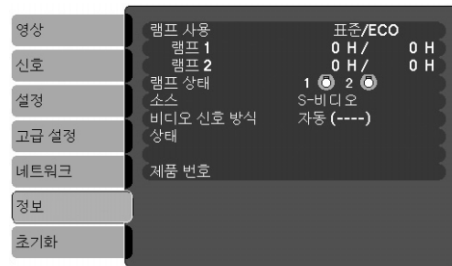
투사 중인 이미지 신호의 상태나 프로젝터의 상태를 확인할 수 있습니다. 표시되는 항목은 다음 화면 이미지에 표시된 것처럼 투사되고 있는 이미지 신호에 따라 다릅니다.

아날로그 RGB/디지털 RGB/컴포넌트 비디오 ▶▶ /
디지털 컴포넌트 비디오



[◀▶]: 선택 [Menu]: 종료

컴포지트 비디오 ▶▶ /S-비디오 ▶▶



[◀▶]: 선택 [Menu]: 종료

하위 메뉴	기능
램프 사용	누적 램프 사용 시간을 표시할 수 있습니다*. 램프 경고 시간에 이르면 문자가 노란색으로 표시됩니다.
램프 상태	다음 아이콘은 램프 상태를 나타냅니다. <input checked="" type="radio"/> : 켜짐 <input checked="" type="radio"/> : 사용 불가 <input checked="" type="radio"/> 가 표시되면 램프가 정상적으로 작동하지 않고 있습니다. “표시등 판독”을 참조하십시오. p.86
소스	현재 투사 중인 연결 기기의 소스 이름을 표시할 수 있습니다.
입력 신호	소스에 따라 신호 메뉴에서 설정한 입력 신호의 내용을 표시할 수 있습니다.
입력 해상도	해상도를 표시할 수 있습니다.
비디오 신호 방식	신호 메뉴에서 설정한 비디오 신호 방식의 내용을 표시할 수 있습니다.
재생률	재생률 ▶▶을 표시할 수 있습니다.
동기화 정보	이미지 신호 정보를 표시할 수 있습니다. 이 정보는 서비스를 요청할 때 필요합니다.
상태	이 정보는 프로젝트에 발생한 오류에 대한 정보입니다. 이 정보는 서비스를 요청할 때 필요합니다.
제품 번호	프로젝터의 제품 번호를 표시합니다.

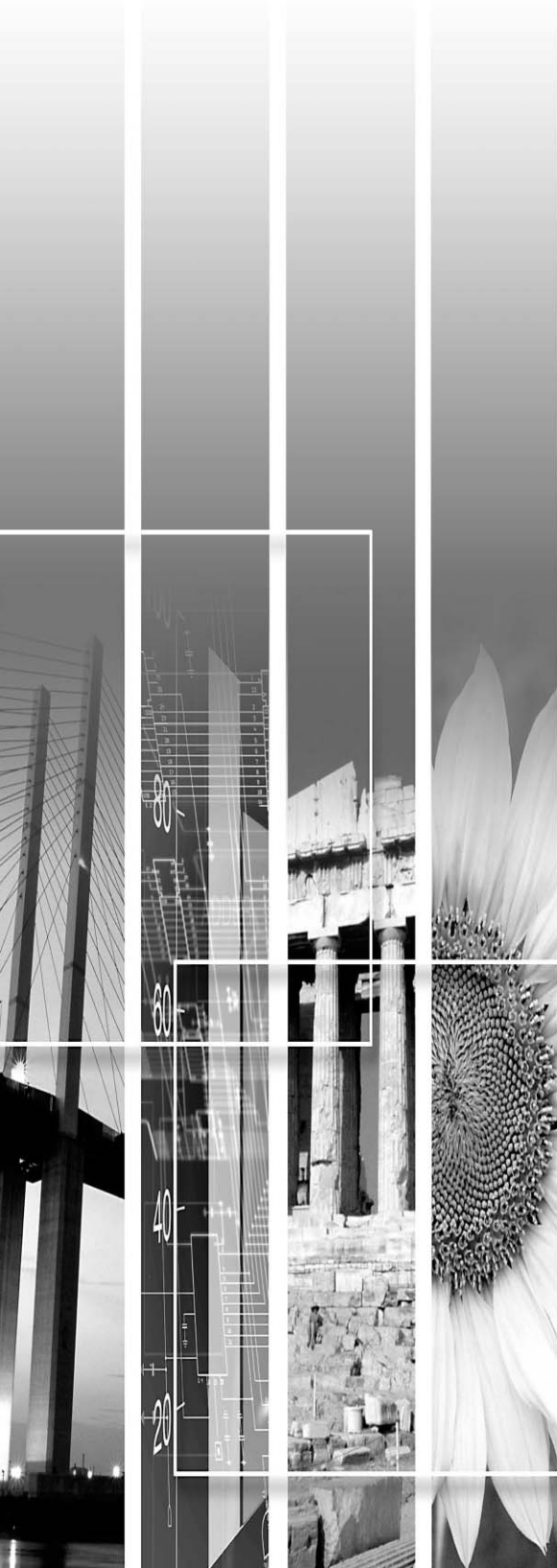
* 누적 사용 시간이 표시될 때 처음 10시간은 “0 H”로 표시됩니다. 10시간 이상은 “10 H”, “11 H” 등으로 표시됩니다.

기능 목록

초기화 메뉴



하위 메뉴	기능
전체 초기화	환경 설정 메뉴의 모든 항목을 기본값으로 되돌립니다. 원래 설정으로 초기화되지 않는 항목: 입력 신호, 사용자 로고, 멀티 스크린, 네트워크 메뉴의 모든 항목, 램프 사용 및 언어



문제 해결

이 장에서는 문제를 파악하는 방법과 문제가 발견된 경우의 해결 방법을 설명합니다.

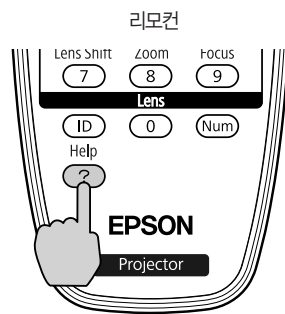
도움말 사용	84
문제 해결	86
표시등 판독	86
표시등이 도움이 되지 않는 경우	90

도움말 사용

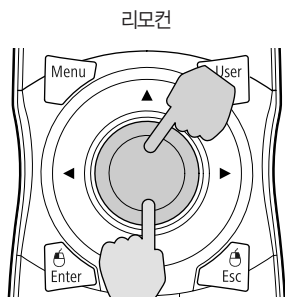
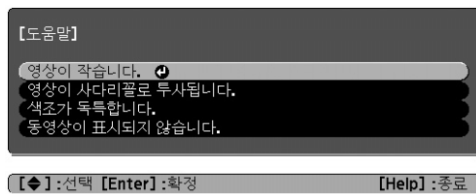
프로젝터에 문제가 발생한 경우 [Help] 버튼을 누르면 도움말 화면이 표시됩니다. 답변된 질문으로 문제를 해결할 수 있습니다.

순서

- 1 [Help] 버튼을 누릅니다.
도움말 화면이 표시됩니다.

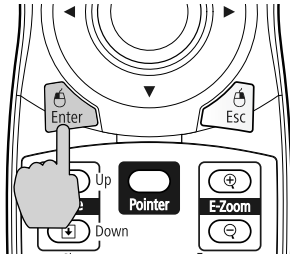


- 2 메뉴 항목을 선택합니다.

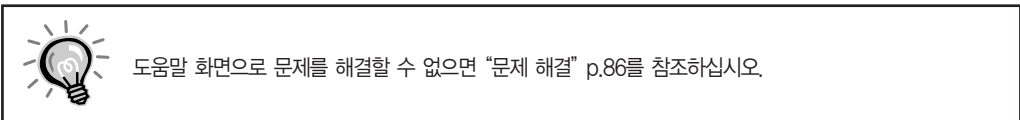
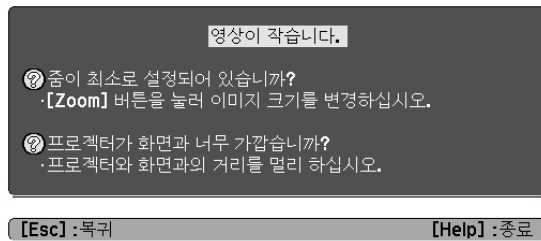


3 선택을 확인합니다.

리모컨



문제와 해결 방법이 아래 화면과 같이 표시됩니다.
[Help] 버튼을 눌러 도움말을 종료합니다.

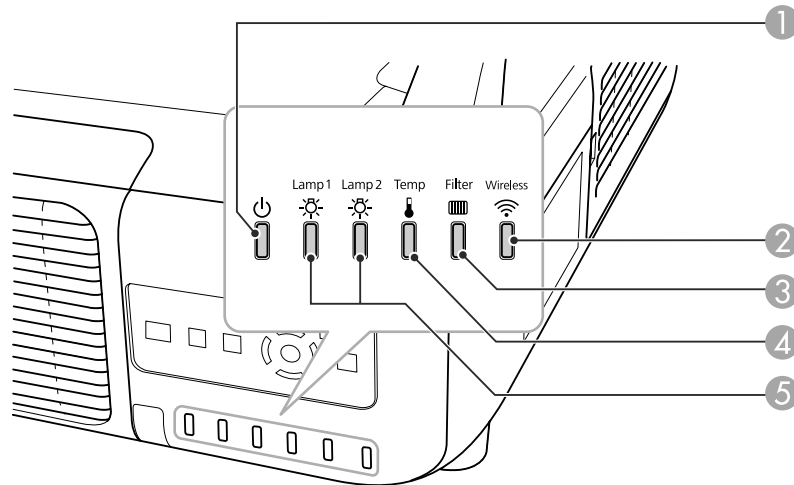


문제 해결

프로젝터에 문제가 있으면 먼저 아래의 “표시등 판독”을 참조하여 프로젝트의 표시등을 확인하십시오.
표시등만으로 문제를 확실히 알 수 없을 때는 “표시등이 아무런 도움이 되지 않는 경우”를 참조하십시오. (p.90)

표시등 판독

이 표시등은 프로젝트의 작동 상태를 나타냅니다.



① 작동 상태를 나타냅니다.

대기 상태

이 상태에서 [] 버튼을 누르면 투사가 시작됩니다.



네트워크 모니터링 준비 중(최대 약 20분) 또는 냉각 중
표시등이 깜박이는 동안 버튼은 사용할 수 없습니다.



예열 중

예열 시간은 약 30초입니다. 예열이 완료된 후 표시등이 깜박임을 멈춥니다.
예열 중에는 [] 버튼이 작동하지 않습니다.

투사 중

② 옵션 무선 LAN 장치를 연결한 경우 무선 LAN 장치의 작동 상태를 나타냅니다.

(EB-Z8050W만 해당)

③ 에어필터 상태를 나타냅니다.


④ 내부 온도 상태를 나타냅니다.




⑤ 프로젝터 램프 상태를 나타냅니다.

다음 표는 표시등의 의미와 해당 문제의 해결 방법을 나타냅니다.

모든 표시등이 꺼져 있으면 전원 케이블이 제대로 연결되어 있는지, 전원이 정상적으로 공급되고 있는지 확인하십시오.

전원 케이블을 분리하더라도 잠시 동안 표시등이 켜져 있는 경우가 있지만, 고장은 아닙니다.

■  표시등이 적색으로 켜지거나 깜박이는 경우

 : 켜짐  : 깜빡임  : 꺼짐

상태	원인	해결 방법 또는 상태
	내부 오류	프로젝터 사용을 멈추고 전기 콘센트에서 전원 케이블을 분리한 다음, 판매업체에 문의하거나 고객 지원 정보를 참조하여 서비스 센터에 문의하십시오.  고객 지원 정보
	팬 오류 감지기 오류 냉각 시스템 오류	프로젝터 사용을 멈추고 전기 콘센트에서 전원 케이블을 분리한 다음, 판매업체에 문의하거나 고객 지원 정보를 참조하여 서비스 센터에 문의하십시오.  고객 지원 정보
	고온 오류 (과열)	램프가 자동으로 꺼지고 투사가 멈춥니다. 약 5분쯤 기다리십시오. 약 5분 후 프로젝트가 대기 모드로 전환되므로 다음 두 가지 사항을 확인하십시오. <ul style="list-style-type: none"> 에어필터와 환기구가 깨끗한지, 프로젝트가 벽에 닿아 있지 않은지 확인하십시오. 에어필터가 막힌 경우 청소하거나 교체하십시오.  p.100, p.109 위 사항을 점검한 후에도 오류가 계속되면, 프로젝트 사용을 멈추고 전기 콘센트에서 전원 케이블을 분리한 다음, 판매업체에 문의하거나 고객 지원 정보를 참조하여 서비스 센터에 문의하십시오.  고객 지원 정보 약 1500m 이상의 고도에서 사용하는 경우 높은 고도 모드 로 설정하십시오.  p.66 아래로 또는 위로 투사하도록 프로젝터를 설치한 경우 방향을 아래로 포인팅 또는 위로 포인팅 으로 설정하십시오.  p.66
	램프 오류 램프 결함	이러한 경우 다음 두 가지 사항을 확인하십시오. <ul style="list-style-type: none"> 두 램프를 빼내어 망가졌는지 확인하십시오.  p.105 에어필터를 청소하십시오.  p.100 망가지지 않은 경우: 다시 끼운 다음 전원을 켜십시오. 오류가 계속되는 경우: 새 램프로 교체한 다음 전원을 켜십시오. 오류가 계속되는 경우: 프로젝트 사용을 멈추고 전기 콘센트에서 전원 케이블을 분리한 다음, 판매업체에 문의하거나 지원 및 서비스 설명서에 나와 있는 가까운 주소로 문의하십시오.  고객 지원 정보 망가진 경우: 램프가 망가진 경우 새 램프로 교체하거나 판매업체에 문의하십시오. 램프를 직접 교체하는 경우에는 깨진 유리 조각을 주의하십시오. (램프를 교체하기 전에는 투사를 계속할 수 없습니다.)  고객 지원 정보 약 1500m 이상의 고도에서 사용하는 경우 높은 고도 모드 로 설정하십시오.  p.66 투사 방향이 아래로 또는 위로 향한 경우 방향을 아래로 포인팅 또는 위로 포인팅 으로 설정하십시오.  p.66

문제 해결

상태	원인	해결 방법 또는 상태
	필터 공기 흐름 오류	이러한 경우 다음 두 가지 사항을 확인하십시오. • 에어필터와 환기구가 깨끗한지, 프로젝터가 벽에 닿아 있지 않은지 확인하십시오. • 에어필터가 막힌 경우 청소하거나 교체하십시오. p.100, p.109 위 사항을 점검한 후에도 오류가 계속되면, 프로젝터 사용을 멈추고 전기 콘센트에서 전원 케이블을 분리한 다음, 판매업체에 문의하거나 고객 지원 정보를 참조하여 서비스 센터에 문의하십시오. 고객 지원 정보
	자동 조리기 오류 시네마 필터 오류 셔터 오류 전원 오류 (밸러스트)	프로젝터 사용을 멈추고 전기 콘센트에서 전원 케이블을 분리한 다음, 판매업체에 문의하거나 고객 지원 정보를 참조하여 서비스 센터에 문의하십시오. 고객 지원 정보

■ 표시등이 켜져 있거나 깜박이는 경우

: 켜짐 : 깜빡임 : 꺼짐 : 프로젝터 상태에 따라 다름

상태	원인	해결 방법 또는 상태
	고온 경고	(이 현상은 이상 증상이 아닙니다. 그러나 온도가 너무 높게 상승하면 투사가 자동으로 멈춥니다.) • 에어필터와 환기구가 깨끗한지, 프로젝터가 벽에 닿아 있지 않은지 확인하십시오. • 에어필터가 막힌 경우 청소하거나 교체하십시오. p.100, p.109
	램프 교체	표시등이 깜박이는 램프 1 또는 2는 교체해야 함을 나타냅니다. 새 램프로 교체하십시오. p.105 교체 기간이 경과한 후에도 계속 램프를 사용하면 램프의 폭발 위험성이 높아집니다. 램프를 가능하면 빨리 새 것으로 교체하십시오. 투사 이미지의 일정한 색상과 밝기를 유지하기 위해서는 두 개의 램프를 함께 교체하는 것이 좋습니다.
	램프 경고 전원 공급 시스템 경고(밸러스트)	이러한 경우 다음 두 가지 사항을 확인하십시오. • 표시등이 깜박이는 램프 1 또는 2를 빼내어 망가졌는지 확인하십시오. p.105 • 에어필터를 청소하십시오. p.100 <hr/> 망가지지 않은 경우: 다시 끼운 다음 전원을 켜십시오. 오류가 계속되는 경우: 새 램프로 교체한 다음 전원을 켜십시오. 오류가 계속되는 경우: 프로젝터 사용을 멈추고 전기 콘센트에서 전원 케이블을 분리한 다음, 판매업체에 문의하거나 지원 및 서비스 설명서에 나와 있는 가까운 주소로 문의하십시오. 고객 지원 정보 망가진 경우: 램프가 망가진 경우 새 램프로 교체하거나 판매업체에 문의하십시오. (하나의 램프만 작동합니다. 타버린 램프는 가능한 한 빨리 교체하십시오.) 고객 지원 정보 램프를 손수 교체하는 경우 유리 파편에 다치지 않도록 주의하십시오.

상태	원인	해결 방법 또는 상태
		<p>약 1500m 이상의 고도에서 사용하는 경우 높은 고도 모드를 On으로 설정하십시오. p.66</p> <hr/> <p>이미지를 아래로 또는 위로 투사하도록 프로젝터를 설치한 경우 방향을 아래로 포인팅 또는 위로 포인팅으로 설정하십시오. p.66</p>
	에어필터 없음 공기 흐름 센서 오류	<p>에어필터가 단단히 설치되었는지 확인하십시오. p.109 프로젝터는 에어필터가 없음을 감지한 후 약 1분만에 자동으로 꺼집니다. 에어필터를 설치해도 오류가 계속되면, 에어필터 센서에 결함이 있는 것입니다. 프로젝터 사용을 멈추고 전기 콘센트에서 전원 케이블을 분리한 다음, 판매업체에 문의하거나 고객 지원 정보를 참조하여 서비스 센터에 문의하십시오. 고객 지원 정보</p>
	공기 흐름 적음	<p>(이 현상은 이상 증상이 아닙니다. 그러나 계속 공기 흐름이 감소하면 투사는 자동으로 멈춥니다.) “에어필터가 막혔습니다. 에어필터를 청소 또는 교체해 주십시오.”라는 메시지가 표시됩니다. 이러한 경우 다음 두 가지 사항을 확인하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 에어필터와 환기구가 깨끗한지, 프로젝터가 벽에 닿아 있지 않은지 확인하십시오. • 에어필터가 막힌 경우 청소하거나 교체하십시오. p.100, p.109 <p>에어필터를 청소한 후에도 공기 흐름 적음이 계속되면 새 것으로 교체하십시오. p.109 위 사항을 점검한 후에도 오류가 계속되면, 프로젝터 사용을 멈추고 전기 콘센트에서 전원 케이블을 분리한 다음, 판매업체에 문의하거나 고객 지원 정보를 참조하여 서비스 센터에 문의하십시오. 고객 지원 정보</p>
	에어 필터 청소 알림	<p>“에어필터를 청소할 시간입니다. 공기 필터를 청소하거나 교체하십시오.”라는 메시지가 표시됩니다. 에어필터를 청소하십시오. p.100 담배 연기로 에어필터가 노랗게 얼룩진 경우 청소할 수 없으며 새 것으로 교체하십시오. 환경 설정 메뉴의 고급 설정 메뉴에서 에어 필터 청소 알림을 On으로 설정한 경우에만 “에어 필터 청소 알림”과 관련된 표시등 또는 메시</p>

- 표시등이 모두 정상으로 나타나는데도 프로젝터가 제대로 작동하지 않으면 “표시등이 도움이 되지 않는 경우”를 참조하십시오. p.90
- 이 표에 나오지 않는 오류가 발생한 경우에는 프로젝터 사용을 멈추고 전기 콘센트에서 전원 케이블을 분리한 다음, 판매업체에 문의하거나 지원 서비스 설명서에서 제공하는 가까운 주소를 이용하여 문의하십시오. **고객 지원 정보**

문제 해결

표시등이 도움이 되지 않는 경우

다음 중 하나 이상의 문제가 발생하고 표시등에서 해결 방법을 찾을 수 없으면 각 문제에 대해 제공된 페이지를 참조하십시오.

이미지 관련 문제

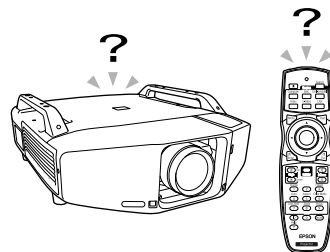
- “이미지가 나타나지 않는 경우” 🖱️ p.91
투사가 시작되지 않거나, 투사 영역이 전부 검정색이거나, 투사 영역이 전부 청색인 경우 등
- “동영상이 표시되지 않는 경우” 🖱️ p.91
컴퓨터에서 투사되는 동영상이 검정색으로 나타나며 아무 것도 투사되지 않는 경우
- “투사가 자동으로 멈추는 경우” 🖱️ p.91
- “이 신호는 본 프로젝터에서 지원되지 않습니다.” 메시지가 표시되는 경우 🖱️ p.92
- “신호 없음.”이 표시되는 경우 🖱️ p.92
- “이미지가 흐릿하거나 초점이 흐트러진 경우” 🖱️ p.92
- “이미지에 간섭 또는 왜곡이 나타나는 경우” 🖱️ p.93
간섭, 왜곡 또는 흑백 바둑판 무늬와 같은 문제가 나타나는 경우
- “이미지가 커서 잘리거나 작은 경우, 또는 화면 크기가 맞지 않는 경우” 🖱️ p.93
일부 이미지만 표시되거나 이미지의 화면설정 비율이 정확하지 않은 경우 등
- “이미지의 색상이 올바르지 않은 경우” 🖱️ p.94
전체 이미지가 자주색 또는 녹색을 띠거나, 이미지가 흑백이거나, 컬러가 흐리게 나타나는 경우 등...(컴퓨터 모니터와 LCD 화면은 재현 성능이 서로 다르기 때문에 프로젝터에 의해 투사되는 색상과 모니터에 나타나는 색상이 일치하지 않을 수 있지만, 이는 이상 징후가 아닙니다.)
- “이미지가 어둡게 나타나는 경우” 🖱️ p.94

투사가 시작될 때 발생하는 문제

- “전원 공급이 없는 경우” 🖱️ p.95

기타 문제

- “리모컨이 작동하지 않는 경우” 🖱️ p.95
- “외부 모니터에 아무 것도 나타나지 않는 경우” 🖱️ p.96
- “메시지 및 메뉴의 언어를 변경하려는 경우” 🖱️ p.96
- “프로젝터에서 문제가 발생했는데도 전자 메일이 수신되지 않는 경우” 🖱️ p.96



이미지 관련 문제

■ 이미지가 나타나지 않는 경우

확인할 사항	해결 방법
[⏻] 버튼을 눌렀습니까?	[⏻] 버튼을 눌러 전원을 켜십시오.
표시등이 모두 꺼졌습니까?	전원 케이블이 제대로 연결되지 않았거나 전원이 정상적으로 공급되지 않고 있습니다. 프로젝터의 전원 케이블을 제대로 연결하십시오. 제품 설치 안내서 전기 소켓이나 전원이 정상적으로 작동하는지 확인하십시오.
셔터가 작동합니까?	리모컨의 [Shutter] 버튼을 눌러 셔터를 취소하십시오. p.36
환경 설정 메뉴 설정이 정확합니까?	모든 설정을 초기화하십시오. 초기화 메뉴 - 전체 초기화 p.82
투사되는 이미지가 완전히 검정색입니까? 컴퓨터 이미지를 투사하는 경우에만 해당	화면 보호기와 같은 일부 입력 이미지는 완전히 검정색일 수 있습니다.
이미지 신호 형식이 정확하게 설정되었습니까? 비디오 소스에서 이미지를 투사하는 경우에만 해당	연결 기기의 신호에 맞게 설정을 변경하십시오. 신호 메뉴 - 비디오 신호 방식 p.64

■ 동영상 표시되지 않는 경우

확인할 사항	해결 방법
컴퓨터의 이미지 신호가 LCD와 모니터로 출력됩니까? 노트북 컴퓨터 또는 LCD 화면이 내장된 컴퓨터에서 이미지를 투사하는 경우에만 해당	이미지 신호를 외부 출력으로만 변경합니다. 컴퓨터 설명서를 참조하십시오.

■ 투사가 자동으로 멈추는 경우

확인할 사항	해결 방법
절전 모드가 On으로 설정되어 있습니까?	[⏻] 버튼을 눌러 전원을 켜십시오. 절전 모드를 사용하지 않으려면 설정을 Off로 변경하십시오. 고급 설정 메뉴 - 동작 설정 - 절전 모드 p.66
에어필터가 설치되어 있습니까?	에어필터가 단단히 설치되었는지 확인하십시오. p.109 프로젝터는 에어필터가 없음을 감지한 후 약 1분만에 자동으로 꺼집니다.

문제 해결

■ “이 신호는 본 프로젝터에서 지원되지 않습니다.” 메시지가 표시되는 경우

확인할 사항	해결 방법
이미지 신호 형식이 정확하게 설정되었습니까? 비디오 소스에서 이미지를 투사하는 경우에만 해당	연결 기기의 신호에 맞게 설정을 변경하십시오. ● 신호 메뉴 - 비디오 신호 방식 p.64
이미지 신호 해상도와 재생률이 모드와 일치합니까? 컴퓨터 이미지를 투사하는 경우에만 해당	컴퓨터에서 출력되는 이미지 신호 해상도와 재생률을 변경하는 방법은 해당 컴퓨터의 사용설명서를 참조하십시오. ● “지원되는 모니터 디스플레이” p.137

■ “신호 없음.”이 표시되는 경우

확인할 사항	해결 방법
케이블이 제대로 연결되었습니까?	투사에 필요한 모든 케이블이 확실하게 연결되었는지 확인하십시오. ● 제품 설치 안내서
정확한 입력 포트를 선택했습니까?	리모컨이나 제어판의 [Source Search] 버튼을 눌러 이미지를 변경하십시오. ● p.32
컴퓨터 또는 비디오 소스의 전원이 켜졌습니까?	기기의 전원을 켜십시오.
이미지 신호가 프로젝터로 출력되고 있습니까? 노트북 컴퓨터 또는 LCD 화면이 내장된 컴퓨터에서 이미지를 투사하는 경우에만 해당	이미지 신호가 컴퓨터의 LCD 모니터 또는 부속품 모니터로만 출력되는 경우, 컴퓨터 자체의 모니터뿐만 아니라 외부 대상에 대한 출력 설정도 변경해야 합니다. 일부 컴퓨터 모델에서는 이미지 신호가 외부로 출력되는 경우 LCD 모니터 또는 부속품 모니터에는 더 이상 이미지가 표시되지 않습니다. ● 컴퓨터 설명서에서 “외부 출력” 또는 “외부 모니터 연결”과 같은 제목의 내용 프로젝터나 컴퓨터의 전원이 이미 켜져 있는 상태에서 연결을 하면 컴퓨터의 이미지 신호를 외부 출력으로 전환하는 기능 키 [Fn]이 작동하지 않을 수 있습니다. 컴퓨터 및 프로젝터의 전원을 끈 다음 다시 켜십시오.

■ 이미지가 흐릿하거나 초점이 흐트러진 경우

확인할 사항	해결 방법
초점을 정확히 맞췄습니까?	초점을 조정하려면 리모컨의 [Focus] 버튼을 누르십시오. ● 제품 설치 안내서
프로젝터의 투사 거리는 적당합니까?	프로젝터의 투사 거리는 적당합니까? 권장 투사 거리 안에서 투사하십시오. ● p.124
키스톤 조정값이 너무 큼니까?	투사 각도를 줄여서 키스톤 보정의 양을 줄이십시오. ● 제품 설치 안내서
렌즈에 김이 서렸습니까?	프로젝터를 추운 환경에서 더운 환경으로 갑자기 옮기거나 대기 온도가 갑자기 변화하면 렌즈 표면에 수분이 응결되어 이미지가 흐릿하게 나타날 수 있습니다. 프로젝터를 사용하기 전에 약 한 시간쯤 실내에 두십시오. 렌즈에 수분이 응결된 경우 프로젝터의 전원을 끄고 수분이 마를 때까지 기다리십시오.

■ 이미지에 간섭 또는 왜곡이 나타나는 경우

확인할 사항	해결 방법
이미지 신호 형식이 정확하게 설정 되었습니까? 비디오 소스에서 이미지를 투사하는 경우에만 해당	연결 기기의 신호에 맞게 설정을 변경하십시오. ● 신호 메뉴 - 비디오 신호 방식 p.64
케이블이 제대로 연결되었습니까?	투사에 필요한 모든 케이블이 확실하게 연결되었는지 확인하십시오. ● 제품 설치 안내서
연장 케이블을 사용하고 있습니까?	연장 케이블을 사용하는 경우 전기적 간섭이 신호에 영향을 줄 수 있습니다. 사용 중인 케이블이 문제를 일으키는지 확인하려면 프로젝터에 함께 제공된 케이블을 사용하십시오.
정확한 해상도를 선택했습니까? 컴퓨터 이미지를 투사하는 경우에만 해당	컴퓨터에서 출력되는 신호가 해당 프로젝터와 호환되도록 설정하십시오. ● “지원되는 모니터 디스플레이” p.137 ● 컴퓨터 사용설명서
“동기화▶▶” 및 “트래킹▶▶” 설정을 정확하게 조정했습니까? 컴퓨터 이미지를 투사하는 경우에만 해당	리모컨의 [Auto] 버튼 또는 제어판의 [Enter] 버튼을 눌러 자동 조정이 실행되도록 하십시오. 자동 조정을 사용한 후에도 이미지가 제대로 조정되지 않으면 환경 설정 메뉴의 동기화 및 트래킹을 사용하여 이미지를 조정할 수 있습니다. ● 신호 메뉴 - 트래킹, 동기화 p.63

■ 이미지가 커서 잘리거나 작은 경우, 또는 화면 크기 비율이 맞지 않는 경우

확인할 사항	해결 방법
화면설정을 정확히 맞췄습니까?	리모컨의 [Aspect] 버튼을 눌러 입력 소스에 맞는 화면설정 비율을 선택하십시오. ● p.38
와이드 스크린 형식의 이미지가 투사 되었습니까? 컴퓨터 이미지를 투사하는 경우에만 해당	연결 기기의 신호에 맞게 설정을 변경하십시오. ● 신호 메뉴 - 입력 해상도 p.63
이미지가 여전히 E-Zoom 기능으로 확대됩니까?	리모컨의 [ESC] 버튼을 눌러 E-Zoom을 취소하십시오. ● p.43
위치 조정이 정확히 되었습니까?	리모컨의 [Auto] 버튼이나 제어판의 [Enter] 버튼을 눌러 컴퓨터 이미지가 투사될 때 자동 조정을 수행하십시오. 자동 조정을 사용한 후에도 이미지가 제대로 조정되지 않으면 환경 설정 메뉴의 위치 조정을 사용하여 이미지를 조정할 수 있습니다. 투사 도중에 환경 설정 메뉴의 위치 조정을 실행하면 컴퓨터 이미지 신호 이외에 다른 신호도 조정할 수 있습니다. ● 신호 메뉴 - 위치 조정 p.63
컴퓨터가 듀얼 디스플레이를 사용하도록 설정되었습니까? 컴퓨터 이미지를 투사하는 경우에만 해당	컴퓨터 제어판의 “디스플레이 속성”에서 듀얼 디스플레이를 사용하도록 설정한 경우, 단지 컴퓨터 화면상의 이미지 중 반쪽만 투사됩니다. 컴퓨터 화면의 이미지 전체를 표시하려면 듀얼 디스플레이 설정을 해제하십시오. ● 컴퓨터 비디오 드라이버 사용설명서
정확한 해상도를 선택했습니까? 컴퓨터 이미지를 투사하는 경우에만 해당	컴퓨터에서 출력되는 신호가 해당 프로젝터와 호환되도록 설정하십시오. ● “지원되는 모니터 디스플레이” p.137 ● 컴퓨터 사용설명서

문제 해결

■ 이미지 색상이 올바르지 않은 경우







확인할 사항	해결 방법
입력 신호가 연결된 장치의 신호에 맞게 설정되었습니까?	연결 기기의 신호에 맞게 설정을 변경하십시오. Computer 또는 BNC 입력 포트에 연결된 장치의 이미지의 경우 ☛ 신호 메뉴 - 입력 신호 p.64 비디오 또는 S-비디오 입력 포트에 연결된 장치의 이미지의 경우 ☛ 신호 메뉴 - 비디오 신호 p.64
이미지 밝기를 제대로 조정했습니까?	환경 설정 메뉴에서 밝기 설정을 조정하십시오. ☛ 영상 메뉴 - 밝기 p.62
케이블이 제대로 연결되었습니까?	투사에 필요한 모든 케이블이 확실하게 연결되었는지 확인하십시오. ☛ 제품 설치 안내서
콘트라스트 ▶▶ 를 제대로 조정했습니까?	환경 설정 메뉴에서 콘트라스트 설정을 조정하십시오. ☛ 영상 메뉴 - 콘트라스트 p.62
컬러 조정이 정확합니까?	환경 설정 메뉴에서 컬러 조정 설정을 조정하십시오. ☛ 영상 메뉴 - 컬러 조정 p.62
채도와 색조를 정확하게 조정했습니까?	환경 설정 메뉴에서 채도 및 색조 설정을 조정하십시오. ☛ 영상 메뉴 - 채도, 색조 p.62
비디오 소스에서 이미지를 투사하는 경우에만 해당	

■ 이미지가 어둡게 나타나는 경우

확인할 사항	해결 방법
이미지 밝기를 제대로 조정했습니까?	환경 설정 메뉴의 밝기 와 소비전력 설정을 조정하십시오. ☛ 영상 메뉴 - 밝기 p.62 ☛ 설정 메뉴 - 소비전력 p.65
콘트라스트 ▶▶ 를 제대로 조정했습니까?	환경 설정 메뉴에서 콘트라스트 설정을 조정하십시오. ☛ 영상 메뉴 - 콘트라스트 p.62
램프를 교체할 때가 되었습니까?	램프를 교체할 때가 가까워지면 이미지가 어두워지고 컬러 품질이 나빠집니다. 이런 경우가 발생하면 램프를 새 것으로 교체하십시오. ☛ p.105





투사가 시작될 때 발생하는 문제

■ 전원이 공급되지 않는 경우




확인할 사항	해결 방법
[⏻] 버튼을 눌렀습니까?	[⏻] 버튼을 눌러 전원을 켜십시오.
표시등이 모두 꺼졌습니까?	전원 케이블이 제대로 연결되지 않았거나 전원이 정상적으로 공급되지 않고 있습니다. 전원 케이블을 분리했다가 다시 연결합니다.  제품 설치 안내서 전기 소켓이나 전원이 정상적으로 작동하는지 확인하십시오.
전원 케이블을 만졌을 때 표시등이 꺼졌다 켜졌다 합니까?	전원 케이블이 접촉 불량이거나 전원 케이블이 불량일 수 있습니다. 전원 케이블을 다시 꽂으십시오. 이 방법으로 문제가 해결되지 않으면 프로젝터 사용을 멈추고 전기 콘센트에서 전원 케이블을 분리한 다음, 판매업체에 문의하거나 지원 및 서비스 설명서에 나와 있는 가까운 주소로 문의하십시오.  고객 지원 정보
조작 잠금을 모두 잠금으로 설정했습니까?	리모컨의 [⏻] 버튼을 누르십시오. 조작 잠금을 사용하지 않으려면 이 설정을 Off로 변경하십시오.  설정 메뉴 - 조작 잠금 p.65
선택한 리모컨 리시버의 설정이 정확합니까?	환경 설정 메뉴에서 리모컨 리시버 를 확인하십시오.  설정 메뉴 - 리모컨 리시버 p.65
직접 전원 공급을 Off로 한 후 바로 전원 케이블을 다시 꽂거나 회로 차단기를 켜습니까?	직접 전원 공급이 On 으로 설정된 상태에서 왼쪽 설명처럼 조작하면, 전원이 다시 켜지지 않을 수 있습니다. [⏻] 버튼을 눌러 전원을 다시 켭니다.
리모컨 측면에 있는 ID 스위치가 On으로 설정되어 있습니까?	스위치를 On으로 설정한 경우 ID가 일치하는 프로젝터만 리모컨으로 조작할 수 있습니다. ID 스위치를 Off로 설정하십시오.  p.45
램프 덮개와 램프가 올바르게 설치되어 있습니까?	램프 또는 램프 덮개가 올바르게 설치되지 않으면 프로젝터를 켤 수 없습니다. 설치 상태를 확인하십시오.  p.105

기타 문제


■ 리모컨이 작동하지 않는 경우

확인할 사항	해결 방법
리모컨 조작 시 리모컨 광 발신부가 프로젝터의 리모컨 리시버를 향한 상태입니까?	리모컨을 리모컨 리시버 방향으로 향하십시오. 작동 범위  제품 설치 안내서
리모컨이 프로젝터에서 너무 멀리 떨어져 있지 않습니까?	리모컨 작동 범위는 약 15m입니다.  제품 설치 안내서
직사광선 또는 형광등의 강한 빛이 리모컨 리시버를 비추고 있지 않습니까?	강한 빛이 리모컨 리시버를 비추지 않는 위치에 프로젝터를 설치하십시오. 또는 환경 설정 메뉴의 리모컨 리시버 를 Off로 설정하십시오.  설정 메뉴 - 리모컨 리시버 p.65
선택한 리모컨 리시버의 설정이 정확합니까?	환경 설정 메뉴에서 리모컨 리시버 를 확인하십시오.  설정 메뉴 - 리모컨 리시버 p.65


문제 해결

확인할 사항	해결 방법
배터리가 다 닳았거나 제대로 끼워지지 않은 것은 아닙니까?	배터리가 제대로 끼워져 있는지 확인하고, 필요한 경우 새 배터리로 교체하십시오.  p.104
리모컨 ID와 프로젝터 ID가 일치합니까?	조작할 프로젝터의 ID와 리모컨의 ID가 일치하는지 확인합니다. ID 설정과 관계없이 리모컨으로 모든 프로젝터를 조작하려면 리모컨 측면의 ID 스위치를 Off로 설정하십시오.  p.45
리모컨 설정 종류가 사용하는 리모컨과 일치합니까?	환경 설정 메뉴에서 리모컨 설정 종류를 확인하십시오.  고급 설정 메뉴 - 동작 설정 - 리모컨 설정 종류 p.66
옵션 리모컨 케이블을 리모컨에 연결했습니까, 아니면 프로젝터의 Remote 포트에 연결했습니까?	리모컨 케이블을 연결하면 리모컨 광 발신부 또는 프로젝터의 리모컨 리시버가 비활성화됩니다. 리모컨 케이블 세트를 사용하지 않을 경우에는 리모컨 및 Remote 포트에서 분리하십시오.




■ 외부 모니터에 아무 것도 나타나지 않는 경우

확인할 사항	해결 방법
Computer 또는 BNC 입력 포트가 아닌 포트에서 이미지가 입력되고 있습니까?	외부 모니터에 표시될 수 있는 이미지는 Computer 또는 BNC 입력 포트에서만 입력되는 컴퓨터 이미지입니다.  p.128

■ 메시지 및 메뉴의 언어를 변경하려는 경우

확인할 사항	해결 방법
언어 설정을 변경하십시오.	환경 설정 메뉴에서 언어 설정을 조정하십시오.  고급 설정 메뉴 - 언어 p.67

■ 프로젝터에서 문제가 발생했는데도 전자 메일이 수신되지 않는 경우

확인할 사항	해결 방법
대기 모드가 일반 통신 On으로 설정되어 있습니까?	프로젝터가 대기 모드인 상태에서 메일 통신 기능을 사용하려면, 환경 설정 메뉴의 대기 모드에서 일반 통신 On으로 설정하십시오.  고급 설정 메뉴 - 대기 모드 p.67
치명적인 고장이 발생하여 프로젝터가 갑자기 멈췄습니까?	프로젝터에 갑작스런 중단 사태가 발생하면 전자 메일이 전송되지 않습니다. 고장 상태가 계속되면, 판매업체에 문의하거나 고객 지원 정보를 참조하여 서비스 센터에 문의하십시오.  고객 지원 정보
프로젝터에 전원이 공급되고 있습니까?	전기 소켓이나 전원이 정상적으로 작동하는지 확인하십시오.
환경 설정 메뉴에 메일 기능이 제대로 설정되어 있습니까?	환경 설정 메뉴의 메일 설정에 따라 문제에 대한 메일 통지가 전송됩니다. 올바르게 설정되어 있는지 확인하십시오.  초기화 메뉴 - 메일 p.69


부록


이 장에서는 프로젝터 성능을 오랜 기간 최고 수준으로 유지하기 위한 유지 보수 절차에 관한 정보를 제공합니다.


설치 방법	98
청소	100
프로젝터 표면 청소	100
렌즈 청소	100
에어필터 청소	100
소모품 교체	104
리모컨 배터리 교체	104
램프 교체	105
에어필터 교체	109
옵션 부속품 및 소모품	112
옵션 부속품	112
소모품	112
운반 시 주의사항	113
가까운 거리 이동 시	113
운반 도중	113
사용자 로고 저장	114
무선 LAN 액세스 지점으로 WPS(Wi-Fi 보호 설정) 연결하기 (EB-Z8050W에만 해당)	117
연결 설정 방법	117
화면 크기 및 투사 거리	124
EB-Z8000WU 투사 거리	124
EB-Z8050W 투사 거리	125
LAN 케이블 연결	127
외부 모니터에 연결	128
프로젝터 렌즈 장치 분리 및 장착	129
제거	129
장착	131
문제 메일 통지 판독 기능	133
ESC/VP21 명령	134
명령 목록	134
케이블 레이아웃	135
PJLink 정보	136
지원되는 모니터 디스플레이	137
EB-Z8000WU 에서 지원되는 모니터 디스플레이	137
EB-Z8050W 에서 지원되는 모니터 디스플레이	140
사양	143
프로젝터 일반 사양	143
소프트웨어 작동 조건	144
외관	145
용어 해설	146
고객 지원 정보	148
제품보증서	149


설치 방법

프로젝터는 그림과 같이 천장에 장착하거나 책상에 올려둘 수 있습니다. 또한 이미지를 수직 또는 수평으로 각각 90°로 투사할 수 있기 때문에 다양한 곳에 이미지를 투사할 수 있습니다.

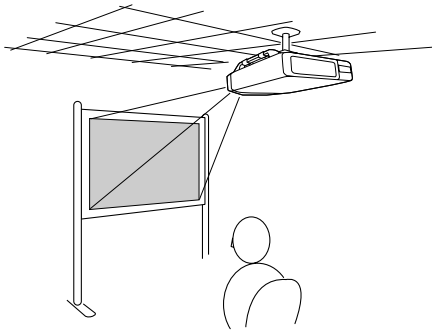


- 아래로(천장 장착) 또는 위로 이미지를 투사하려면 특수한 방법으로 프로젝터를 설치해야 합니다. 설치 작업을 적절하게 수행하지 않을 경우, 프로젝터가 떨어질 수 있습니다. 이 경우 부상이나 사고가 발생할 수 있습니다.
- 이 설치 방법을 사용하려면 판매업체나 고객 지원 정보를 참조하여 서비스 센터에 문의하십시오.  고객 지원 정보
- 나사가 느슨해지는 것을 방지하기 위해 천장 장착기 고정 지점에 접착제를 사용하거나 또는 프로젝터에 윤활유나 기름과 같은 것을 사용하는 경우, 프로젝터 뒷개가 손상되어 천장 장착기에서 떨어질 수 있습니다. 이 때 천장 장착기 아래에 사람이 있을 경우 심각한 부상을 입게 되고 프로젝터도 손상될 수 있습니다.
- 천장 장착기를 설치하거나 조정할 때 나사가 느슨해지는 것을 방지할 목적으로 접착제를 바르거나 기름 또는 윤활유 등을 사용하지 마십시오.
- 프로젝터를 천장에 설치하는 경우, 떨어지지 않도록 손잡이에 와이어를 끼우는 등의 조치를 취하십시오.
- 프로젝터를 벽 가까이 설치할 경우, 벽과 흡입구/환기구 사이에 최소한 50cm 이상의 공간을 남겨 두십시오.
- 프로젝터를 끄자마자 바로 켜지 마십시오. 프로젝터를 자주 켜다 켜면 램프 수명이 단축될 수 있습니다.

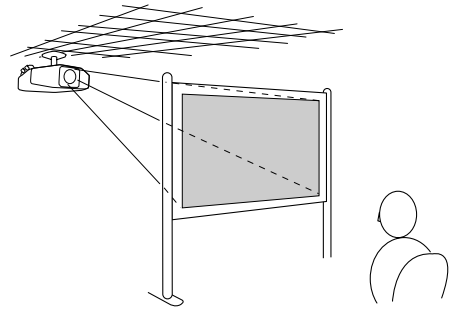


- 다음 그림의 경우가 아닌 각도로는 프로젝터를 설치하지 마십시오.
- 프로젝터는 뒤집어 사용하지 마십시오.
- 설치 각도에 따라 환경 설정 메뉴에서 적절하게 방향을 설정하십시오.  p.66
- 프로젝터를 부적절한 각도로 사용하거나 환경 설정 메뉴를 잘못 설정하는 경우 오작동을 일으키거나 광학 부품의 작동 수명을 단축시킵니다.

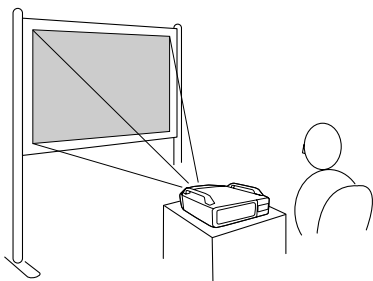
■ 프로젝터를 천장에 걸어 놓고 스크린의 전면에서 이미지 투사



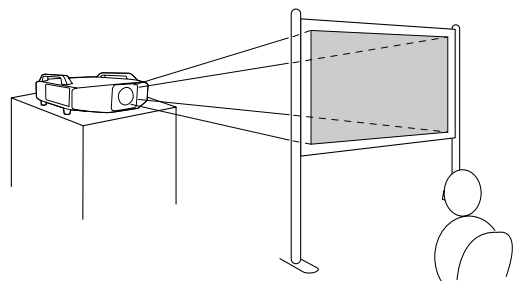
■ 프로젝터를 천장에 걸어 놓고 반투명 스크린 뒤에서 이미지 투사



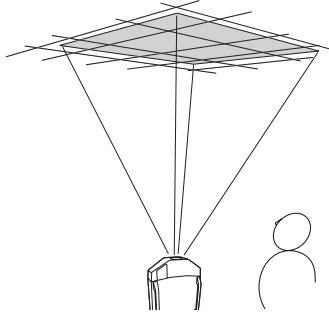
■ 스크린의 전면에서 이미지 투사



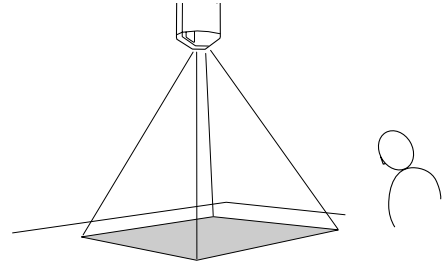
■ 반투명 스크린의 뒷면에 이미지 투사



■ 바로 위로 이미지 투사



■ 바로 아래로 이미지 투사



- 프로젝터를 천장에 설치하려면 옵션 천장 장착기가 필요합니다. 🖱️ p.112
- 투사는 환경 설정 메뉴에서 변경할 수 있습니다. 🖱️ p.66

청소

프로젝터가 더러워지거나 투사되는 이미지의 품질이 나빠지기 시작하면 프로젝터를 청소해야 합니다.



프로젝터의 렌즈나 필터와 같은 부품에 붙어 있는 오물이나 먼지를 제거하기 위해 가연성 가스가 포함된 스프레이를 사용하지 마십시오.
프로젝터 내부에 있는 고온의 램프로 인해 화재가 발생할 수 있습니다.

프로젝터 표면 청소

프로젝터 표면을 부드러운 천으로 가볍게 문질러 닦습니다.
프로젝터가 심하게 더러우면 소량의 중성세제를 탄 물에 천을 적시고 짝 짝 다음 프로젝터 표면을 닦으십시오.



프로젝터 표면을 닦을 때 왁스, 알코올, 시너와 같은 휘발성 물질을 사용하지 마십시오. 덮개의 재질이 변하거나 변색될 수 있습니다.

렌즈 청소

유리 청소용으로 시판되는 천을 구입하여 렌즈를 부드럽게 닦으십시오.



렌즈가 손상되기 쉬우므로 렌즈를 거친 재료로 문지르거나 렌즈에 충격을 가하지 마십시오.


에어필터 청소

다음 메시지가 표시되거나 필터 표시등이 녹색으로 깜박이면 에어필터와 공기 흡입구를 청소하십시오.

“에어필터를 청소할 시간입니다”

“공기 필터를 청소하거나 교체하십시오”

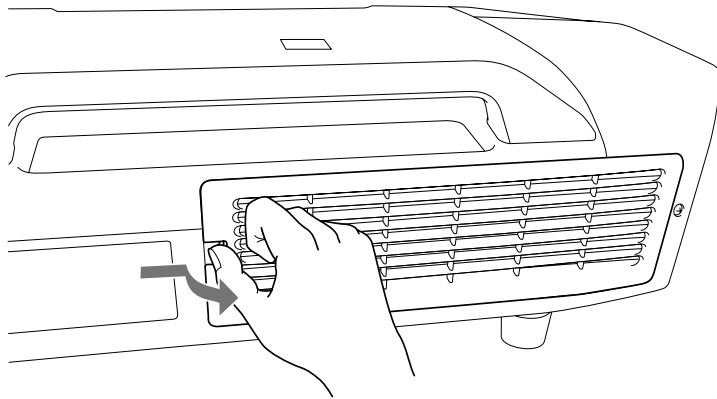


- 에어필터에 먼지가 끼면 프로젝트의 내부 온도가 상승하여 작동에 문제를 야기하거나 광학 엔진의 수명을 단축시킬 수 있습니다. 메시지가 표시되는 즉시 에어필터를 청소하십시오.
- 담배 연기로 에어필터가 노랗게 얼룩진 경우 청소할 수 없습니다. 이런 경우에는 새 에어필터로 교체하십시오.  p.109
- 에어필터를 물에 헹구지 마십시오. 세제나 용제를 사용하지 마십시오.
- 브러시를 사용하여 청소하려면, 길고 부드러운 강모 재질의 브러시로 살살 문지르십시오. 브러시가 너무 역세면 먼지가 에어필터 내부로 들어가 제거할 수 없게 됩니다.

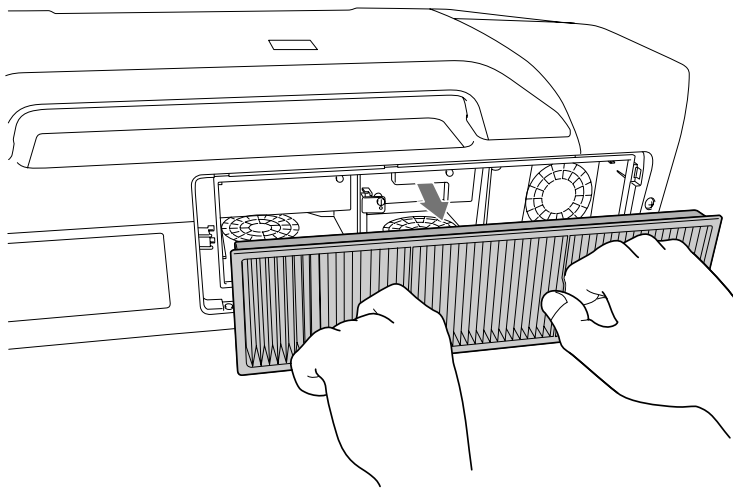
순서

1 프로젝터의 전원을 끄고 확인음이 두 번 울린 다음 전원 케이블을 분리합니다.

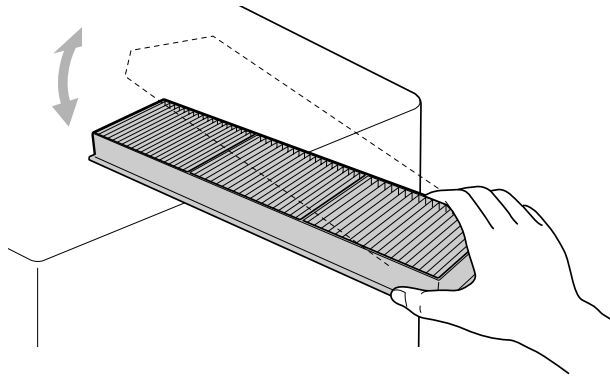
2 에어필터 덮개를 분리합니다.
손가락으로 에어필터 덮개 탭을 잡고 누르면서 덮개를 당겨 분리합니다.



3 에어필터를 분리합니다.

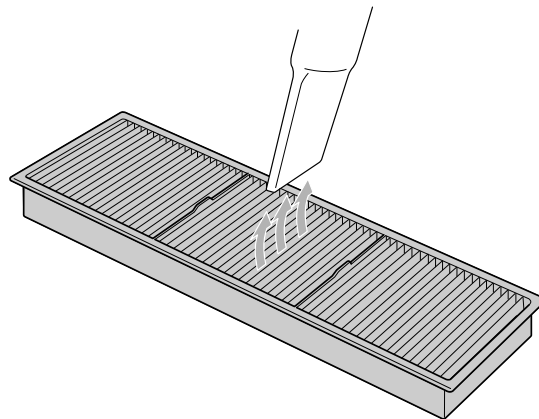


- 4** 에어필터의 전면(탭이 있는 쪽)을 아래로 향하게 한 다음, 필터를 4~5번 가볍게 두드려서 먼지를 털어 냅니다.
필터를 뒤집은 다음 같은 방법으로 반대쪽의 먼지를 털어 냅니다.

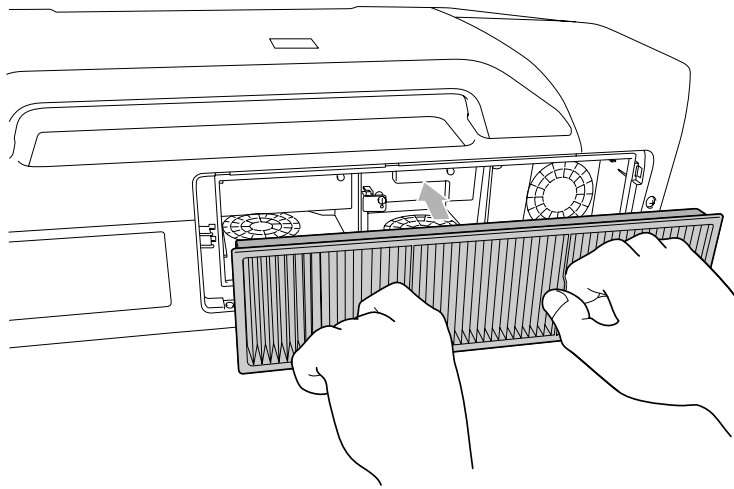


에어필터를 너무 세게 치면 형태가 변형되거나 망가져서 쓸 수 없게 될 수도 있습니다.

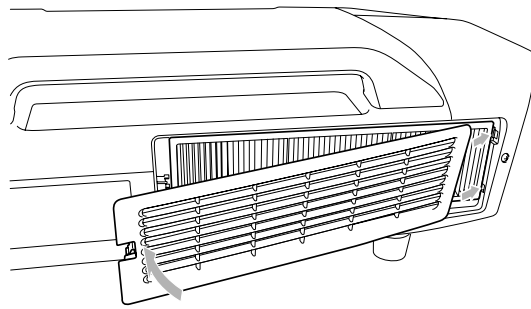
- 5** 진공 청소기를 사용하여 에어필터 전면에 남아 있는 먼지를 제거합니다.




6 에어필터를 설치합니다.



7 에어필터 덮개를 설치합니다. 딸깍 소리가 나도록 덮개를 끝까지 밀어 넣습니다.



청소 이후에도 메시지가 자주 표시된다면 에어필터를 교체할 때가 된 것입니다. 새 에어필터로 교체하십시오.  p.109

소모품 교체

이 절에서는 리모컨 배터리, 램프 및 에어필터를 교체하는 방법을 설명합니다.

리모컨 배터리 교체

리모컨을 한동안 사용하지 않은 후 반응이 느려지거나 작동하지 않으면 배터리가 소모되었음을 의미합니다. 이러한 경우 배터리를 새 것으로 교체해야 합니다. AA 크기 알칼라인 배터리 2개를 준비해 두십시오. AA 크기 알칼라인 배터리 외에 다른 배터리를 사용할 수 없습니다.



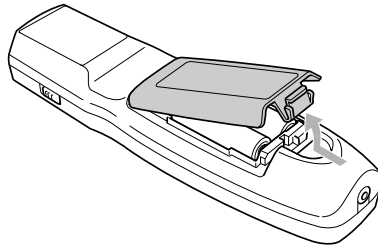
배터리를 취급하기 전에 안전 지시사항을 꼭 읽어 보십시오. 안전 지시사항

순서

1

배터리 덮개를 분리합니다.

배터리 홀더 덮개의 고리를 누른 채 덮개를 들어 올립니다.

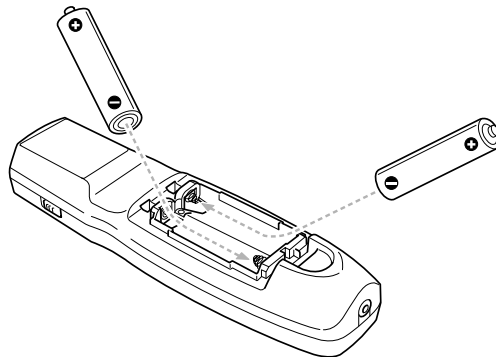


2

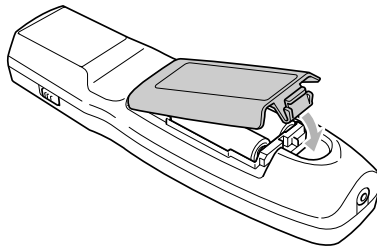
오래된 배터리를 새 것으로 교체합니다.



배터리 홀더 안쪽의 (+) 및 (-) 기호의 위치를 확인하여 배터리를 정확한 방향으로 끼우십시오.



- 3** 배터리 덮개를 다시 끼웁니다.
배터리 홀더 덮개를 딸깍 소리가 나도록 끝까지 밀어 넣습니다.

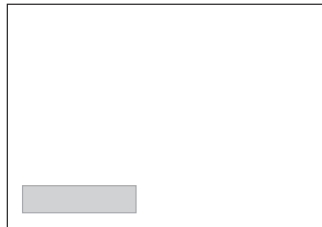


램프 교체

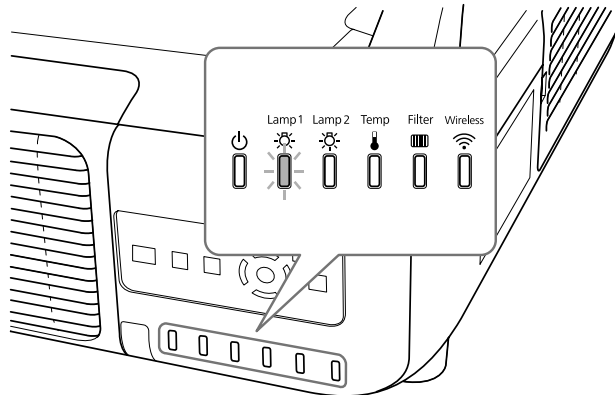
램프 교체 기간

다음과 같은 경우 램프를 교체해야 합니다.

- 투사를 시작할 때 “램프를 교환해 주십시오.”라는 메시지가 투사 화면 왼쪽 하단에 표시되는 경우



- 램프 표시등이 주황색으로 깜박입니다.
램프 1 또는 2 중 표시등이 깜박이는 램프를 교체하십시오.



- 투사되는 이미지가 어두워지거나 품질이 떨어지기 시작하는 경우

소모품 교체



- 투사되는 이미지의 초기 밝기 및 품질을 유지하기 위해 램프를 아래 기간 동안 사용한 후 램프 교체 메시지가 나타나도록 설정되어 있습니다. ● p.65
 - 표준에서 소비 전력을 연속해서 사용할 때: 약 2400시간
 - ECO에서 소비 전력을 연속해서 사용할 때: 약 3400시간
- 프로젝터를 끄자마자 바로 켜지 마십시오. 프로젝터를 자주 켜다 켜면 램프 수명이 단축될 수 있습니다.
- 교체 기간이 경과한 후에도 계속 램프를 사용하면 램프의 폭발 위험성이 높아집니다. 램프 교체 메시지가 나타나는 경우, 램프가 여전히 작동하더라도 가능한 빨리 램프를 새 것으로 교체하십시오.
- 램프의 특성 및 램프 사용 방법에 따라 램프 경고 메시지가 나타나기 전에 램프가 어두워지거나 작동을 멈출 수 있습니다. 따라서 필요할 경우에 대비하여 항상 두 개의 예비 램프 장치를 준비해 두어야 합니다.

램프 교체 방법

램프는 프로젝터를 천장에 설치한 경우에도 교체할 수 있습니다.



- 램프가 켜지지 않아서 교체할 때에는 램프가 깨질 가능성이 있습니다. 천장에 설치한 프로젝터의 램프를 교체할 때에는 항상 램프가 파손된 것으로 가정하고 램프 덮개를 분리할 때 램프 덮개의 아래가 아닌 옆에 있어야 합니다. 램프 덮개를 천천히 분리합니다.
- 절대 램프를 분해하거나 변형하지 마십시오. 변형되거나 재조립한 램프를 프로젝터에 설치하여 사용하면 화재, 감전, 사고가 발생할 수 있습니다.



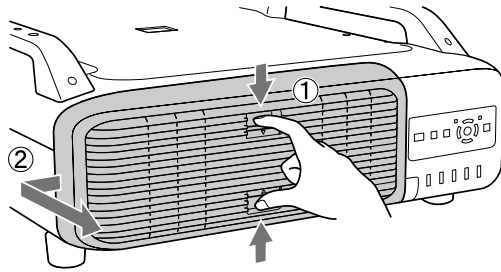
램프 덮개를 분리하기 전에 램프가 충분히 냉각될 때까지 기다리십시오. 램프가 여전히 뜨거운 경우 화상이나 기타 신체적 상해를 입을 수도 있습니다. 램프가 충분히 냉각되려면 전원이 꺼진 후 한 시간 정도 소요됩니다.




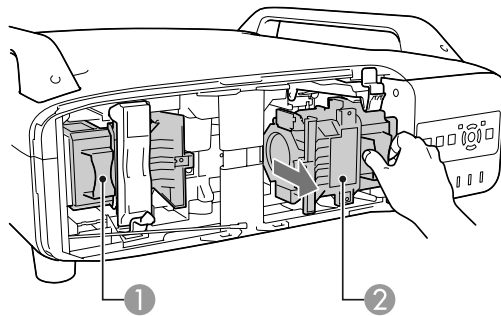
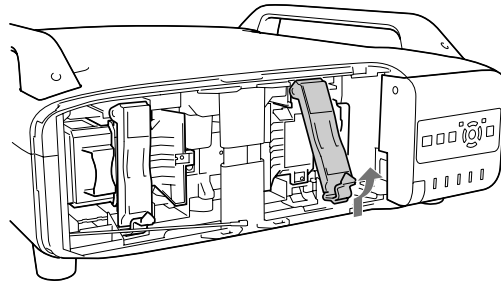
- 두 램프가 설치되지 않은 경우 절대 프로젝터를 사용하지 마십시오.
- 투사 이미지의 일정한 색상과 밝기를 유지하기 위해서는 두 개의 램프를 함께 교체하는 것이 좋습니다.

1 프로젝터의 전원을 끄고 확인음이 두 번 울린 다음 전원 케이블을 분리합니다.

2 램프가 충분히 냉각될 때까지 기다린 다음 프로젝터 뒷면에서 램프 덮개를 분리합니다. 잠금 장치가 풀리도록 램프 덮개 앞에 있는 탭을 누릅니다. 잠금 장치가 풀리면 덮개를 똑바로 당겨 뺍니다.



3 교체하려는 램프의 잠금 레버를 위로 올리고 램프를 똑바로 당겨 뺍니다. 램프가 망가진 경우 새 램프로 교체하거나 구매처에 문의하십시오.  고객 지원 정보

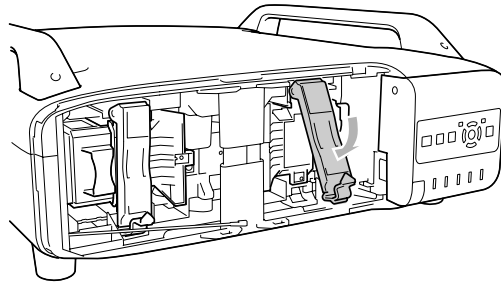
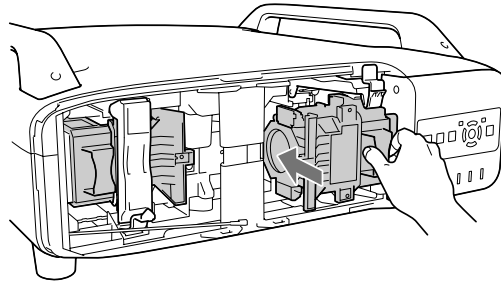


- ① 램프 1
- ② 램프 2

소모품 교체

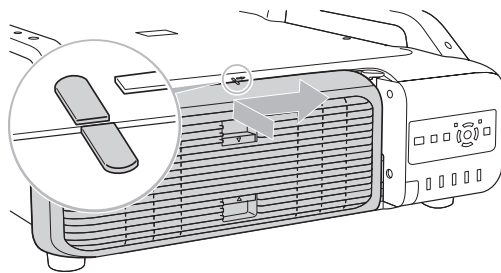
4 새 램프를 설치합니다.

새 램프가 제 위치에 놓이도록 올바른 방향으로 가이드 레일에 끼우고 단단히 밀어 넣은 다음 잠금 레버를 딸깍 소리가 나도록 끝까지 내립니다.



5 램프 덮개를 교체합니다.

프로젝터 쪽으로 덮개를 누르고 딸깍 소리가 날 때까지 오른쪽으로 밀니다.

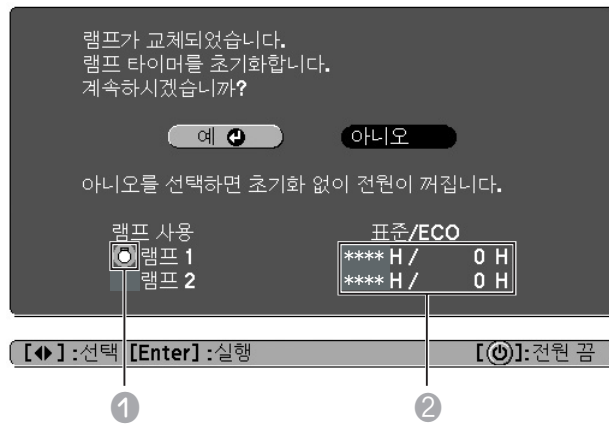


- 램프가 딱 맞게 설치되는지 확인하십시오. 램프 덮개가 분리되면 안전 조치로 램프가 자동으로 꺼집니다. 램프나 램프 덮개가 제대로 설치되지 않으면 램프가 켜지지 않습니다.
- 이 제품에는 수은(Hg)이 들어 있는 램프가 있습니다. 폐기 및 재활용에 대한 관련 규정을 참조하십시오. 일반 쓰레기와 함께 버리지 마십시오.

램프 타이머 초기화

프로젝터는 램프가 켜져 있는 시간을 기록하며, 메시지와 표시등을 통해 램프의 교체 시기를 알려줍니다. 램프를 교체한 후 전원을 켜면, 화면에 다음과 같은 메시지가 표시되며 램프 타이머를 초기화할 수 있습니다.

예를 선택하고 [Enter] 버튼을 누릅니다.



- 1 램프 1의 교체를 표시합니다.
- 2 누적 램프 사용 시간을 표시합니다. 예를 선택하고 램프 타이머를 초기화하면 램프 1의 카운터는 0으로 설정됩니다.

에어필터 교체

에어필터 교체 시기

다음과 같은 경우에 에어필터를 교체해야 합니다.

- 에어필터가 갈색으로 변한 경우
- 에어필터를 청소해도 이 메시지가 표시되는 경우

에어필터 교체 방법

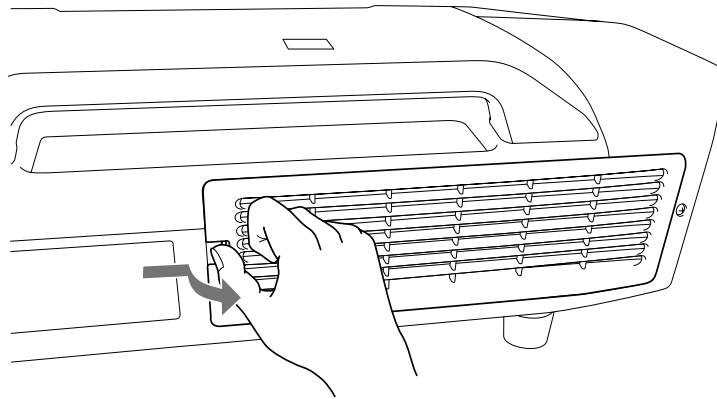
에어필터는 프로젝터를 천장에 설치한 경우에도 교체할 수 있습니다.

소모품 교체

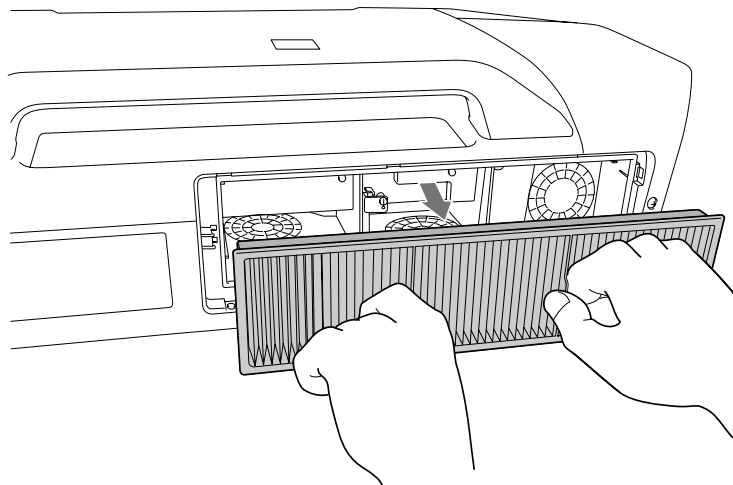
순서

1 프로젝터의 전원을 끄고 확인음이 두 번 울린 다음 전원 케이블을 분리합니다.

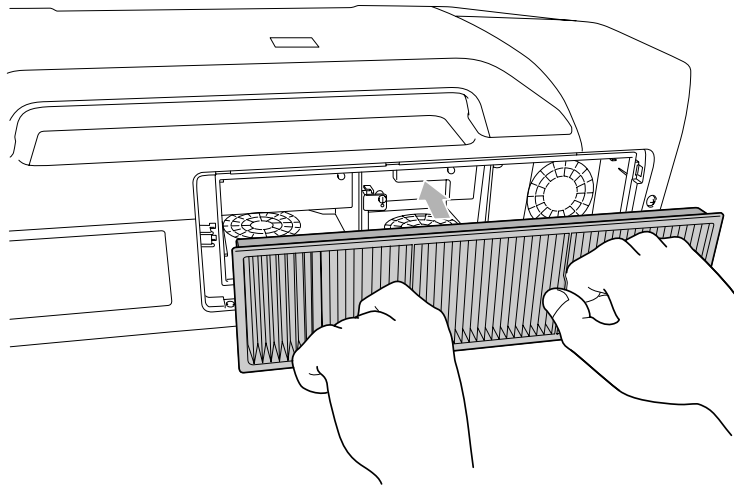
2 에어필터 덮개를 분리합니다.
손가락으로 에어필터 덮개 탭을 잡고 누르면서 덮개를 당겨 분리합니다.



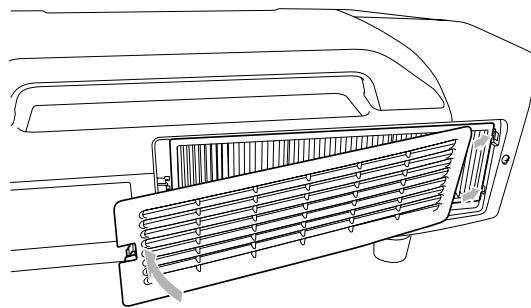
3 에어필터를 분리합니다.



4 새 에어필터를 설치합니다.



5 에어필터 덮개를 설치합니다. 딸깍 소리가 나도록 끝까지 누릅니다.




사용한 에어필터는 현지 규정에 따라 적절히 폐기하십시오.
프레임 부분의 재질: 폴리프로필렌
필터 부분의 재질: 폴리프로필렌

옵션 부속품 및 소모품

다음 옵션 부속품 및 소모품을 사용할 수 있습니다. 필요한 경우 이들 제품을 구입하십시오. 다음 옵션 부속품 및 소모품 목록은 2009년 7월 현재 기준입니다. 부속품 목록은 예고 없이 변경될 수 있으며 공급 상황은 구입 국가에 따라 다를 수 있습니다.

옵션 부속품

<p>컴퓨터 케이블 ELPKC02 (1.8m - 미니 D-Sub 15핀/미니 D-Sub 15핀) 프로젝터와 함께 제공되는 컴퓨터 케이블과 같습니다.</p>
<p>컴퓨터 케이블 ELPKC09 (3m - 미니 D-Sub 15핀/미니 D-Sub 15핀) 컴퓨터 케이블 ELPKC10 (20m - 미니 D-Sub 15핀/미니 D-Sub 15핀) 프로젝터와 함께 제공된 컴퓨터 케이블이 너무 짧은 경우 더 긴 이 케이블 중 하나를 사용하십시오.</p>
<p>컴포넌트 비디오 케이블 ELPKC19 (3m - 미니 D-Sub용 15핀/RCA mal×3개) 컴포넌트 비디오 ▶ 소스를 연결할 때 사용하십시오.</p>
<p>리모컨 케이블 세트 ELPKC28 (10m 2개 세트) 원거리에서 리모컨으로 조작하려는 경우 사용하십시오.</p>
<p>무선 마우스 리시버 ELPST16 프로젝터의 리모컨을 사용하여 컴퓨터의 마우스 포인터를 조작하거나 PowerPoint 파일을 투사하는 중에 Page Up/Down 조작을 하려는 경우 사용하십시오.</p>
<p>무선 LAN 장치 ELPAP03(EB-Z8050W) 이를 사용하여 무선 LAN을 통해 컴퓨터에서 이미지를 투사합니다.</p>
<p>장초점 줌 렌즈 ELPLL07 (투사 거리 비율: a. 약 5.76~8.09 b. 약 5.83~8.18) 중초점 줌 렌즈 ELPLM07 (투사 거리 비율: a. 약 3.85~5.88 b. 약 3.92~5.97) 중초점 줌 렌즈 ELPLM06 (투사 거리 비율: a. 약 2.64~4.03 b. 약 2.68~4.10) 표준 초점 줌 렌즈 ELPLS04 (투사 거리 비율: a. 약 1.71~2.78 b. 약 1.74~2.82) 단초점 광각 렌즈 ELPLW04 (투사 거리 비율: a. 약 1.29~1.77 b. 약 1.31~1.80) 후면 투사용 광각 렌즈 ELPLR04 (투사 거리 비율: a. 약 0.1876 b. 약 0.77) a: EB-Z8050W b: EB-Z8000WU 투사 거리 비율 = 투사 거리/투사 스크린 너비 이 값들은 설치 표준입니다. 투사 조건에 따라 달라질 수 있습니다.</p>
<p>낮은 천장 장착기* ELPMB25 높은 천장 장착기* ELPMB26 프로젝터를 천장에 설치할 때 사용합니다.</p>

* 프로젝터를 천장에 걸어 두려면 특별한 설치 방법을 사용해야 합니다. 이 설치 방법을 사용하려면 판매업체나 고객 지원 정보를 참조하여 서비스 센터에 문의하십시오.  고객 지원 정보

소모품

<p>교체용 램프 장치(2개 들이) ELPLP52 교체용 램프 장치(1개 들이) ELPLP51 수명이 다한 램프 교체용으로 사용합니다.</p>	<p>에어필터 ELPAF23 수명이 다한 에어필터 교체 시 사용합니다.</p>
---	---

운반 시 주의사항

프로젝터 내부에는 유리 부품과 정밀 구성요소가 많이 있습니다. 운반 시 충격으로 인한 손상을 막기 위해 프로젝터를 다음과 같이 취급하십시오.

가까운 거리 이동 시

다음 사항을 확인한 다음 손잡이를 잡고 조심스럽게 운반하십시오.

- 프로젝터 전원을 끄고 모든 케이블을 분리하십시오.
- 렌즈에 렌즈 덮개를 닫아두십시오.
- 다리를 보관하십시오.



한 사람이 프로젝터를 운반하지 마십시오.
프로젝터의 포장을 풀거나 운반하려면 두 사람이 필요합니다.

운반 도중

■ 포장 준비

“가까운 거리 이동 시”의 사항을 모두 확인한 후 다음 사항을 준비한 다음 프로젝터를 포장하십시오.


- 표준 줌 렌즈가 아닌 옵션 렌즈를 설치한 경우 렌즈 장치를 제거하십시오. 프로젝트에 내장 렌즈가 있는 경우 표준 줌 렌즈를 장착하십시오. 프로젝트에 렌즈가 없는 경우 렌즈 장착기에 있는 캡(프로젝터 구매 시 제공)을 부착하십시오.
- 수직 및 수평 렌즈 이동은 중앙에 위치하도록 합니다.
- 구매 시 사용한 렌즈 보호 패드를 장착하십시오.

■ 포장 및 운반 시 주의사항

프로젝터가 충격을 받지 않도록 프로젝터를 완충재로 안전하게 포장한 후 단단한 박스에 넣으십시오. 택배 회사에 내용물이 파손되기 쉬운 물품이라는 사실을 알려 주십시오.

사용자 로고 저장

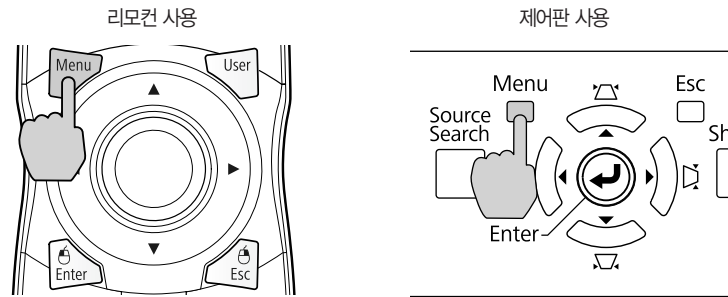
현재 투사 중인 이미지를 사용자 로고로 저장할 수 있습니다.



사용자 로고를 저장하면 이전 사용자 로고는 지워집니다.

순서

1 사용자 로고로 사용하려는 이미지를 투사한 다음, [Menu] 버튼을 누릅니다.




2 환경 설정 메뉴에서 고급 설정 - “사용자 로고”를 선택합니다.

☛ “환경 설정 메뉴 사용”

사용할 수 있는 버튼과 해당 버튼으로 실행하는 작업은 화면 하단의 가이드에서 확인하십시오.





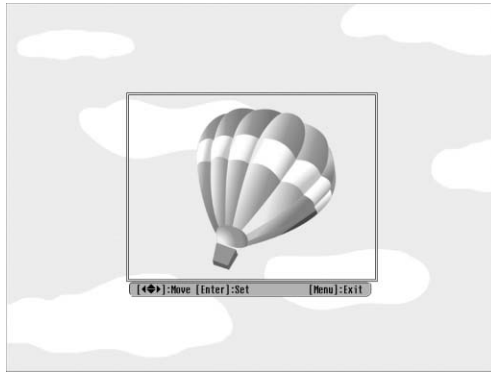
- 암호 보호의 사용자 로고 보호가 On으로 설정되어 있으면, 메시지가 표시되며 사용자 로고는 변경할 수 없습니다. 사용자 로고 보호를 Off로 설정한 다음에 변경할 수 있습니다. ☛ p.51
- 키스톤보정, E-Zoom, 화면설정, 순차주사 등이 실행될 때 사용자 로고를 선택하면, 현재 수행 중인 기능이 취소됩니다.

3 “현재 화면을 사용자 로고로 사용하겠습니까?”가 표시되면 예를 선택합니다.

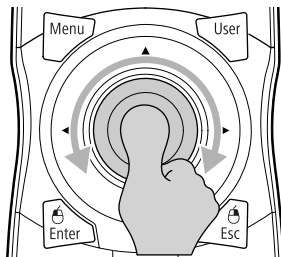


리모컨이나 제어판에서 [Enter] 버튼을 누르면, 이미지 신호의 해상도가 변경될 때 해당 신호에 따라 스크린 크기가 변경됩니다.

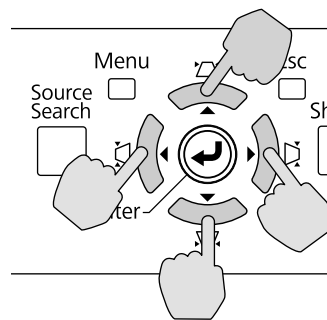
4 상자를 움직여 사용자 로고로 사용할 이미지의 한 부분을 선택합니다.



리모컨 사용



제어판 사용

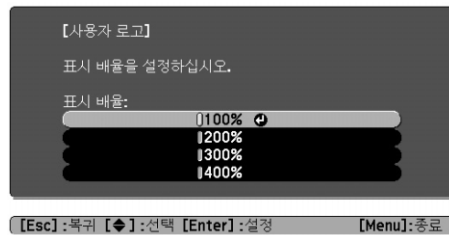


최대 400×300 도트 크기까지 저장할 수 있습니다.

사용자 로고 저장

5 “이 화면을 사용하겠습니까?”가 나타나면 예를 선택합니다.

6 줌 배율 설정 화면에서 표시 배율을 선택합니다.



EB-Z8000WU를 사용하는 경우에만 400%가 표시됩니다.

7 “이 화면을 사용자 로고로 저장하겠습니까?”가 표시되면 예를 선택합니다.
이미지가 저장됩니다. 이미지 저장이 완료되면 “사용자 로고 설정이 완료되었습니다.”
메시지가 표시됩니다.



- 일단 사용자 로고가 저장되면, 로고를 공장 기본값으로 되돌릴 수 없습니다.
- 사용자 로고를 저장하는 데에는 약 15초의 시간이 소요됩니다. 저장하는 동안에는 프로젝터나 기타 연결 기기를 사용하지 마십시오. 그렇지 않으면 오작동이 발생할 수 있습니다.

무선 LAN 액세스 지점으로 WPS(Wi-Fi 보호 설정) 연결하기(EB-Z8050W에만 해당)

WPS를 설정하는 두 가지 방법이 있습니다.

■ 버튼 누르기 방법

SSID 및 보안은 프로젝터의 제어판의 [Enter] 버튼 및 액세스 지점 기기의 전용 버튼을 누를 때 자동으로 설정됩니다. 이 방법은 프로젝터와 액세스 지점이 서로 가까이 있는 경우에 권장됩니다.

■ PIN 코드 방법

SSID 및 보안은 컴퓨터에서 액세스 지점에 미리 할당된 8비트 코드를 프로젝터에 입력하면 자동으로 설정됩니다. 컴퓨터와 액세스 지점 사이의 연결을 미리 설정합니다. 이 연결을 구성하는 방법에 대한 자세한 내용은 액세스 지점과 함께 제공되는 설명서를 참조하십시오. 이 방법은 프로젝터가 천장에 장착된 경우에 권장됩니다.

연결 설정 방법

순서

- 1 투사하는 동안 [Menu] 버튼을 누르고 환경 설정 메뉴에서 네트워크 - “네트워크 구성으로”를 선택합니다.



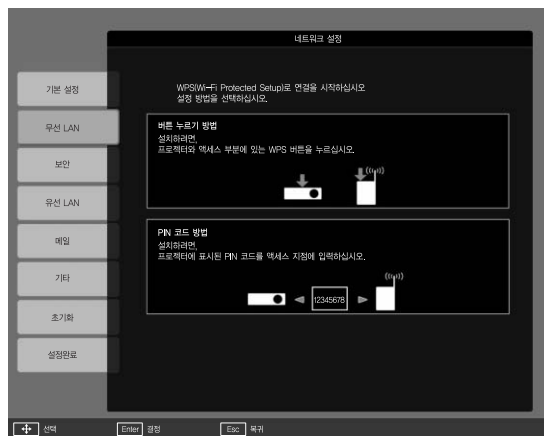
네트워크 설정 화면이 표시됩니다.


무선 LAN 액세스 지점으로 WPS(Wi-Fi 보호 설정) 연결하기(EB-Z8050W에만 해당)

2 “무선LAN”에서 “마법사를 설정하려면”을 선택합니다.



다음 화면이 표시됩니다.

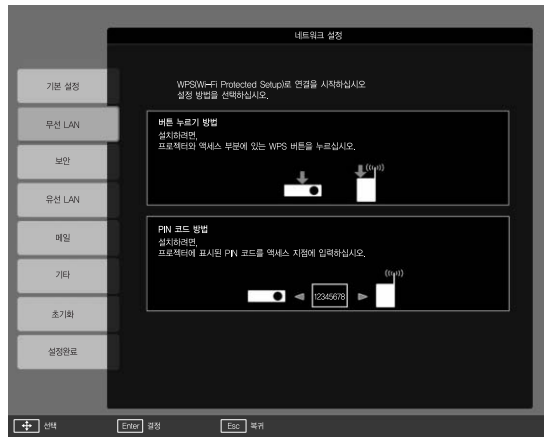


버튼 누르기 방법을 사용하여 연결하는 경우 아래 단계를 따르십시오.
 “PIN 코드 방법”을 사용하여 연결한 경우에는 “PIN 코드 방법을 이용한 연결 구성”으로 이동하십시오.  p.121

버튼 누르기 방법을 이용한 연결 구성

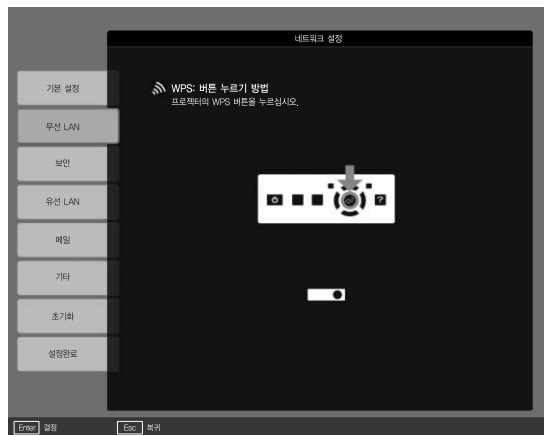
순서

1 “버튼 누르기 방법”을 선택합니다.



버튼 누르기 방법 화면이 표시됩니다.

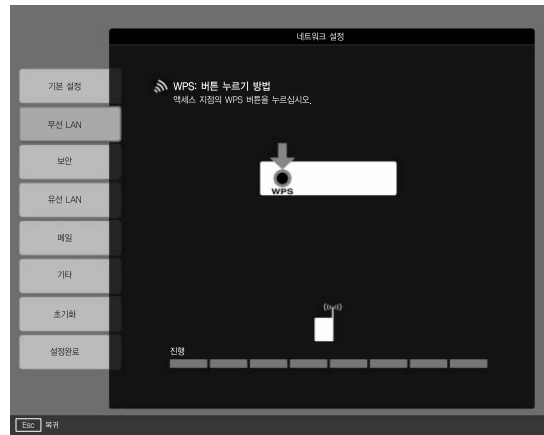
2 화면에 메시지가 나타나면 프로젝터 제어판의 [Enter] 버튼을 누릅니다.



그러면 버튼 누르기 방법 화면이 표시됩니다.

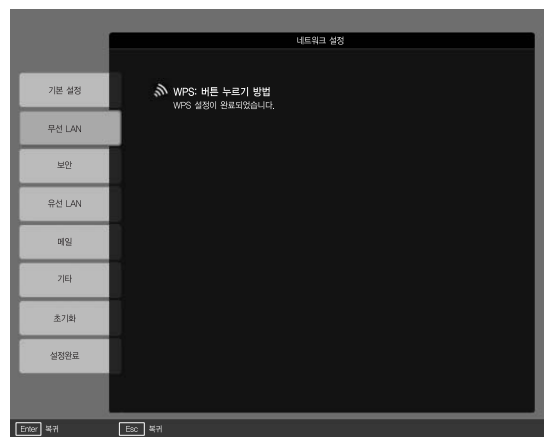
무선 LAN 액세스 지점으로 WPS(Wi-Fi 보호 설정) 연결하기(EB-Z8050W에만 해당)

3 화면에 메시지가 나타나면 액세스 지점의 버튼을 누릅니다.



이로써 설정이 완료됩니다.

4 [Enter] 버튼이나 [Esc] 버튼을 누릅니다.



무선LAN 메뉴 화면으로 돌아갑니다.

5 “설정 완료”에서 “예”를 선택합니다.



이렇게 하면 프로젝터와 액세스 지점 사이의 연결 설정이 완료됩니다. [Menu] 버튼을 눌러 환경 설정 메뉴를 종료합니다.

PIN 코드 방법을 이용한 연결 구성



“PIN 코드 방법”을 사용하여 연결을 구성하기 전에 컴퓨터와 액세스 지점 사이의 연결이 먼저 구성되어 있어야 합니다.

순서

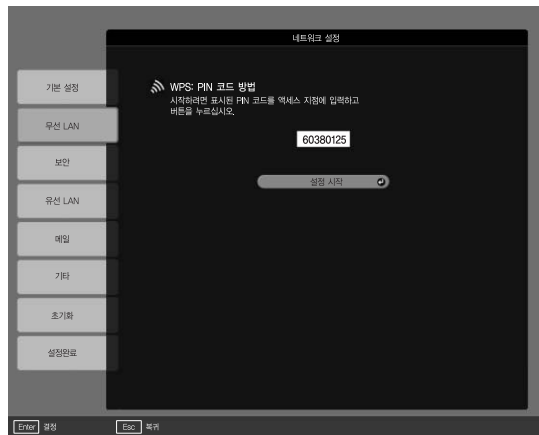
1 “PIN 코드 방법”을 선택합니다.



PIN 코드 방법 화면이 표시됩니다.

무선 LAN 액세스 지점으로 WPS(Wi-Fi 보호 설정) 연결하기(EB-Z8050W에만 해당)

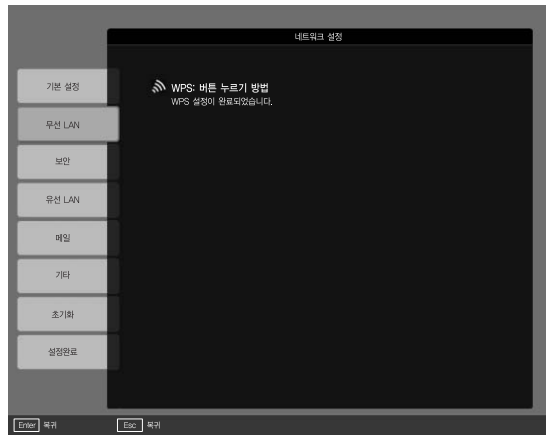
2 컴퓨터에서 액세스 포인트에 연결하기 위한 “PIN 코드 방법”에 표시된 PIN 코드를 입력한 다음 “설정 시작”을 선택합니다.



진행 상태가 표시됩니다.



- 3** “Setup by Wi-Fi Protected Setup complete.(Wi-Fi 보호 설정이 완료되었습니다.)” 라는 메시지가 표시됩니다. [Enter] 버튼이나 [Esc] 버튼을 누릅니다.



무선LAN 메뉴 화면으로 돌아갑니다.

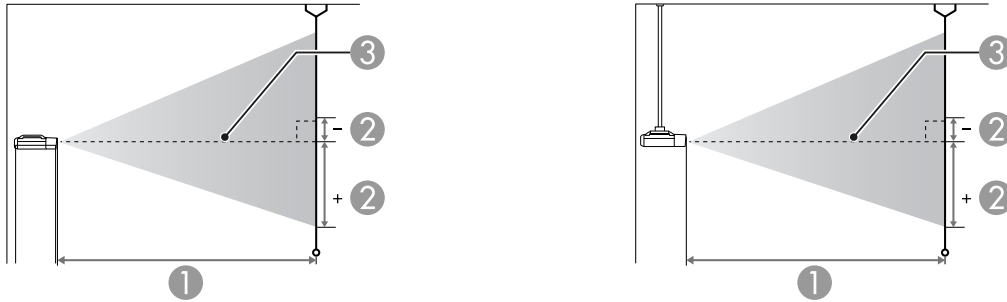
- 4** “설정 완료”에서 “예”를 선택합니다.



이렇게 하면 프로젝터와 액세스 지점 사이의 연결 설정이 완료됩니다. [Menu] 버튼을 눌러 환경 설정 메뉴를 종료합니다.

화면 크기 및 투사 거리

다음 표는 표준 줌 렌즈를 장착한 경우 투사 거리를 나타냅니다. 옵션 렌즈를 장착한 경우에는 옵션 렌즈와 함께 제공된 사용설명서에서 투사 거리를 확인하십시오. 적절한 스크린 크기를 찾으려면 다음 표를 참조하여 프로젝터를 설정하십시오. 값은 참조용입니다.



- ① 투사 거리
- ② 렌즈 중심에서 스크린 밀면까지의 거리 수직 렌즈 이동 설정에 따라 변경됩니다.
- ③ 렌즈 중심

EB-Z8000WJ 투사 거리

단위 : cm

4:3 스크린 크기		①	②
		최소(Wide) - 최대(Tele)	수직 렌즈 이동 최대 높이~최저 높이
60"	120×90	251 - 410	- 19 - 111
80"	160×120	338 - 549	- 26 - 148
100"	200×150	424 - 688	- 32 - 185
120"	240×180	510 - 828	- 39 - 221
150"	300×230	640 - 1036	- 48 - 277
200"	410×300	856 - 1384	- 64 - 369
300"	610×460	1288 - 2081	- 97 - 554
440"	890×670	1898 - 3062	- 142 - 814

단위 : cm

16:9 스크린 크기		①	②
		최소(Wide) - 최대(Tele)	수직 렌즈 이동 최대 높이~최저 높이
60"	130×75	227 - 371	- 22 - 96
80"	180×100	306 - 498	- 29 - 129
100"	220×120	384 - 624	- 36 - 161
120"	270×150	463 - 751	- 43 - 193
150"	330×190	580 - 940	- 54 - 241
200"	440×250	777 - 1256	- 72 - 321
300"	660×370	1169 - 1888	- 108 - 482
485"	1070×600	1899 - 3064	- 176 - 781

단위 : cm

16:10 스크린 크기		①	②
		최소(Wide) - 최대(Tele)	수직 렌즈 이동 최대 높이~최저 높이
60"	130×81	221 - 361	- 17 - 98
80"	180×110	297 - 484	- 23 - 130
100"	220×130	374 - 607	- 28 - 163
120"	270×169	450 - 730	- 34 - 196
150"	330×206	564 - 915	- 43 - 245
200"	440×275	755 - 1222	- 57 - 326
300"	550×344	1137 - 1837	- 85 - 489
500"	1100×688	1900 - 3067	- 142 - 815

EB-Z8050W 투사 거리

단위 : cm

4:3 스크린 크기		①	②
		최소(Wide) - 최대(Tele)	수직 렌즈 이동 최대 높이~최저 높이
60"	120×90	247 - 403	- 18 - 110
80"	160×120	332 - 540	- 24 - 146
100"	200×150	417 - 677	- 30 - 183
120"	240×180	502 - 814	- 37 - 219
150"	300×230	630 - 1020	- 46 - 274
200"	410×300	843 - 1363	- 61 - 366
300"	610×460	1268 - 2048	- 91 - 549
440"	890×670	1868 - 3014	- 134 - 807

단위 : cm

16:9 스크린 크기		①	②
		최소(Wide) - 최대(Tele)	수직 렌즈 이동 최대 높이~최저 높이
60"	130×75	224 - 365	- 21 - 95
80"	180×100	301 - 490	- 28 - 127
100"	220×120	378 - 614	- 35 - 159
120"	270×150	455 - 739	- 42 - 191
150"	330×190	571 - 925	- 52 - 239
200"	440×250	764 - 1236	- 69 - 318
300"	660×370	1150 - 1859	- 104 - 477
485"	1070×600	1869 - 3016	- 168 - 773

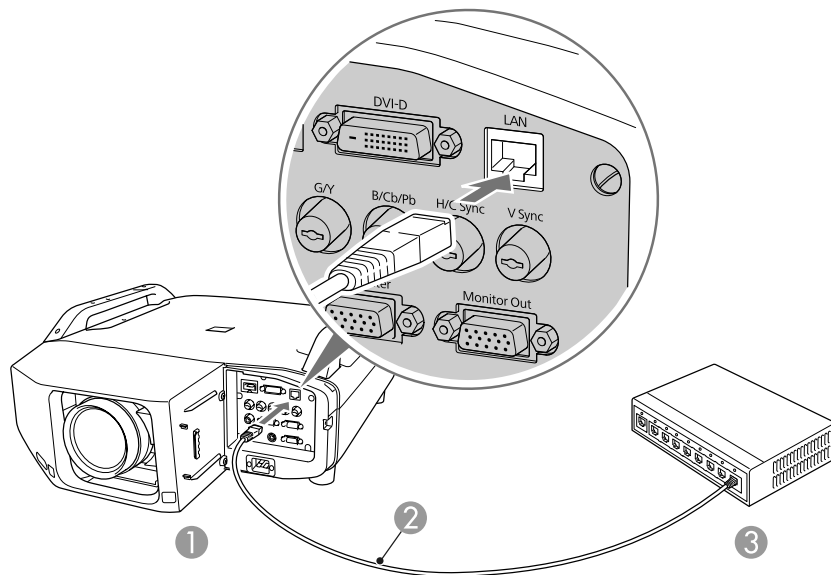
화면 크기 및 투사 거리

단위 : cm

16:10 스크린 크기		①	②
		최소(Wide) - 최대(Tele)	수직 렌즈 이동 최대 높이~최저 높이
60"	130×81	217 - 355	- 16 - 97
80"	180×110	292 - 476	- 22 - 129
100"	220×130	368 - 597	- 27 - 162
120"	270×169	443 - 719	- 32 - 194
150"	330×206	555 - 900	- 40 - 242
200"	440×275	743 - 1203	- 54 - 323
300"	550×344	1119 - 1808	- 81 - 485
500"	1100×688	1870 - 3019	- 135 - 808

LAN 케이블 연결

시중에서 구입할 수 있는 100BASE-TX 또는 10BASE-T LAN 케이블을 사용하여 연결합니다.
프로젝터 모델에 따라 인터페이스는 다음 그림과 다를 수 있습니다.
(다음 그림은 EB-Z8000WU를 나타냅니다.)



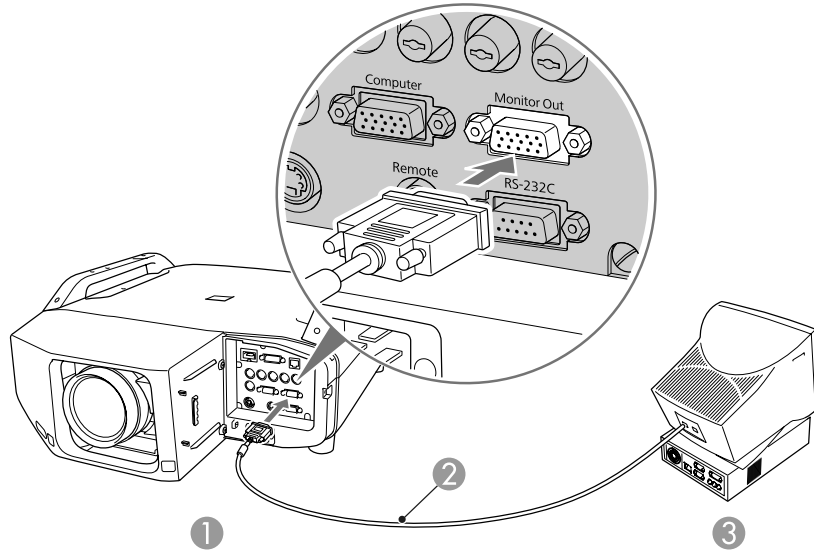
- ① LAN 포트에 연결
- ② LAN 케이블(시중에서 구입 가능)
- ③ LAN 포트에 연결



오작동을 예방하려면, 카테고리 5 기준에 따라 피복된 LAN 케이블을 사용하십시오.

외부 모니터에 연결

Computer 입력 포트 또는 BNC 입력 포트에서 입력되는 아날로그 RGB 이미지는 외부 모니터와 스크린 화면에 동시에 표시할 수 있습니다. 이것은 프레젠테이션을 할 때 사용자가 스크린을 직접 볼 수 없는 경우에도 외부 모니터에 투사된 이미지를 확인할 수 있다는 의미입니다. 외부 모니터와 함께 제공된 케이블을 사용하여 연결하십시오.



- ① Monitor Out 포트에 연결
- ② 모니터와 함께 제공된 케이블
- ③ 모니터 포트에 연결



- Computer 입력 포트 및 BNC 입력 포트가 아닌 다른 입력 포트에 연결된 비디오 신호와 컴퓨터 또는 비디오 기기는 외부 모니터로 출력할 수 없습니다.
- 키스톤보정 같은 설정 게이지, 환경 설정 메뉴 및 도움말 화면은 외부 모니터에 출력할 수 없습니다.

프로젝터 렌즈 장치 분리 및 장착

#2 십자(+) 드라이버를 미리 준비하십시오.

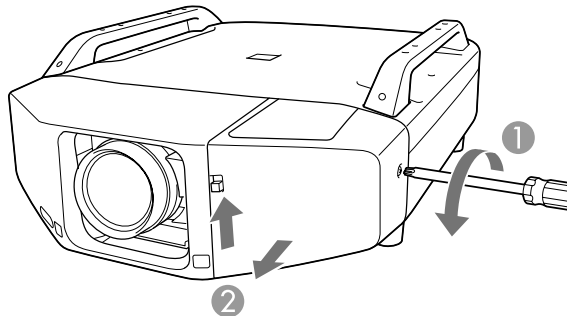
제거



- 렌즈 장치는 필요한 경우에만 제거하십시오. 프로젝터에 먼지나 오물이 유입되면 투사 품질이 저하되고 오작동의 원인이 될 수 있습니다.
- 렌즈 부분을 손이나 손가락으로 만지지 마십시오. 지문이나 기름때가 렌즈 표면에 남아 있으면 투사 품질이 떨어집니다.
- 렌즈 이동이 되어 있는 경우 렌즈 장치를 교체하기 전에 렌즈 이동을 중앙으로 설정하십시오.

순서

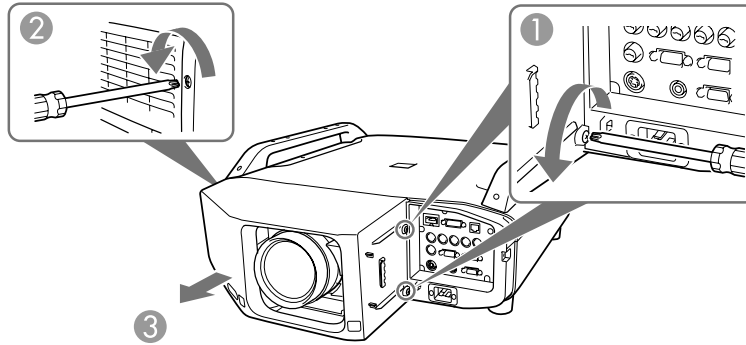
1 인터페이스 덮개를 분리합니다.



- 1 고정 나사를 풉니다.
- 2 인터페이스 덮개 열기
스위치를 위로 올린 상태에서 인터페이스 덮개를 똑바로 당깁니다.

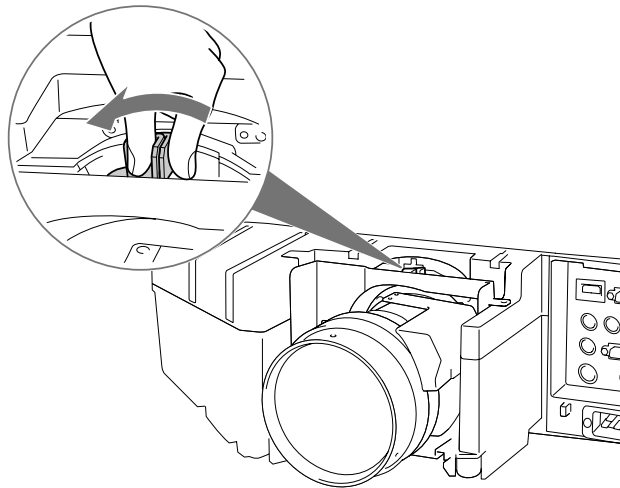
프로젝터 렌즈 장치 분리 및 장착

2 전면 덮개를 분리합니다.



- 1 두 개의 고정 나사를 풀니다.
- 2 고정 나사를 풀니다.
- 3 덮개를 똑바로 당겨 뺍니다.

3 렌즈 장치의 잠금 레버를 잡고 시계 반대 방향으로 돌립니다.



4 렌즈 장치가 풀리면 똑바로 당겨 뺍니다.

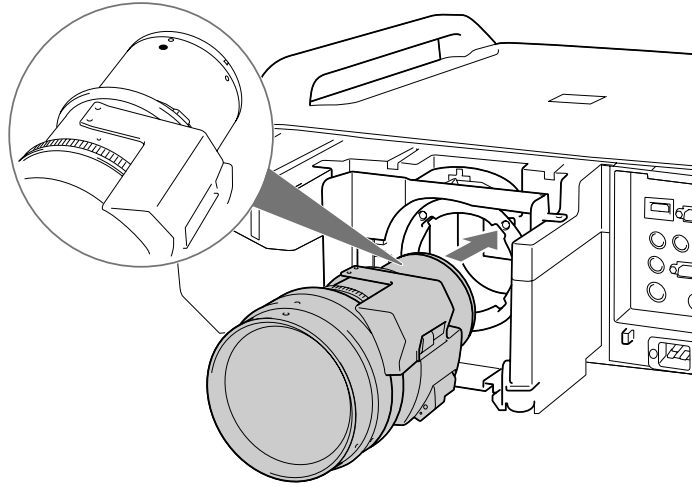
장착



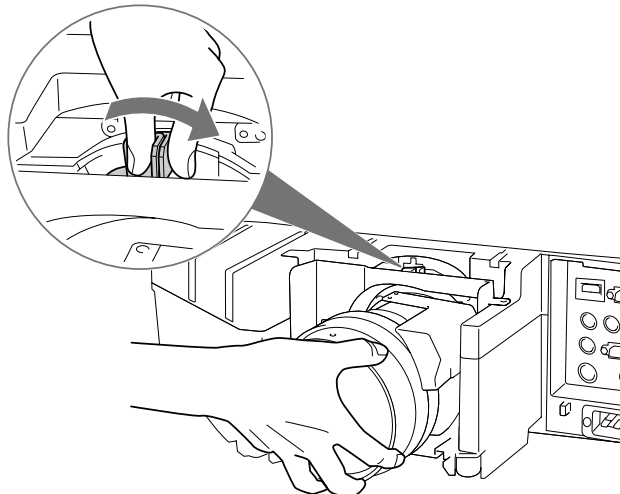
프로젝터의 렌즈 삽입부가 앞으로 보일 때에는 렌즈 장치를 장착하지 마십시오. 먼지나 오물이 프로젝터에 유입될 수 있습니다.

순서

- 1 렌즈 장치를 렌즈의 흰색 원이 위쪽으로 향하도록 렌즈 삽입부에 똑바로 삽입합니다.

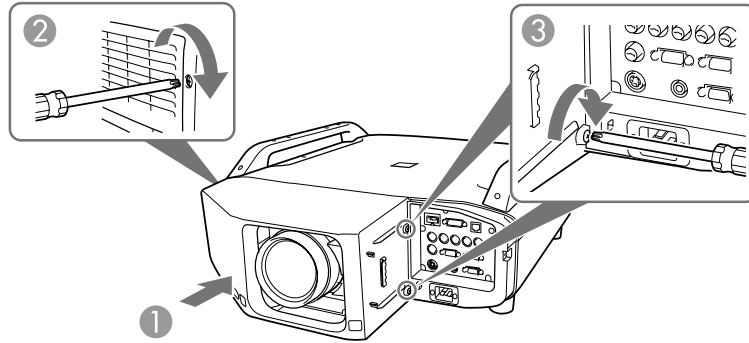


- 2 렌즈 장치를 단단히 잡고 고정될 때까지 시계 방향으로 돌립니다. 렌즈가 빠지지 않는지 확인합니다.



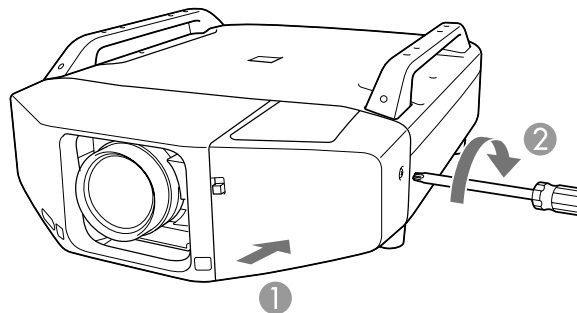
프로젝터 렌즈 장치 분리 및 장착

3 전면 덮개를 원위치 시킵니다.



- ① 가이드에 맞춰 덮개를 설치합니다.
- ② 고정 나사를 조입니다.
- ③ 두 개의 고정 나사를 조입니다.

4 인터페이스 덮개를 원위치 합니다.



- ① 가이드에 맞춰 덮개를 설치합니다.
- ② 고정 나사를 조입니다.



- 전면 덮개를 설치하여 프로젝터를 사용하십시오.
- 프로젝터는 렌즈 장치를 설치한 상태로 보관하십시오.
렌즈 장치 없이 프로젝터를 보관하는 경우, 먼지와 오물이 프로젝터 내부로 들어가 오작동을 일으키거나 투사 품질을 저하시킬 수 있습니다.

문제 메일 통지 판독 기능

메일 통지 기능이 On으로 설정된 경우 프로젝터에 문제 또는 경고가 발생할 때, 다음 전자 메일이 전송됩니다.

제목: EPSON Projector

첫 번째 줄: 문제가 발생한 프로젝터의 이름

두 번째 줄: 문제가 발생한 프로젝터에 설정된 IP 주소

세 번째 이후 줄: 문제에 대한 정보

문제에 대한 자세한 정보는 행 별로 나열됩니다. 다음 표는 메시지의 각 항목에 대해 제공되는 정보입니다. 문제/경고를 다루는 방법은 “표시등 판독” p.86를 참조하십시오.

메시지 표시	원인
자동 조리개 오류	자동 조리개(아이리스) 오류
시네마 필터 오류	시네마 필터 오류
시네마 필터 경고	시네마 필터 경고 시네마 필터는 작동하지 않아도 프로젝터는 계속 사용할 수 있습니다.
에어필터 청소 알림	에어 필터 청소 알림
팬 오류	팬 관련 오류
급속 냉각 진행 중	고온 경고
내부 오류	내부 오류
내부 과열 오류	고온 오류 (과열)
램프 고장	램프 오류(램프 1/2 모두)
램프 교체 알림 (1) 램프 교체 알림 (2)	램프 교체 (1)은 램프 1을 나타내고, (2)는 램프 2를 나타냅니다. 표시된 램프는 교체해야 합니다.
램프 타이머 결함	램프 결함(램프 1/2 모두)
램프 경고 (1) 램프 경고 (2)	램프 경고 (1)은 램프 1을 나타내고, (2)는 램프 2를 나타냅니다. 표시된 램프가 고장 났습니다.
에어 플로우 저하	공기 흐름 적음
에어 플로우 저하 에러	필터 공기 흐름 오류
에어필터 없음	에어필터 없음/공기 흐름 센서 오류
신호 없음	신호가 없습니다. 프로젝터에 신호가 입력되지 않습니다. 연결 상태를 확인하거나 신호 소스의 전원이 켜져 있는지 확인하십시오.
냉각 오류(펠티어 요소)	냉각 시스템 오류(펠티어 요소)
전원 오류(밸러스트)	전원 오류(밸러스트)
전원 경고(밸러스트) (1) 전원 경고(밸러스트) (2)	전원 공급 시스템 경고(밸러스트) (1)은 램프 1을 나타내고, (2)는 램프 2를 나타냅니다. 표시된 램프가 고장 났습니다.
냉각 오류(펌프)	냉각 시스템 오류(펌프)
센서 오류	센서 오류
셔터 오류	셔터 오류
셔터 경고	셔터 경고 프로젝터를 계속 사용할 수 있지만 전자 셔터가 작동하지 않습니다.

메시지의 시작 부분에 (+) 또는 (-)가 표시됩니다.

(+): 프로젝터에 문제가 발생했습니다.

(-): 프로젝터 문제가 처리되었습니다.

ESC/VP21 명령

명령 목록

Power ON 명령이 프로젝터로 전송되면, 전원이 켜지고 예열 모드가 됩니다. 프로젝터의 전원이 켜지면 콜론 ":"(3Ah)이 표시됩니다.

명령이 입력되면, 프로젝터는 해당 명령을 실행하고 ":"을 리턴한 후 다음 명령을 받습니다.

처리 중이던 명령이 갑자기 중단되면, 오류 메시지가 표시되고 ":"이 리턴됩니다.

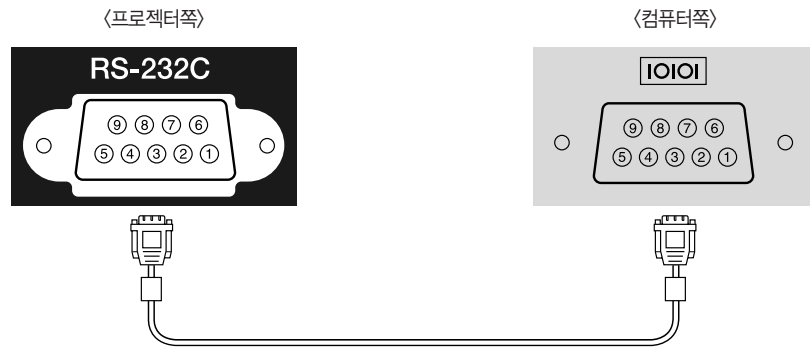
항 목		명 령	
전원 켜기/끄기	ON	PWR ON	
	OFF	PWR OFF	
신호 선택	컴퓨터	자동	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		컴포넌트	SOURCE 14
	BNC	자동	SOURCE BF
		RGB	SOURCE B1
		컴포넌트	SOURCE B4
	HDMI		SOURCE A0
	DVI-D		SOURCE 30
	비디오		SOURCE 45
	S-비디오		SOURCE 42
셔터 On/Off	On	MUTE ON	
	Off	MUTE OFF	

위 명령을 실행할 때에는 끝에 Carriage Return(CR) 코드(0Dh)를 덧붙입니다.

케이블 레이아웃

직렬 연결

- 커넥터 모양 : D-Sub 9핀(male)
- 프로젝터 입력 포트 이름 : RS-232C



통신 프로토콜

- 기본 전송 속도 설정 : 9600bps
- 데이터 길이 : 8비트
- 패리티 : 없음
- 정지 비트 : 1비트
- 흐름 제어 : 없음

PJLink 정보

PJLink Class1은 JBMA(Japan Business Machine and Information System Industries Association)에 의해 프로젝터 제어 프로토콜을 표준화하기 위한 노력의 일환으로 네트워크 호환 프로젝터를 제어하는 표준 프로토콜로 만들어졌습니다.

프로젝터는 JBMA에서 규정한 PJLink Class1 표준을 따릅니다.

PJLink Class1에 의해 정의된 다음 명령들을 제외하고 모든 명령을 따르며, PJLink 표준 적합성 확인에 의해 규정 준수가 확인되었습니다.

URL: <http://pjlink.jbma.or.jp/english/>

■ 비호환 명령

기능	PJLink 명령
이미지 소거 설정	AVMT 11

■ PJLink에서 정의한 입력 이름 및 해당 프로젝트 소스

입력 커넥터	PJLink 명령
컴퓨터	INPT 11
BNC	INPT 13
비디오	INPT 23
S-비디오	INPT 22
DVI-D	INPT 31
HDMI	INPT 32

■ “제조 업체명 정보 질의”에 표시된 제조 업체명

EPSON

■ “제품명 정보 질의”에 표시된 모델명

EB-Z8050W/PowerLite Pro Z8050W

EB-Z8000WU/PowerLite Pro Z8000WU

지원되는 모니터 디스플레이

EB-Z8000WU 에서 지원되는 모니터 디스플레이

컴퓨터 신호 (아날로그 RGB)

단위 : 도트

신호	재생률(Hz)	입력 해상도	화면설정 모드				
			표준	16:9	전체	줌	리얼
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640×480	1600×1200	1920×1080	1920×1200	1920×1200	640×480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800×600	1600×1200	1920×1080	1920×1200	1920×1200	800×600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024×768	1600×1200	1920×1080	1920×1200	1920×1200	1024×768
WXGA	60/75/85	1280×768	1920×1152	1920×1080	1920×1200	1920×1152	1280×768
	60	1360×768	1920×1084	1920×1080	1920×1200	1920×1084	1360×768
	60/75/85	1280×800	1920×1200	1920×1080	1920×1200	1920×1200	1280×800
WXGA+	60/75/85	1440×900	1920×1200	1920×1080	1920×1200	1920×1200	1440×900
WSXGA+	60	1680×1050	1920×1200	1920×1080	1920×1200	1920×1200	1680×1050
SXGA	70/75/85	1152×864	1600×1200	1920×1080	1920×1200	1920×1200	1152×864
	60/75/85	1280×1024	1500×1200	1920×1080	1920×1200	1920×1200	1280×1024
	60/75/85	1280×960	1600×1200	1920×1080	1920×1200	1920×1200	1280×960
SXGA+	60 ^{*2} /75/85	1400×1050	1600×1200	1920×1080	1920×1200	1920×1200	1400×1050
UXGA	60	1600×1200	1600×1200	Non-compatible	1920×1200	1920×1200	1600×1200
WUXGA ^{*3}	60	1920×1200	1920×1200	1920×1080	1920×1200	1920×1200	1920×1200
MAC13"	67	640×480	1600×1200	1920×1080	1920×1200	1920×1200	640×480
MAC16"	75	832×624	1600×1200	1920×1080	1920×1200	1920×1200	832×624
MAC19"	75	1024×768	1600×1200	1920×1080	1920×1200	1920×1200	1024×768
	60	1024×768	1600×1200	1920×1080	1920×1200	1920×1200	1024×768
MAC21"	75	1152×870	1588×1200	1920×1080	1920×1200	1920×1200	1152×870

*1 기기에 VGA 출력 포트가 없는 경우 연결이 불가능합니다.

*2 환경 설정 메뉴에서 입력 해상도를 표준으로 선택한 경우에만 호환됩니다.

*3 VESA CVT-RB(블랭킹 감소) 신호가 입력되는 경우에만 호환됩니다.

위에서 언급한 것과 다른 신호가 입력되는 경우라도 이미지가 투사될 수 있습니다. 일부 기능이 지원되지 않을 수 있습니다.

지원되는 모니터 디스플레이

컴포넌트 비디오

단위 : 도트

신호	재생률(Hz)	입력 해상도	화면설정 비율 모드				
			표준	16:9	전체	줌	리얼
SDTV(480i)	60	720×480	1600×1200	1920×1080	1920×1200	1920×1200	640×480
SDTV(576i)	50	720×576	1600×1200	1920×1080	1920×1200	1920×1200	768×576
SDTV(480p)	60	720×480	1600×1200	1920×1080	1920×1200	1920×1200	640×480
SDTV(576p)	50	720×576	1600×1200	1920×1080	1920×1200	1920×1200	768×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1920×1080	1920×1080	1920×1200	1920×1080	1280×720
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1920×1080	1920×1080	1920×1200	1920×1080	1920×1080
HDTV(1080p)	50/60	1920×1080	1920×1080	1920×1080	1920×1200	1920×1080	1920×1080

컴포지트 비디오/S-비디오

단위 : 도트

신호	재생률(Hz)	입력 해상도	화면설정 비율 모드				
			표준	16:9	전체	줌	리얼
TV(NTSC)	60	720×480	1600×1200	1920×1080	1920×1200	1920×1200	640×480
TV(PAL, SECAM)	50	720×576	1600×1200	1920×1080	1920×1200	1920×1200	768×576

HDMI/DVI-D 입력 포트의 입력 신호

단위 : 도트

신호	재생률(Hz)	입력 해상도	화면설정 모드			
			16:9	전체	줌	리얼
VGA	60	640×480	1920×1080	1920×1200	1920×1200	640×480
SVGA	60	800×600	1920×1080	1920×1200	1920×1200	800×600
XGA	60	1024×768	1920×1080	1920×1200	1920×1200	1024×768
WXGA	60	1280×800	1920×1080	1920×1200	1920×1200	1280×800
SXGA	60	1280×960	1920×1080	1920×1200	1920×1200	1280×960
	60	1280×1024	1920×1080	1920×1200	1920×1200	1280×1024
SXGA+	60	1400×1050	1920×1080	1920×1200	1920×1200	1400×1050
UXGA	60	1600×1200	Non-compatible	1920×1200	1920×1200	1600×1200
WUXGA*	60	1920×1200	1920×1080	1920×1200	1920×1200	1920×1200
SDTV(480i)	60	720×480	1920×1080	1920×1200	1920×1200	640×480
SDTV(480p)	60	720×480	1920×1080	1920×1200	1920×1200	640×480
SDTV(576i)	50	720×576	1920×1080	1920×1200	1920×1200	768×576
SDTV(576p)	50	720×576	1920×1080	1920×1200	1920×1200	768×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1920×1080	1920×1200	1920×1080	1280×720
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1920×1080	1920×1200	1920×1080	1920×1080
HDTV(1080p)	24/30/50/60	1920×1080	1920×1080	1920×1200	1920×1080	1920×1080

* VESA CVT-RB(블랭킹 감소) 신호가 입력되는 경우에만 호환됩니다.

지원되는 모니터 디스플레이

EB-Z8050W 에서 지원되는 모니터 디스플레이

컴퓨터 신호(아날로그 RGB)

단위 : 도트

신호	재생률(Hz)	입력 해상도	화면설정 모드				
			표준	16:9	전체	줌	리얼
VGAEGA	70	640×350	1280×700	1280×720	1280×800	1280×700	640×350
VGA	60/72/75/85/iMac ^{*1}	640×480	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	56/60/72/75/85/iMac ^{*1}	800×600	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60/70/75/85/iMac ^{*1}	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
WXGA	60/75/85	1280×768	1280×768	1280×720	1280×800	1280×768	1280×768
	60	1360×768	1280×722	1280×720	1280×800	1280×722	1280×800
	60/75/85	1280×800	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WXGA+	60/75/85	1440×900	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WSXGA+	60	1680×1050	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA	70/75/85	1152×864	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×1024	1000×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60/75/85	1280×960	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60 ^{*2} /75/85	1400×1050	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WUXGA ^{*3}	60	1920×1200	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
MAC13"	67	640×480	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
MAC16"	75	832×624	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	832×624
MAC19"	75	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
	60	1024×768	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
MAC21"	75	1152×870	1059×800	1280×720	1280×800	1280×800	1152×800

*1 기기에 VGA 출력 포트가 없는 경우 연결이 불가능합니다.

*2 환경 설정 메뉴에서 입력 해상도를 표준으로 선택한 경우에만 호환됩니다.

*3 VESA CVT-RB(블랭킹 감소) 신호가 입력되는 경우에만 호환됩니다.

위에서 언급한 것과 다른 신호가 입력되는 경우라도 이미지가 투사될 수 있습니다. 일부 기능이 지원되지 않을 수 있습니다.

컴포넌트 비디오

단위 : 도트

신호	재생률(Hz)	입력 해상도	화면설정 비율 모드				
			표준	16:9	전체	줌	리얼
SDTV(480i)	60	720×480	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(576i)	50	720×576	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV(480p)	60	720×480	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(576p)	50	720×576	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800
HDTV(1080p)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

컴포지트 비디오/S-비디오

단위 : 도트

신호	재생률(Hz)	입력 해상도	화면설정 비율 모드				
			표준	16:9	전체	줌	리얼
TV(NTSC)	60	720×480	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
TV(PAL, SECAM)	50	720×576	1066×800	1280×720	1280×800	1280×800	768×576

지원되는 모니터 디스플레이

HDMI/DVI-D 입력 포트의 입력 신호

단위 : 도트

신호	재생률(Hz)	입력 해상도	화면설정 모드			
			16:9	전체	줌	리얼
VGA	60	640×480	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SVGA	60	800×600	1280×720	1280×800	1280×800	800×600
XGA	60	1024×768	1280×720	1280×800	1280×800	1024×768
WXGA	60	1280×800	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA	60	1280×960	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
	60	1280×1024	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SXGA+	60	1400×1050	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
UXGA	60	1600×1200	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
WUXGA*	60	1920×1200	1280×720	1280×800	1280×800	1280×800
SDTV(480i)	60	720×480	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(480p)	60	720×480	1280×720	1280×800	1280×800	640×480
SDTV(576i)	50	720×576	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
SDTV(576p)	50	720×576	1280×720	1280×800	1280×800	768×576
HDTV(720p)	50/60	1280×720	1280×720	1280×800	1280×720	1280×720
HDTV(1080i)	50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800
HDTV(1080p)	24/30/50/60	1920×1080	1280×720	1280×800	1280×720	1280×800

*3 VESA CVT-RB(블랭킹 감소) 신호가 입력되는 경우에만 호환됩니다.

사양

프로젝터 일반 사양

제품 이름	EB- Z8050W	EB- Z8000WU
치수	534mm(W)×167mm(H)×734mm(D) (돌출부 제외)	
패널 크기	0.95인치 와이드	0.94인치 와이드
디스플레이 방식	폴리실리콘 TFT 능동 매트릭스	
입력 해상도	1,024,000 픽셀 WXGA(1280(W)×800(H) 도트)×3	2,304,000픽셀 WUXGA(1920(W)×1200(H) 도트)×3
초점 조정	자동	
줌 조정 ¹⁾	자동(1-1.6)	
렌즈 이동 ¹⁾	자동(수직 방향: 최대 약 70%, 수평 방향: 최대 약 20%)	
램프	UHE 램프, 330W 2개의 램프 모델 번호: ELPLP52(2번)/ELPLP51(1번)	
전기적 사양	AC100-240V, 50/60Hz, 10.7-4.5A	
소비 전력	100~120V 지역	작동 시: 938W 대기 소비 전력(일반 통신 On): 10.2W 대기 소비 전력(일반 통신 Off): 0.3W
	200~240V 지역	작동 시: 872W 대기 소비 전력(일반 통신 On): 12.0W 대기 소비 전력(일반 통신 Off): 0.5W
작동 온도	고도 0~3,048m	
작동 온도	0~45°C ²⁾ (응결 없음)	
보관 온도	-10~+60°C(응결 없음)	
무게	약 22kg	

*1 표준 렌즈를 장착한 경우의 사양입니다. 옵션 렌즈를 장착한 경우 옵션 렌즈와 함께 제공되는 사용설명서를 확인하십시오.

*2 고도 1500~3048m, 온도 0~+40°C에서 "소비전력"을 "표준"으로 설정한 경우

커넥터

Computer 입력 포트	1	Mini D-Sub 15핀(female) 파랑
BNC 입력 포트	1	5BNC(female)
HDMI 입력 포트*	1	HDMI HDCP 호환, CEC 신호 비호환
DVI-D 입력 포트*	1	DVI-D 24핀 Single Link HDCP 호환
Video 입력 포트	1	1BNC(female)
S-Video 입력 포트	1	Mini DIN 4핀
Monitor Out 포트	1	Mini D-Sub 15핀(female) 검정
LAN 포트	1	RJ-45
RS-232C 포트	1	Mini D-Sub 9핀(male)
Remote 포트	1	스테레오 미니 잭

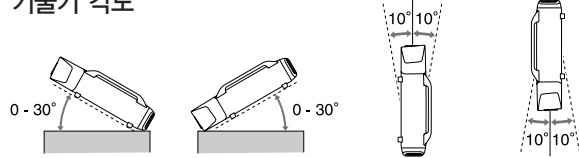
* HDMI 및 DVI-D 호환 장비에 프로젝터가 연결되면 이미지를 투사할 수 있습니다. 그러나 일부 장비에서 입력되는 이미지는 투사되지 않을 수 있습니다.



이 제품은 또한 선간 전압 230V로 IT 전원 배분 시스템에 맞게 제조되었습니다.

이 프로젝터에는 Pixelworks DNX™ IC가 사용됩니다.

■ 기울기 각도



그림에 나타나 있지 않은 각도에서 프로젝터를 사용하면 손상되거나 사고를 일으킬 수 있습니다.

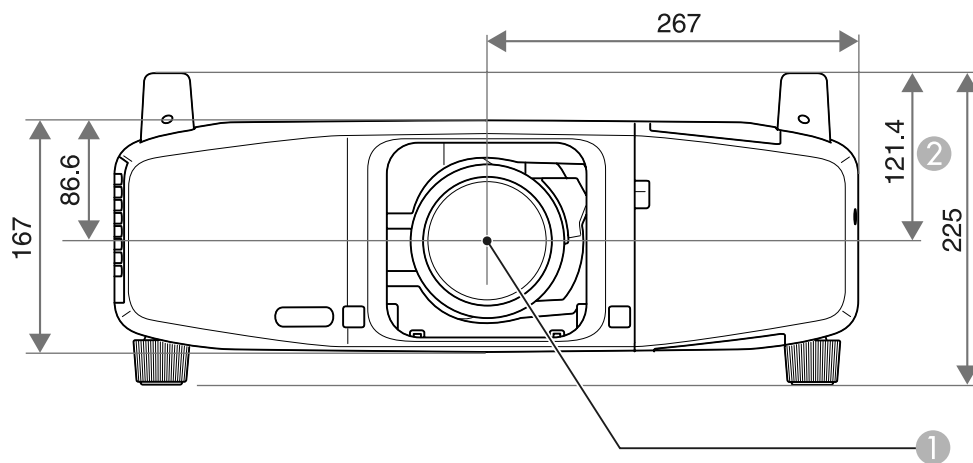
소프트웨어 작동 조건

프로젝터와 함께 제공된 소프트웨어는 다음과 같은 요구사항을 충족하는 컴퓨터에서 실행됩니다.

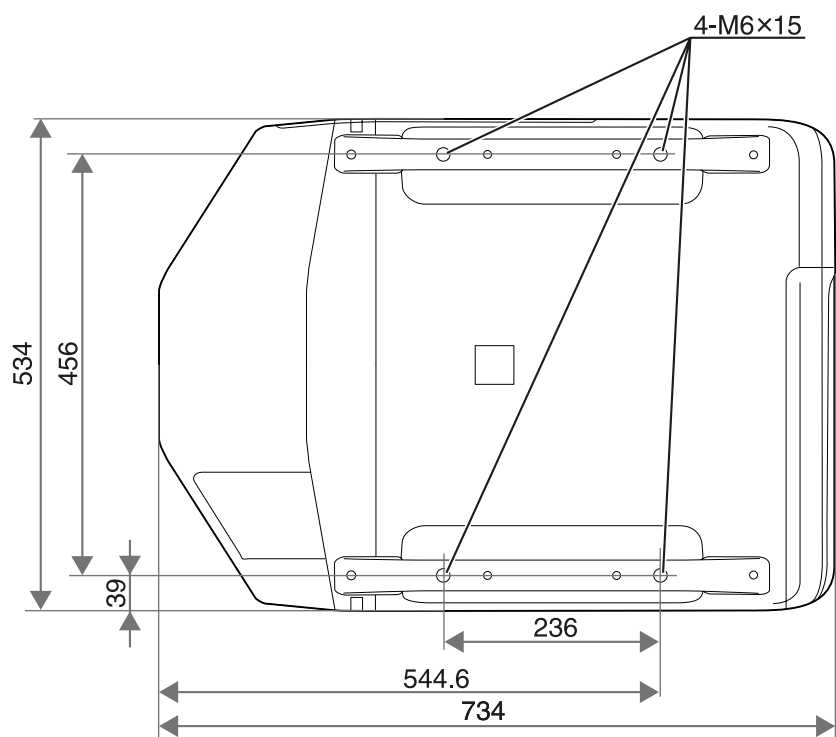
	EasyMP 네트워크 투사	EasyMP Monitor
OS	Windows 2000 SP4/XP/XP SP1/XP SP2/XP SP3/Vista/Vista SP1 Mac OS X 10.3 이상 권장: Mac OS X 10.5.1 이상, 10.4.11/10.3.9	Windows 98 Second Edition SP1/ Windows Me/Windows NT4.0 SP6/ Windows 2000 Professional SP4/ Windows XP Home Edition SP2 이상 /Windows XP Professional SP2 이상 /Windows Vista(Starter Edition을 제외한 모든 버전)/Windows Vista SP1(Starter Edition을 제외한 모든 버전)
CPU	Mobile Pentium III 1.2GHz 이상 Power PC G3 900MHz 이상 권장: Pentium M1.6GHz 이상 CoreDuo 1.5GHz 이상	Pentium MMX 166MHz 이상 권장: Pentium II 233MHz 이상
메모리 용량	256MB 이상 권장: 512MB 이상	64MB 이상
하드 디스크 여유 공간	20MB 이상	50MB 이상
화면 표시	XGA(1024×768) 이상 해상도 16비트 컬러(약 32,000색) 이상의 색 표시	SVGA(800×600) 이상 해상도 32비트 총천연색 이상의 색 표시

Internet Explorer Ver.5 이상이 설치되어야 합니다.
다음과 같은 운영 체제를 사용하는 경우 EasyMP Monitor를 사용하려면 관리자 권한이 필요합니다.
Windows 2000/Windows NT4.0/Windows XP/Windows Vista

외관



- ① 렌즈 중심
- ② 렌즈 중심에서 천장걸이 받침대 고정 지점까지의 거리



단위: mm

용어 해설

이 절에서는 이 사용설명서에 사용된 용어 중 비교적 친숙하지 않거나 본문에서 설명되지 않은 용어를 설명합니다. 자세한 정보는 시판되는 다른 출판 서적을 참조하십시오.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery는 AMX 제어 시스템이 대상 기기를 더욱 쉽게 조작하도록 하기 위해 AMX가 개발한 기술입니다. Epson은 이 프로토콜 기술을 구현하고 프로토콜 기능을 활성화(ON)하기 위한 설정을 제공했습니다. 자세한 내용은 AMX 웹 사이트를 참조하십시오. URL http://www.amx.com/
화면설정 비율 (Aspect Ratio)	이미지의 길이와 높이 사이의 비율입니다. HDTV 이미지는 화면설정 비율이 16:9이기 때문에 길어 보입니다. 표준 이미지의 화면설정 비율은 4:3입니다.
컴포넌트 비디오	더 좋은 화질을 제공하기 위해 휘도 성분과 색 성분으로 분리된 비디오 신호입니다. Y(휘도 신호)와 Pb 및 Pr(색차 신호) 등 3가지 독립적인 신호로 구성되는 이미지를 가리킵니다.
컴포지트 비디오	비디오 밝기 신호와 색 신호가 혼합된 비디오 신호입니다. 가정용 비디오 기기(NTSC, PAL 및 SECAM 형식)에서 널리 사용하는 신호 형식입니다. 반송파 신호 Y(휘도 신호)와 컬러 막대에 포함된 색 신호가 겹쳐져서 하나의 신호를 형성합니다.
콘트라스트	텍스트와 그래픽을 더 뚜렷이 돋보이게 만들거나 더 부드럽게 나타내 보이기 위해 이미지의 밝은 영역과 어두운 영역의 상대적 밝기를 증가 또는 감소시킬 수 있습니다. 이미지의 이러한 속성을 조정하는 것을 콘트라스트 조정이라고 합니다.
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol(동적 호스트 구성 프로토콜)의 약자인 이 프로토콜은 네트워크에 연결된 기기에 IP 주소 ►►를 자동으로 할당합니다.
돌비 디지털	Dolby Laboratories가 개발한 사운드 형식입니다. 일반적인 스테레오 스피커 두 개를 사용하는 2채널 형식입니다. 돌비 디지털은 여기에 중앙 스피커와 후방 스피커 2개 및 서브우퍼를 추가하는 6채널(5.1채널) 시스템입니다.
게이트웨이 주소 (Gateway Address)	서브 네트 마스크 ►►에 따라 나누어진 네트워크(서브 네트) 간에 통신하는 서버(라우터)입니다.
HDCP	HDCP는 High-bandwidth Digital Content Protection(고대역 디지털 콘텐츠 보호)의 약자입니다. 이는 DVI와 HDMI 포트로 전송된 디지털 신호를 암호화함으로써 불법 복제를 방지하고 저작권을 보호하는 데 사용됩니다. 프로젝터의 DVI-D 및 HDMI 입력 포트는 HDCP와 호환되기 때문에 이 프로젝터는 HDCP 기술로 보호되는 디지털 이미지를 투사할 수 있습니다. 그러나 HDCP 암호화의 업데이트 또는 개정된 버전으로 보호된 이미지는 투사할 수 없습니다.
HDTV	High-Definition Television의 약자이며 다음 조건을 만족하는 고품질 시스템을 가리킵니다. • 720p 또는 1080i 이상의 수직 해상도(p = 순차 주사 ►►, i = 비월주사 ►►) • 화면설정 비율 ►► 16:9 • 돌비 디지털 ►► 오디오 수신 및 재생(또는 출력)
비월주사	미세한 수평선으로 분할된 이미지 데이터가 화면의 왼쪽에서 오른쪽으로 차례로 표시된 다음 화면 상단에서 하단으로 표시되는 이미지 주사 방법. 짝수 선과 홀수 선이 번갈아 표시됩니다.
IP 주소	네트워크에 연결된 컴퓨터를 식별하는 번호입니다.
순차주사	한 화면의 이미지 데이터를 상단에서 하단으로 차례로 주사하여 하나의 이미지를 만들어 내는 이미지 주사 방법입니다.

재생률	디스플레이의 발광 소자는 아주 짧은 시간 동안만 동일한 광도와 색상을 유지합니다. 이 때문에 발광 소자를 재생하려면 초당 많은 횟수에 걸쳐 이미지를 주사해야 합니다. 초당 재생 작업 횟수를 "재생률(Refresh rate)"이라 하며 헤르츠(Hz) 단위로 표시합니다.
SDTV	Standard Definition Television(표준 화질 TV)의 약자이며, HDTV ▶▶ 고화질 TV의 조건을 만족하지 않는 표준 TV 시스템을 가리킵니다.
SNMP	Simple Network Management Protocol(간이 네트워크 관리 프로토콜)의 약자이며, TCP/IP 네트워크에 연결된 라우터 및 컴퓨터 등의 장치를 감시하고 제어하기 위한 프로토콜입니다.
sRGB	비디오 기기에 의해 재현된 컬러를 컴퓨터 운영 체제(OS) 및 인터넷에서 쉽게 처리할 수 있도록 하는 컬러 간격에 대한 국제 표준입니다. 연결된 소스에 sRGB 모드가 있으면 프로젝터와 연결된 신호 소스를 모두 sRGB로 설정하십시오.
서브 넷 마스크 (Subnet Mask)	IP 주소▶▶를 통해 나누어진 네트워크(서브 넷)의 네트워크 주소에 사용된 비트 수를 정의하는 숫자값입니다.
SVGA	800(수평)×600(수직) 도트의 해상도를 가진 비디오 신호 형식으로 IBM PC/AT 호환 컴퓨터에 사용됩니다.
S-비디오	더 좋은 화질을 제공하기 위해 휘도 성분과 색 성분으로 분리된 비디오 신호입니다. Y(휘도 신호)와 C(색 신호) 두 개의 독립적인 신호로 구성되는 이미지를 가리킵니다.
SXGA	1,280(수평)×1,024(수직) 도트의 해상도를 가진 비디오 신호 형식으로 IBM PC/AT 호환 컴퓨터에 사용됩니다.
동기화	컴퓨터에서 출력되는 신호는 특정 주파수를 가집니다. 프로젝터 주파수가 이 주파수와 일치하지 않으면 결과 이미지의 품질이 좋지 않습니다. 이 신호들의 위상(신호의 최고점과 최저점의 상대적 위치)을 일치시키는 과정을 "동기화(Synchronization)"라 합니다. 신호들이 동기화되지 않으면 깜박임, 흐릿함, 수평 간섭 등이 발생할 수 있습니다.
트래킹	컴퓨터에서 출력되는 신호는 특정 주파수를 가집니다. 프로젝터 주파수가 이 주파수와 일치하지 않으면 결과 이미지의 품질이 좋지 않습니다. 이 신호들의 주파수(신호의 최고점 수)를 일치시키는 과정을 "트래킹(Tracking)"이라 합니다. 트래킹이 제대로 실행되지 않으면 투사되는 이미지에 넓은 세로 줄무늬가 나타납니다.
트랩 IP 주소	SNMP에서 오류 통지를 보낼 때 사용될 대상 컴퓨터의 IP 주소▶▶입니다.
VGA	640(수평)×480(수직) 도트의 해상도를 가진 비디오 신호 형식으로 IBM PC/AT 호환 컴퓨터에 사용됩니다.
XGA	1,024(수평)×768(수직) 도트의 해상도를 가진 비디오 신호 형식으로 IBM PC/AT 호환 컴퓨터에 사용됩니다.

고객 지원 정보

고객 지원 센터

지역 번호 없이

1566-3515

본 제품은 출장 서비스로 지원됩니다.

- 서비스와 관련한 자세한 정보는 아래 웹 사이트에서 확인하실 수 있습니다.
 - 서비스 센터 (<http://www.epson.co.kr/ascenter>) : 출장 또는 택배 지역 및 서비스 센터 위치 안내
 - 기술 지원 정보 (<http://www.epson.co.kr/support>) : 문제 발생 상황에 따른 조치 방법 안내
(문제해결도우미, FAQ, Q&A, 원격지원서비스)

- 한국엡손 홈페이지
한국엡손 홈페이지에서는 최신의 제품정보와 각종 행사에 대한 정보를 볼 수 있으며, 드라이버 소프트웨어 및 사용설명서 다운로드 서비스, 문제해결도우미, FAQ, Q&A, 원격지원 서비스를 통해 문제 해결에 대한 정보를 제공합니다.
<http://www.epson.co.kr>

- 천정에 설치하여 제품을 사용할 경우
설치 위치가 3M 이상인 경우 제품을 제거하는 것은 출장 서비스에서 제외됩니다.
이 경우, 제품을 천장에서 제거하고 고객 지원 센터에 연락하시면 신속하게 서비스를 받을 수 있습니다.

- Lamp (램프) 무상 보증 기간 : 6개월 그리고 600시간
 - 사용기간이 600시간 이하라도 6개월 경과시는 유상처리
 - 사용기간이 600시간 이상이라면 6개월 이전이라도 유상처리

제품보증서

본 제품의 무상보증기간은 구입일로부터 1년(한국엡손주식회사 제품보증기간)입니다.

소비자 피해유형	보상기준	
	보증기간 이내	보증기간 이후
정상적인 사용상태에서 발생한 성능·기능상 하자로 중요한 수리를 요할 때		
• 구입 후 10일 이내 발생 시	제품교환 또는 구입가 환급	
• 구입 후 1개월 이내 발생 시	제품교환 또는 무상수리	
• 하자 발생 시	무상수리	유상 수리
• 수리 불가능 시	제품교환 또는 구입가 환급	
• 교환 불가능 시	구입가 환급	
• 동일하자에 대하여 3회까지 수리 하였으나 고장이 재발 (4회째)	제품교환 또는 구입가 환급	유상 수리
• 여러 부위의 고장으로 총4회 수리 받았으나 고장이 재발 (5회째)	제품교환 또는 구입가 환급	유상 수리
• 교환된 제품이 1개월 이내에 중요한 수리를 요하는 고장 발생	구입가 환급	유상 수리
소비자가 수리 의뢰한 제품을 사업자가 분실한 경우	제품교환 또는 구입가 환급	정액감가상각한 금액에 10%를 가산하여 환급 (최고한도 : 구입가격)
부품보유기간 이내에 수리용 부품을 보유하고 있지 않아 발생한 피해		
• 정상적인 상태에서 성능·기능상의 하자로 인해 발생한 경우	제품교환 또는 구입가 환급	정액감가상각한 금액에 10%를 가산하여 환급 (최고한도 : 구입가격)
• 소비자의 고의·과실로 인한 고장인 경우	유상수리에 해당하는 금액 징수 후 제품교환	
제품 구입시 운송과정에서 발생한 피해	제품교환 또는 구입가 환급	
사업자가 제품 설치 중 발생한 피해	제품교환 또는 구입가 환급	

무상보증기간의 예외사항 (유상서비스 적용 대상)

다음과 같은 사항에 대해서는 무상보증이 적용되지 않으므로 반드시 사용설명서의 내용을 충분히 확인하시기 바랍니다.

- 초기 설치 및 컴퓨터 환경 변화 (시스템 변경/재설치 등)로 인해 프린터 드라이버 및 번들 소프트웨어를 재설치하는 경우
- 사용자 미숙에 의해 서비스를 요구하는 경우 (제품 사용 설명서 등)
- 제품에 제공되는 소프트웨어나 인터페이스 이외의 다른 소프트웨어나 인터페이스를 사용해 이상이 발생한 경우
- 고객이 사용하는 주위 환경으로 인해 동작 불량이나 제품의 분해가 필요할 경우 (먼지나 이물질로 인한 손상)
- 사용 전원의 이상 및 접속기기의 불량으로 인하여 고장이 발생한 경우
- 제품이 보증하는 사용환경 범위를 벗어난 환경에서 사용하여 이상이 발생한 경우
- 소모품의 수명이 다 된 경우
- 한국엡손(주)의 소모품이 아니거나 재생용 소모품을 사용하여 제품의 손상 및 품질 저하된 경우 (잉크 카트리지, 토너 카트리지 등)
- 사용상 정상 마모되는 소모성 부품을 수명이상 사용하여 교환하는 경우 (잉크패드, 롤러, 퓨저, 이미지유닛 등)
- 한국엡손(주)에서 지정한 전문 수리요원 이외의 다른 사람이 제품을 임의로 분해, 개조 또는 손상시킨 경우
- 천재지변 등에 의해 제품이 손상되었을 경우 (풍수해, 화재, 염해, 가스, 지진, 낙뢰 등)

※ 본 제품보증서(제품)는 국내에서만 유효하며, 명시되지 않은 사항은 소비자 피해보상 규정에 따릅니다.

※ 한국엡손(주) 부품보유기간은 소비자 보호법 제12조 제12항의 규정에 의해 4년이 적용됩니다.

※ 한국엡손(주) 홈페이지 (www.epson.co.kr/고객지원)의 FAQ나 문제해결도우미를 통해 문제를 해결 할 수 있습니다.

EPSON

EXCEED YOUR VISION

ISO 14001
BUREAU VERITAS
Certification



제품의 안전한 사용을 위해 제품 근처에
본 책자를 보관해 두고 사용하십시오.